N°8

MICRO WORLD

LA SELECTION GUILLEMOT INTERNATIONAL

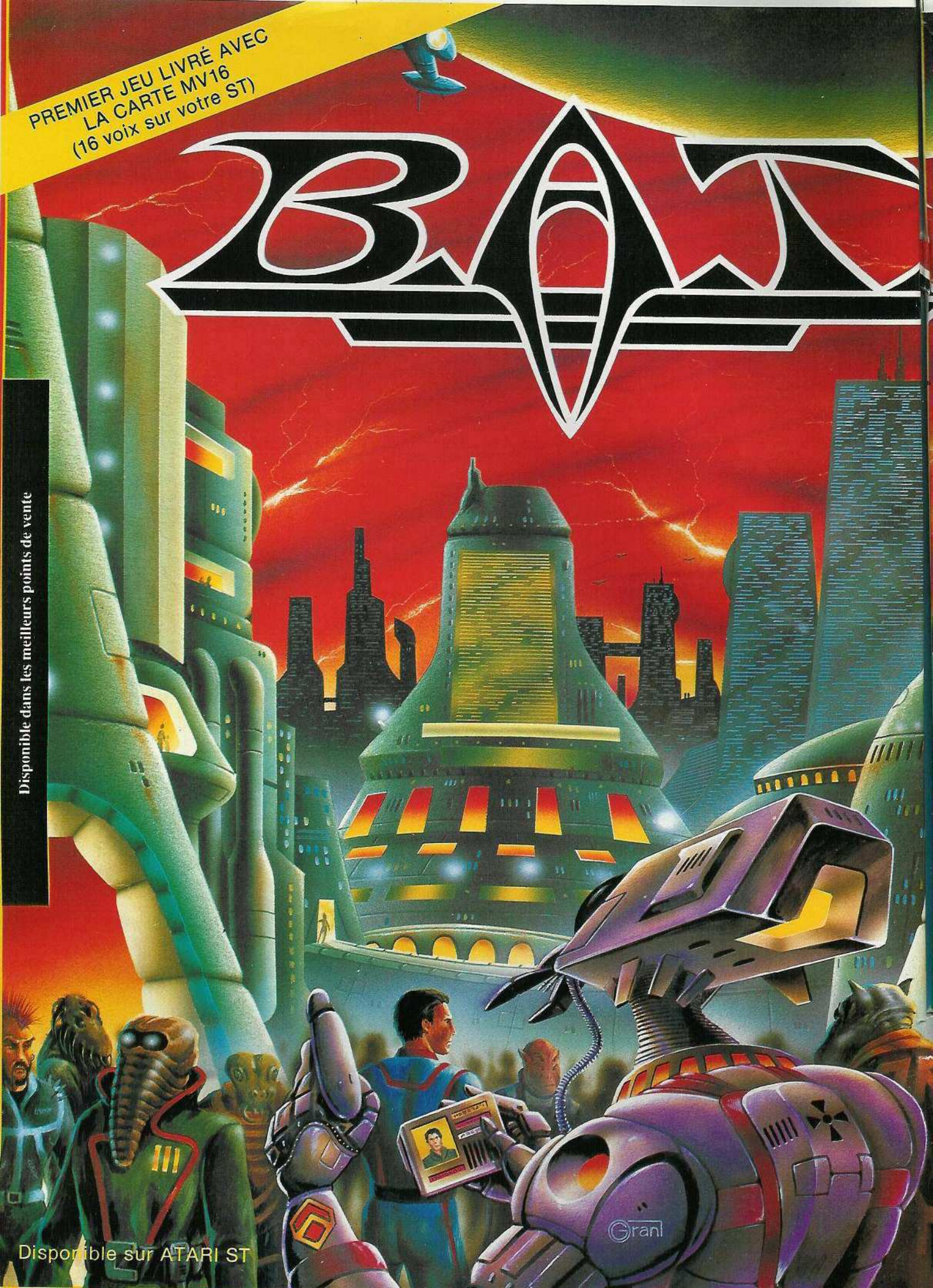
1989
L'année des Hits

IRON LORD
Une saga médiévale fantastique

ACCESSOIRES
Toutes les manettes dans ce numéro

AMSTRAD
Dans la cour des grands

MICRO WORLD VOUS EST OFFERT PAR VOTRE REVENDEUR


PREMIER JEU LIVRÉ AVEC
LA CARTE MV16
(16 voix sur votre ST)
B.A.T
Disponible dans les meilleurs points de vente
Grant
Disponible sur ATARI ST

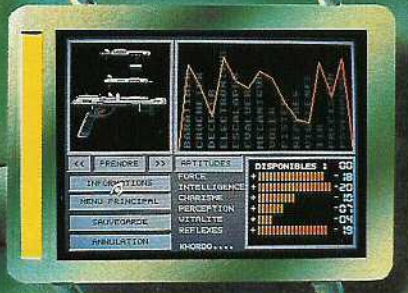
INTERET : 98%

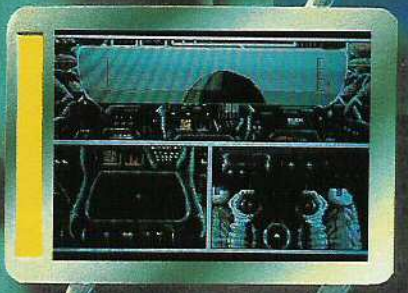
SUPER STAR
MICRO MAG
NOVEMBRE

« Depuis qu'il a atterri sur [illegible] de la rédaction, B.A.T. a été le centre de toutes les conversations. Ubi Soft nous en fiche un (beau) coup avec ce jeu de rôle très élaboré. Doc Amiga en est malade. »
MICRONEWS

GEN DOS
GÉNÉRATION 4

18/20 MICRO MAG





Pour bien parler de ce soft très étrange, il m'aurait fallu employer un éventail exhaustif de qualificatifs, tels que génial, magnifique, merveilleux, etc. Je préfère parler d'un ou deux détails qui m'ont impressionné. La carte sonore vendue avec le soft est une véritable révolution à elle seule, tant la qualité de la musique et des sons obtenus, est supérieure à ce que le ST pouvait faire de mieux. Le système de jeu permet en plus d'effectuer un nombre incroyable d'actions différentes. J'ai particulièrement apprécié le petit module de programmation, qui permet d'éviter de faire 36 fois les mêmes gestes. Pour ce qui est du monde et du scénario de ce soft, là encore, c'est à la fois original et passionnant. Un soft qui ne peut que plaire!

GÉNÉRATION 4 n° 16

UBI Soft

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. (1) 48 98 99 00

TWIN WORLD

GEN DOR

Disponible dans les meilleurs points de vente

Le meilleur jeu de tableau sur Amiga.
Superbe ! Un petit chef-d'œuvre
Le graphisme est fantastique
INTÉRÊT : 90 %
GÉNÉRATION 4

La legende d'un enfant-roi, aux graphismes dignes d'un dessin animé
Micronews

Un jeu réalisé par Blue Byte

Disponible sur ST et Amiga

Photos d'écran sur Amiga

UBI SOFT
Entertainment Software

SOMMAIRE

10
NEWS
Les softs de l'année 90.

15
LES MUSTS
Il vous les faut !

84
ACCESSOIRES
Pour le confort de votre micro.

94
PC ENGINE
Toujours des nouveautés.

100
SIMULATIONS
Comme dans la réalité !

119
CONCOURS
Jouez avec Domark !

RUBRIQUES

Compilations ____ 82
Petites Annonces ____ 130

DANS CE NUMERO

TITRES	ATARI ST	AMIGA	PC	CPC	C64	SPECTRUM	THOMSON	PAGE
1ST PERSON PINBALL	T	D	D					78
ASTERIX ET LE COUP DU MENHIR	T	D	D	D				71
BATTLE OF BRITAIN	P	P	T	P				116
BATTLE SQUADRON		T						16
BLUE ANGEL 69	P	T			P			73
BLUE ANGELS	P	P	T					100
BUMPER WORLD							T	41
CHAMBERS OF SHAOLIN	T	T						63
CONTINENTAL CIRCUS	T	T		D				120
CORSARIOS	P	P	T	T				60
DARK CENTURY	T	P	P	P				58
DEFENDER OF THE CROWN	D	D	D	T				20
EAGLE'S RIDER	T	P	P	P				65
ESKIMO GAMES	P	T			P			72
FIGHTING SOCCER	D	T		D	D	P		54
GALAXY FORCE	T	T	P	D	D			32
GHOSTBUSTERS II	7	D	P	T	D	D		36
GREAT COURTS	D	7	T	T	P	P		40
HARD DRIVIN	T	D	P	D	D	D		66
HAWAIAN ODYSSEY	D	D	T					128
HIGHWAY PATROL II	T	P	P					38
INSTANT FACILITIES LOC.			T					128
INTERPHASE	T	T						28
INTRUDER	T							35
IRON LORD	D	D	P	T	P			24
IT CAME FROM THE DESERT	P	T	P					47
M1 TANK PLATOON			T					111
NIGHT HUNTER	1		T	T				48
PICTIONNARY	T	T	D	D				92
POWER DRIFT	T	7		T	7	D		105
PUFFY'S SAGA	1	T		T		4		42
ROGER RABBIT	T	D						77
STARTREK V	P	P	T					107
THE CYCLES	P	D	T					122
TOM & JERRY II	D	T		D	D			72
TWINWORLD	D	T						69
UFO			T					126
UNREAL		T						15
VETTE	P	P	T					113
WARP	T							56
WILD STREETS	T	D	P	P				23
WOLFPACK	P	P	T					108

T : Testé dans ce numéro

D : Déjà sorti

P : Sortie prévue prochainement

Le chiffre dans une colonne indique dans quel numéro de Micro World a déjà été présenté un logiciel.

NOUVEAU !
Carte de fidélité
voir page 7

Cachet du revendeur

Fabrication SORACOM
– Dépôt légal à parution.

BLADE WARRIOR™

La bête était quelque part dans le pays, et du haut de chaque tour, la voix des sorciers l'invoquait.
Au fur et à mesure que la nuit tombait et chassait le soleil, ses troupes s'apprêtaient à cacher les tablettes qui verraient la lumière du jour bannie à jamais.

Alors, juste au moment où la dernière lueur sanglante s'éteignait d'est en ouest, le paladin fit son apparition, déterminé à vaincre les troupes de la nuit en utilisant toute sa puissance et son savoir-faire dans cette histoire de sabres et de sorcellerie.

Disponible sur
Atari ST, Amiga, IBM PC and compatibles.

Disponible dans les FNAC et les meilleurs points de vente

Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL CEDEX
FRANCE

image works

CARTE DE FIDELITE

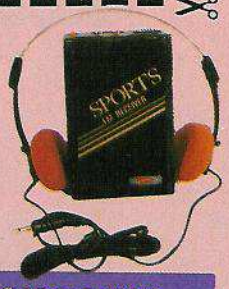
MICRO WORLD

Collez ici la vignette jaune Micro World	*Tampon du magasin*	*Collez ici la vignette jaune Micro World*	*Tampon du magasin*	*Collez ici la vignette jaune Micro World*	*Tampon du magasin*
Collez ici la vignette jaune Micro World	*Tampon du magasin*	*Collez ici la vignette jaune Micro World*	*Tampon du magasin*	*Collez ici la vignette jaune Micro World*	*Tampon du magasin*
Collez ici la vignette jaune Micro World	*Tampon du magasin* *plier ici*	Nom : _____ Prénom : _____ Adresse : _____ _____		*Collez ici la vignette jaune Micro World*	*Tampon du magasin*
Collez ici la vignette jaune Micro World	*Tampon du magasin*	Ville : _____ Code postal : _____ Age : _____		*plier ici* *Collez ici la vignette jaune Micro World*	*Tampon du magasin*
Collez ici la vignette jaune Micro World	*Tampon du magasin*	Quelle machine possédez-vous : _____ Quel article avez-vous choisi ? _____		*Collez ici la vignette jaune Micro World*	*Tampon du magasin*

Lorsque vous aurez réunis 4, 8 ou 12 vignettes, renvoyez cette carte à :
Micro World – BP 2 – 56200 LA GACILLY – FRANCE

le tee-shirt Micro World . pour 4 vignettes jaunes

le sac à dos Micro World pour 12 vignettes jaunes



le balladeur FM Micro World pour 8 vignettes jaunes

COMMENT REMPLIR VOTRE CARTE

– Chaque fois que vous achetez un logiciel avec un sticker jaune, collez celui-ci dans l'une des 12 cases ci-dessus.

– Demandez au magasin d'apposer son tampon dans la case indiquée.

– Quand vous aurez suffisamment de stickers et de tampons, choisissez l'article souhaité qui vous sera livré très rapidement.

IL Y A LES MAGASINS QUI VOUS OFFRENT MICRO WORLD...

MICRO WORLD

GRATUIT avec ce LOGICIEL

UTILISATEURS, REVENDEURS VOUS AVEZ DES PROBLEMES POUR VOUS PROCURER MICRO WORLD ?
CONTACTEZ-NOUS AU **99.08.93.91**

... ET IL Y A LES AUTRES !

LE SAC A DOS MICROWORLD:

-LES MEILLEURES ARCADES

-UN SUPER LOGICIEL DE DESSIN

Une offre limitée à ne pas manquer.

449F

Compatible ST et STE

449F

NE PARTEZ PAS SANS LUI.

449F

K7 et D

269F 329F

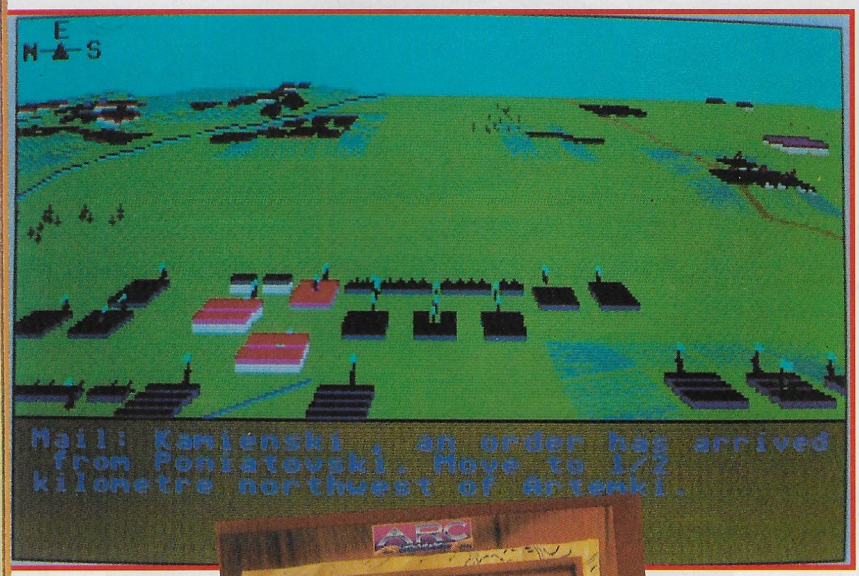
DISPONIBLE CHEZ TOUS LES MEILLEURS REVENDEURS.

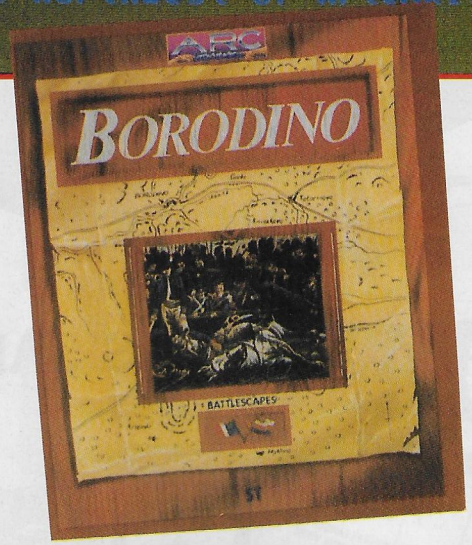
DISTRIBUE PAR GUILLEMOT INTERNATIONAL TEL.: 99.08.90.88

News

• ARC

Avec Borodino, on vous offre une chance de récrire l'histoire. Souvenez-vous, c'était en 1812. Napoléon, après avoir envahi la Russie, subit un cuisant échec devant Moscou et bat en retraite. Si vous aviez été Napoléon, face aux défenses du Prince Kutusov, auriez-vous fait mieux ? Un wargame avec une représentation en 3D qui devrait plaire aux possesseurs de ST...





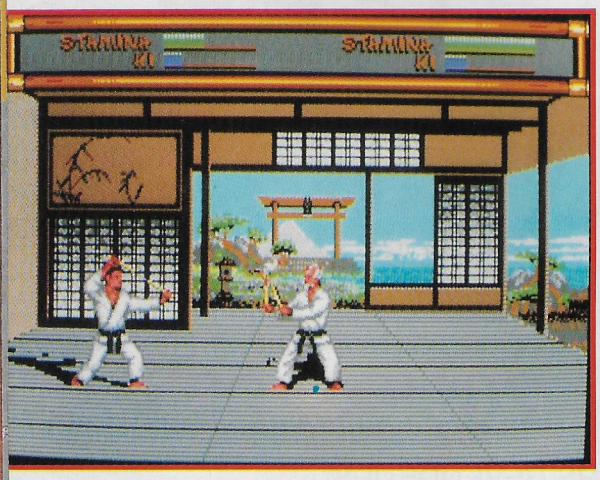
Rally Cross

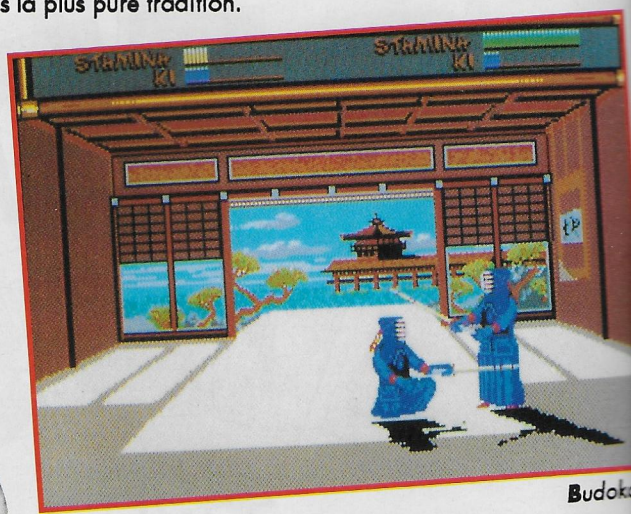
• TITUS

Rally Cross vient de sortir sur ST, faisant suite à la version Amiga déjà parue. Dans cette course automobile, vous devrez composer avec les éléments météorologiques, la nuit, et l'ardeur des autres concurrents. Encore plus marrant quand on joue à plusieurs. Le perdant est systématiquement éliminé alors, un conseil, entraînez-vous avant de défier les copains !

• ELECTRONIC ARTS

Budokan nous emmène au dojo, là où les valeureux combattants savent s'affronter dans la plus pure tradition. Combat à mains nues ou armé d'un bâton, vous allez découvrir le karaté, le kendo ou autre bo. Les graphismes sont somptueux et le jeu demande beaucoup d'entraînement afin de maîtriser les nombreuses "figures" possibles. Certainement l'une des plus belles réalisations en simulation d'arts martiaux.





Budok

MARVEL COMICS® & PARAGON SOFTWARE®
PRESENTENT

PARAGON SOFTWARE

SPIDER-MAN et CAPTAIN AMERICA®

Photos d'écrans de différentes versions

TITUS
et **SEMIC FRANCE**
vous offrent **STRANGE**
le journal des SUPER-HEROS !

Coupon réponse inclus dans la boite de jeu

LA REVANCHE DU DR.FATALIS!

(DR.DOOM'S™REVENGE!)

Disponible sur SPECTRUM, AMSTRAD, C64,
AMIGA, ATARI ST, PC et Compatibles.

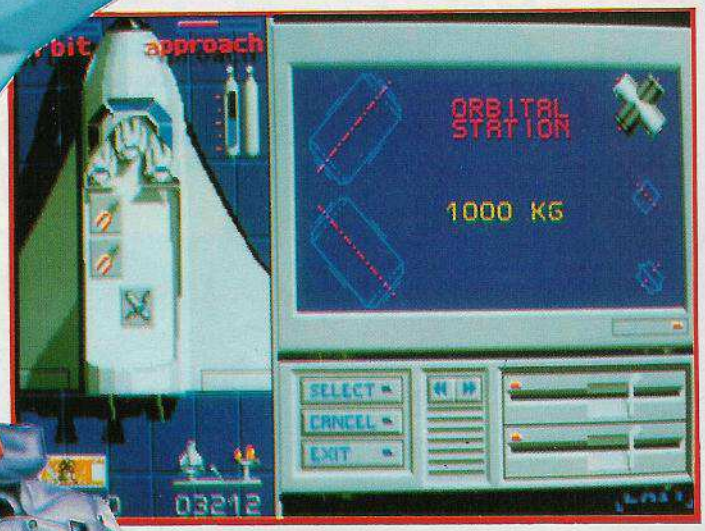
EMPIRE

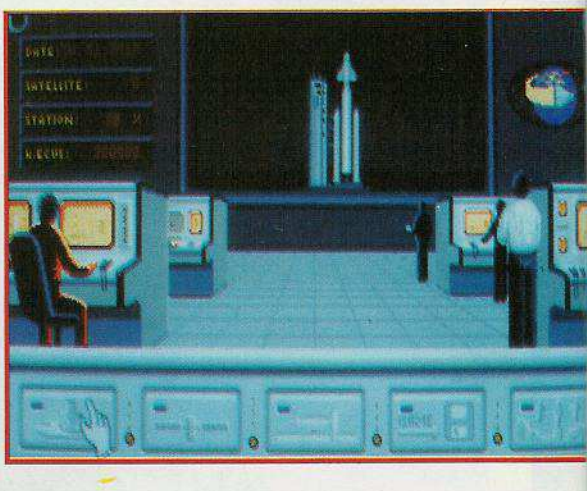
EMPIRE SOFTWARE: TEL: 16 (1) 45 09 19 99

Copyright © by Marvel Entertainment Group, Inc. All Rights Reserved. Marvel, Spider-Man, Captain America, Dr. Doom and the distinctive likenesses thereof are trademarks of the Marvel Entertainment Group, Inc. and are used with their permission. The AMAZING SPIDER-MAN AND CAPTAIN AMERICA IN DR. DOOM'S REVENGE is produced under license from the Marvel Entertainment Group.

News

E.S.S.



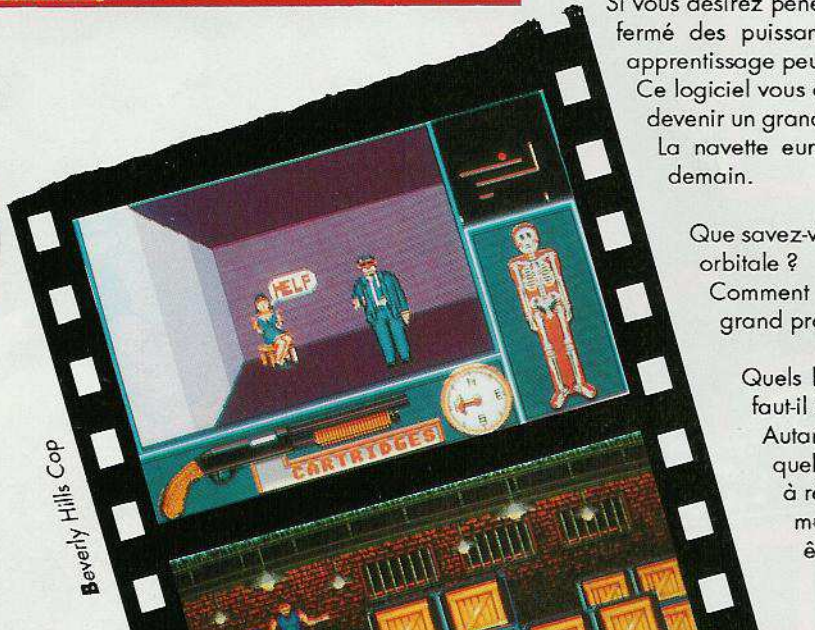


• TOMAHAWK

E.S.S. Derrière ces 3 lettres se cache un grand projet : le "European Space Simulator".
Si vous désirez pénétrer dans le club très fermé des puissances spatiales, votre apprentissage peut commencer.
Ce logiciel vous offre la possibilité de devenir un grand patron du "spatial".
La navette européenne, c'est pour demain.

Que savez-vous de la mécanique orbitale ?
Comment mettre sur pied un grand projet.

Quels hommes (ou femmes) faut-il choisir ?
Autant de questions auxquelles vous apprendrez à répondre, dans une simulation qui sait aussi être un jeu.



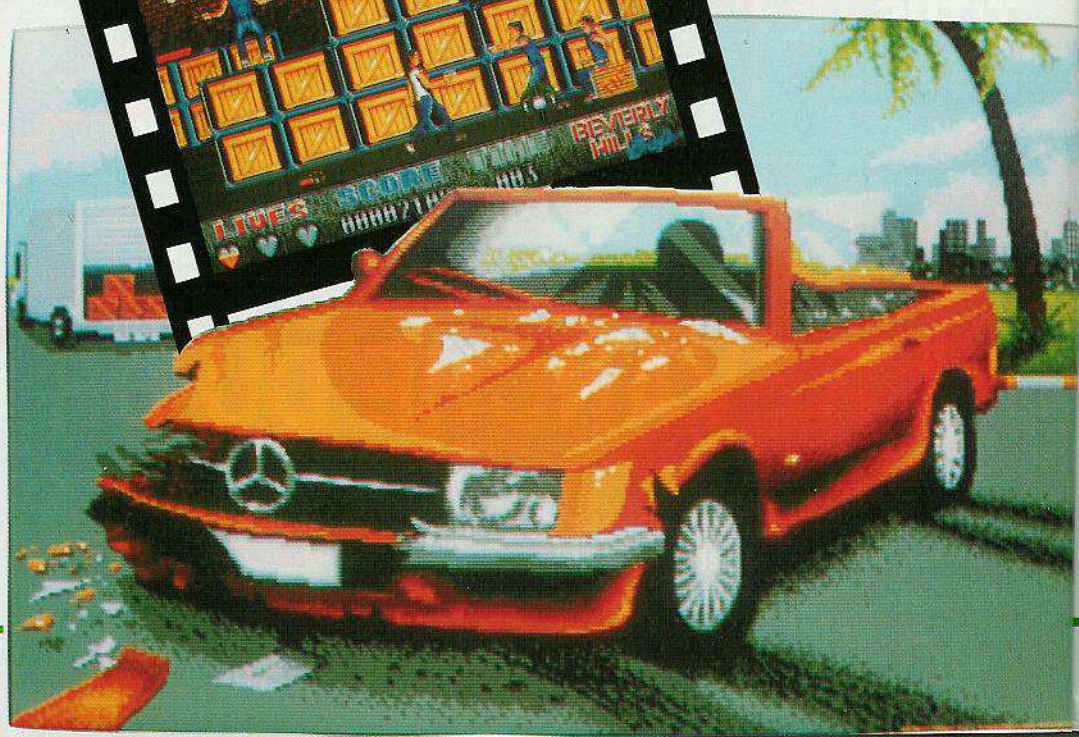
Beverly Hills Cop

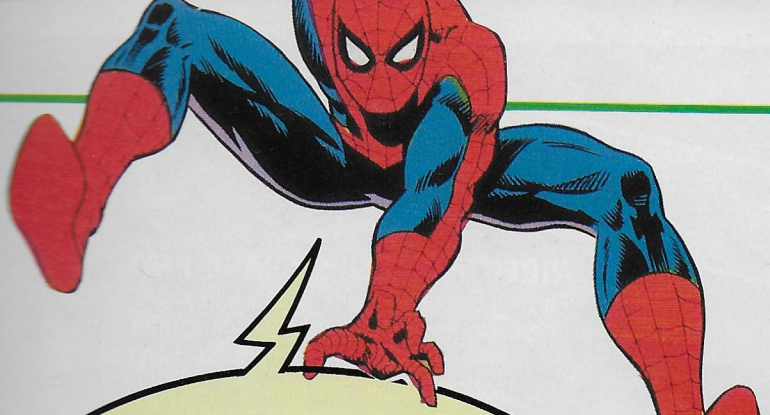
• TYNESOFT

Beverly Hills Cops, un titre qui rappelle le ciné ou la télé...
Etre un super flic n'est pas de tout repos.

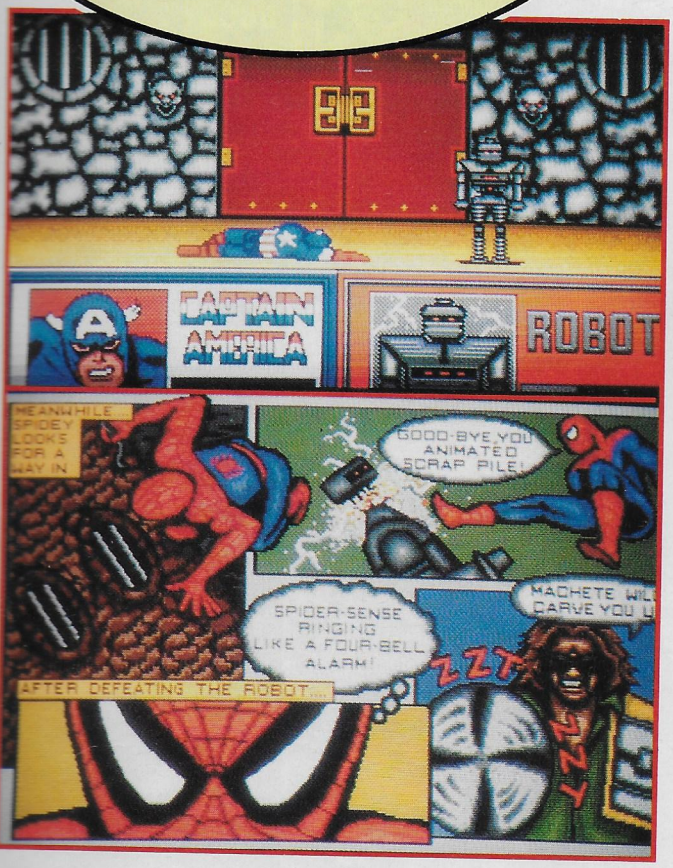
Gangsters par ci, prise d'otages par là...

Pour Axel Folby, le héros, ce n'est pas de la tarte d'empêcher le crime de l'année !
Tirez... et réfléchissez après.
Il y va de votre vie !





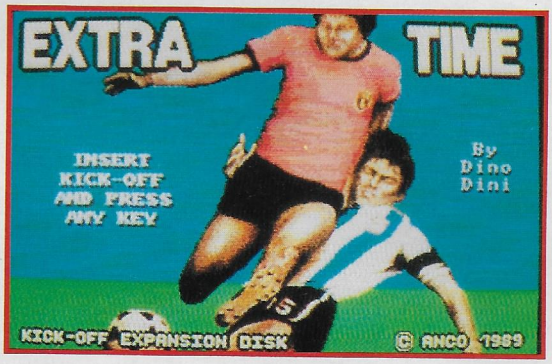
Captain America. Des combats, dans le plus pur style de la BD où vous allez incarner, tour à tour, les célèbres héros des comics, Spiderman et Captain America. En fait, les cases des planches de BD servent de thèmes à divers petits jeux dont la réalisation s'annonce soignée. Devenez l'un de ces super-héros !



Captain America

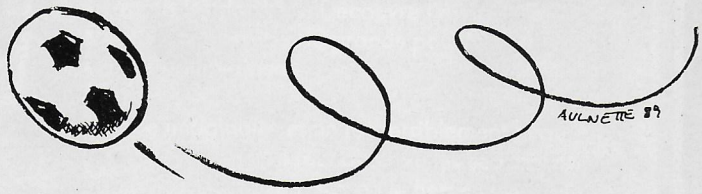
Spiderman

• TITUS



Kick Off Extra Time

Avec Kick Off Extra Time, jouez les prolongations ! Tous les fêlés de Kick Off vont pouvoir compléter la panoplie d'options disponibles dans ce jeu. Maintenant, vous contrôlez aussi le vent, disposez de 4 surfaces de jeux différentes et vous pouvez disposer de votre goal. Trois niveaux dans le championnat, pour aller plus loin.

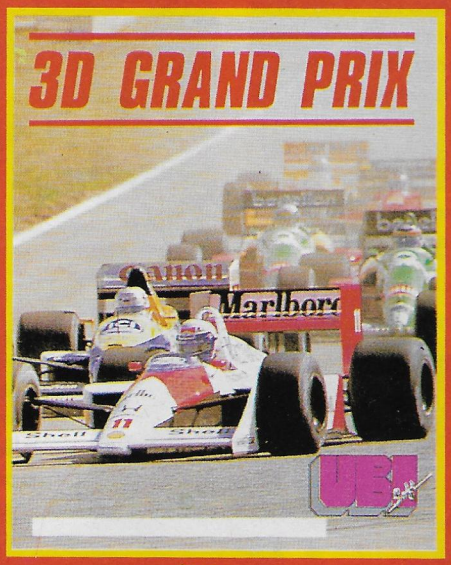


Time nous offre une aventure animée, aux graphismes soignés. Sa principale caractéristique réside dans l'interface de jeu, aux icônes facilement accessibles et très explicites. Ici, le héros se déplace dans le temps, et va rencontrer différents personnages, de la Rome antique à nos jours.
Une aventure à vivre sur Amiga, pour commencer !

Time

6 SUPERCARS

NIGEL MANSELL'S GRAND PRIX
En plus de la recherche de la vitesse, des sensations f
et du danger, cette simulation de course vous préser
les progrès réalisés récemment par la construction
et la technologie automobile.
A vous de courir sur les plus prestigieux circuits du m
et de devenir le champion du monde.



FURY
Simulation d'une
course intergalactique.

3D GRAND PRIX
Les différents circuits mond
vous sont ouverts.

BUGGY 2
Qui n'a pas rêvé de piloter
une buggy.
Une super simulation !

ASPHALT
Passionné de course de car
vous êtes le Mad Max de la

OVERLANDER
Seul à la surface de la terre
ravitaillez ceux qui vivent d
les souterrains.

UBI Soft

AMSTRAD
CASS. : 159 F
DISC. : 209 F

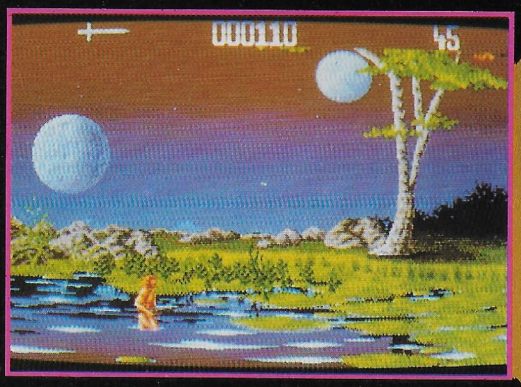
PARTICIPEZ AU
GRAND PRIX UBI 1989 !

Disponible dans les meilleurs points de vente

UNREAL

UBI SOFT
AVENTURE/ACTION

Unreal, un monde irréel et beau, terriblement beau dans son froid dépouillement, beau à l'image des graphismes de ce soft étonnant qui occupera, sans nul doute, les sommets des hits. Un soft à découvrir et à vivre, dans la peau du héros, un barbare parti à la recherche de la belle Isolde.



En l'an 3020 de l'ère d'Unreal... Les forces du mal dominent ce monde depuis des temps immémoriaux. Tout a commencé alors que Fragor survolait ces territoires.
Une boule de feu le percuta venant libérer des forces incontrôlées qui changèrent ce qui devait être un paradis en un enfer dominé par les Polymorphes.

Toi, tu es né, comme le reste de ta race et la belle Isolde, d'un oeuf tombé dans une vallée oubliée, dont les Polymorphes ignoraient l'existence.

Seul le Dragon de Cuivre découvrit cette vallée et devint l'ami de ton peuple.

Un jour qu'il tardait à venir, Isolde inquiète monta sur une hauteur pour l'appeler.

C'est là que les Polymorphes l'aperçurent et l'enlevèrent et que Dracus, leur chef, décida de l'épouser.

Chevauchant le Dragon, tu pars à la recherche d'Isolde, prêt à affronter tous les dangers. Découvre l'épée changeante, celle qui possède de grands pouvoirs, et tu seras mieux armé pour vaincre.

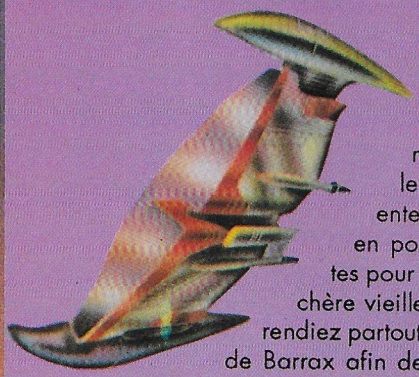
Unreal, un monde imaginaire et un jeu terriblement beau. Il faut avoir vu les séquences en 3D, où le héros vole sur le dos du dragon, avec des animations d'une vitesse incroyable et ces tableaux où, épée en main, il découvre l'univers de froid et de lave d'Unreal.
Il faudrait être fou pour ne pas se l'offrir...

Amiga

BATTLE SQUADRON

INNERPRISE/ARCADE

Si vous vous sentez un peu rouillé du poignet et que vous voulez de l'action, de la vraie pour terminer l'année, Battle Squadron vous est fortement conseillé. Vous avez toutes les qualités à l'écran : graphismes, animation et bruitages superbes ; de plus, le degré de difficulté est "réglable".

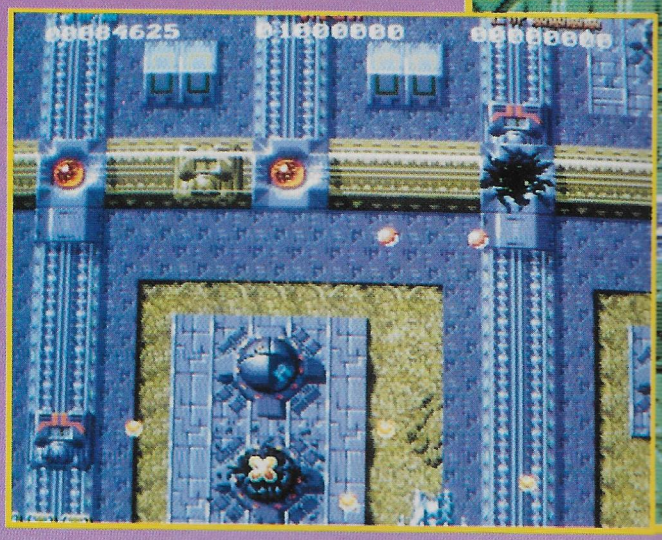


Au début de l'aventure, nous sommes en l'an de grâce 2400 et les commandants Mayers et Bergin sont entre les mains du peuple de Barrax. Bien entendu , ces deux personnages sont en possession d'informations ultra-secrètes pour la défense et la protection de notre chère vieille Terre. Aussi faut-il que vous vous rendiez partout où se trouvent des éléments vivants de Barrax afin de les détruire tout en sachant que vous devez délivrer Mayers et Bergin.

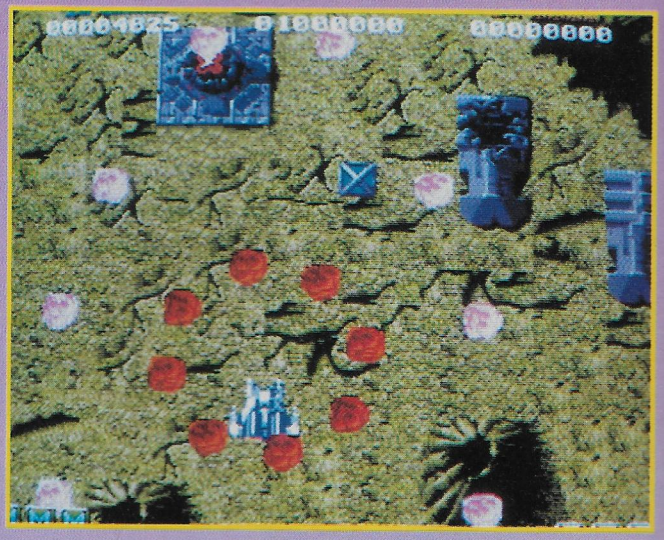
Le commencement du carnage va se dérouler en surface ; en effet, il n'y a pas d'autre mot pour décrire ce qui vous attend. Les ennemis arrivent de toutes parts, en haut, à droite, à gauche ! Ils vous suivent au radar et vous tirent dessus si vous ne les avez pas détruits avant de passer. Pour rendre une impression parfaite à cet assaut infernal, vous avez à l'écran un superbe scrolling horizontal et un scrolling vertical...

En bas de votre écran, vous débutez la partie avec 3 symboles M ; ce sont des missiles Nova, armes absolument INDISPENSABLES pour faire le ménage quand vous risquez de vous faire submerger par le nombre d'ennemis à l'écran. Pour le déclencher, il suffit d'appuyer sur feu et de faire effectuer rapidement un mouvement circulaire au manche de votre joystick. Pour refaire le plein en missiles, il suffira de détruire entièrement les ennemis se présentant en vague à l'écran et de ramasser le M qui apparaît ensuite.

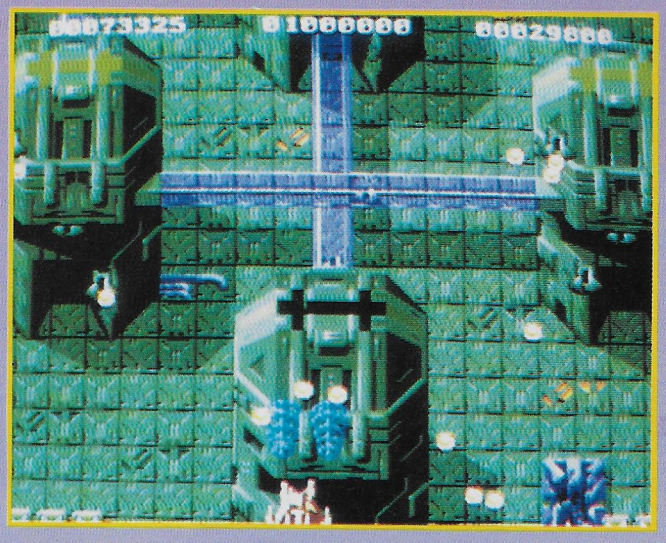
Mis à part les missiles Nova et les ennemis ne rapportant que des points, il faut repérer l'ennemi caractéristique qui, une fois



Plus vous ramassez de "X" et plus votre bonus final sera important.

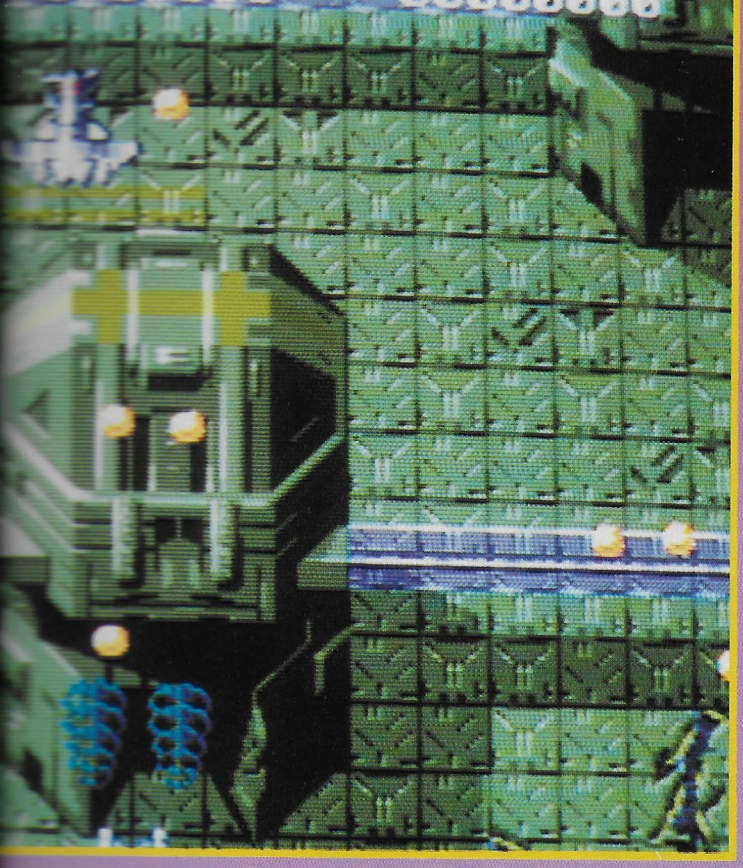


Un missile Nova en pleine action.

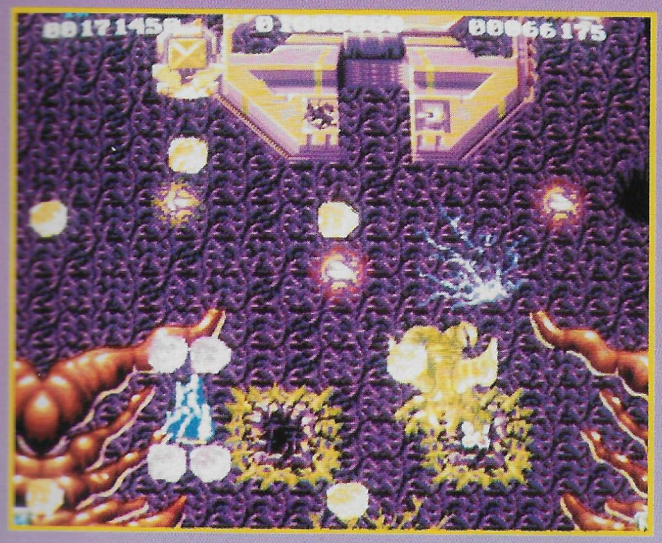


Il faut détruire ."l'œil" de chaque forteresse.

Le monstre est très coriace et il faut éviter ses tirs.

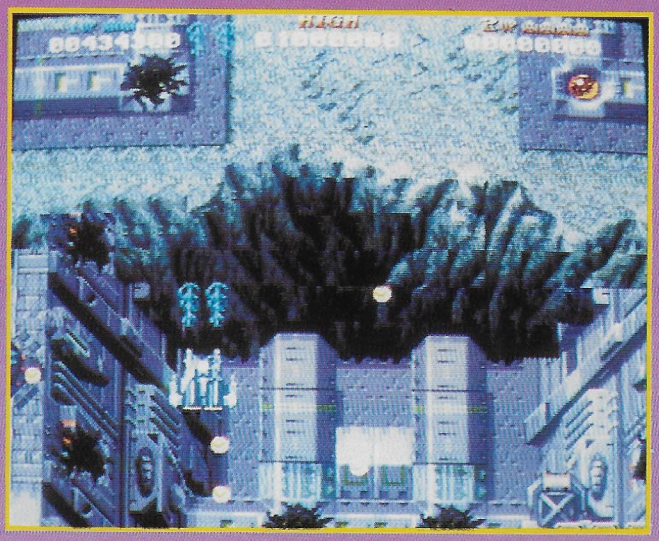


Avant d'aborder cette partie, essayez de faire un plein de missiles.



Il faut toujours être très vigilant.

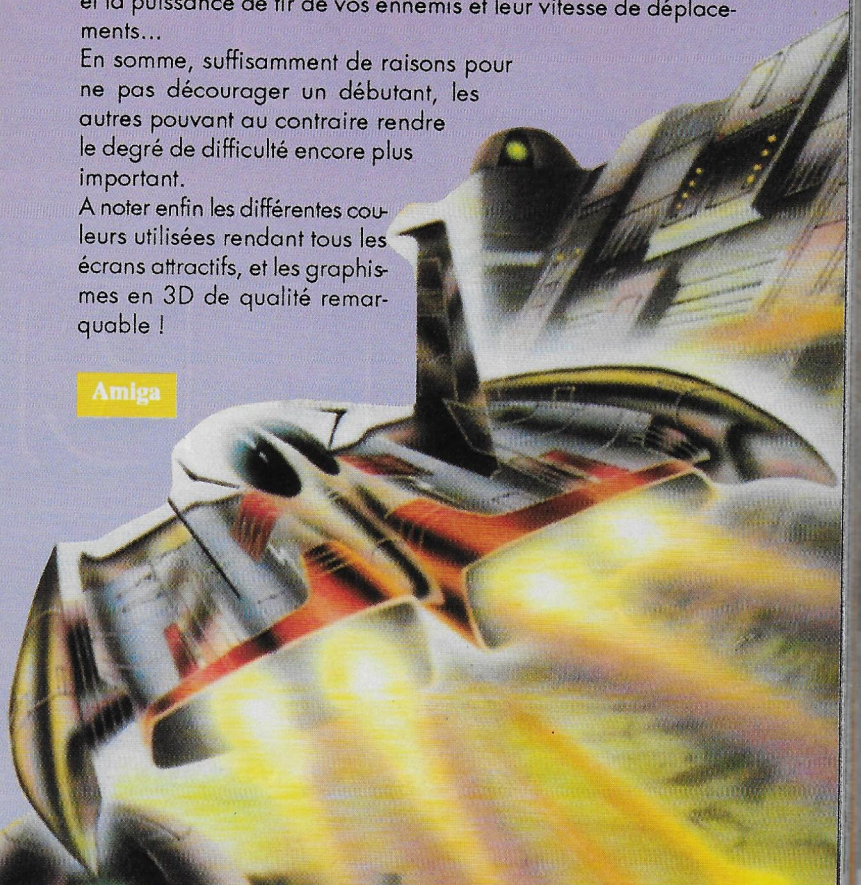
Face à votre vaisseau, un ennemi qui vous permettra de changer votre tir.



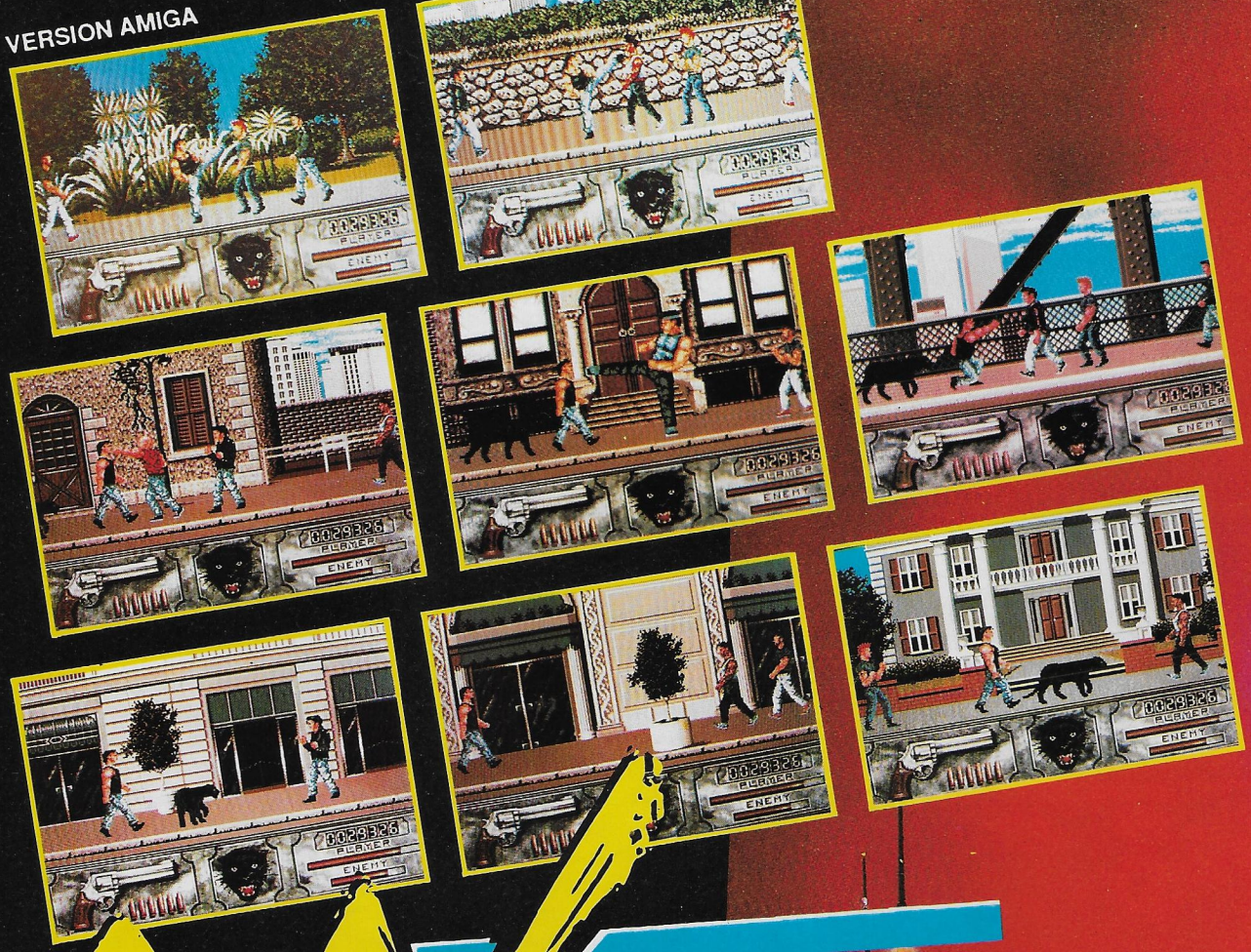
Le retour à la surface peut se révéler infernal.

détruit, fera apparaître un carré de couleur (jaune, vert, bleu ou rouge). Prenez-le et vous modifiez votre type de tir ; il sera soit en éventail ou en zigzag ou encore en rafale groupée...
De plus, pour progresser efficacement dans votre mission, il ne va pas falloir rester simplement en surface ; en effet, il existe deux sorties que vous pourrez prendre en vous plaçant au-dessus de «enter here».
Vous êtes alors transporté dans le monde souterrain de la planète avec d'autres monstres et d'autres possibilités de tir. Une fois que vous avez terminé ce niveau, vous revenez à la surface jusqu'à la prochaine sortie et ainsi de suite...
Avant de vous conseiller définitivement de jouer avec Battle Squadron, voici encore deux détails de jeu qui vous permettront de mieux apprécier la qualité de ce logiciel.
D'une part, il est possible de sélectionner une option deux joueurs, ce qui vous donne deux fois plus de possibilités de tirs et vous laisse espérer une plus longue durée de vie dans le jeu.
D'autre part, il existe un menu vous permettant de sélectionner le nombre de vies que vous désirez, le genre de tir, le nombre et la puissance de tir de vos ennemis et leur vitesse de déplacements...
En somme, suffisamment de raisons pour ne pas décourager un débutant, les autres pouvant au contraire rendre le degré de difficulté encore plus important.
A noter enfin les différentes couleurs utilisées rendant tous les écrans attractifs, et les graphismes en 3D de qualité remarquable !

Amiga



VERSION AMIGA



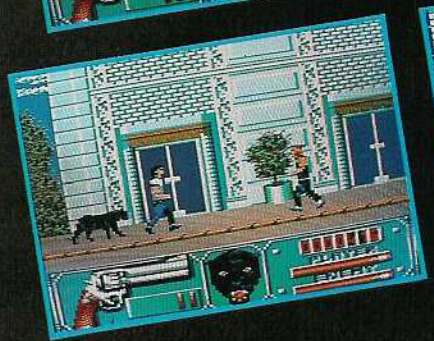
GARANTIE A VI
LOGICIELS

WILD STREETS

TITUS™

28 TER AVENUE DE VERSAILLES - 93220 GAGNY - TÉL. : (1) 43.32.10.92

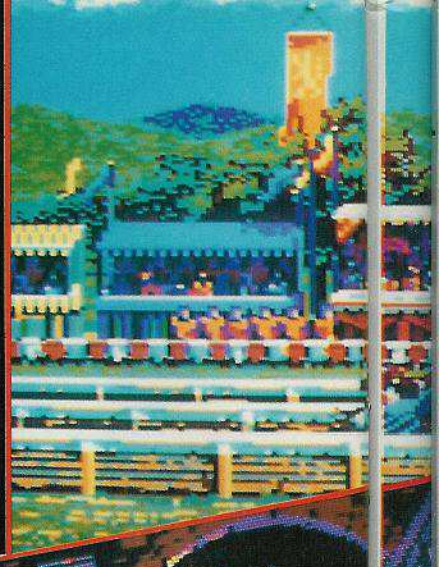
VERSION AMSTRAD



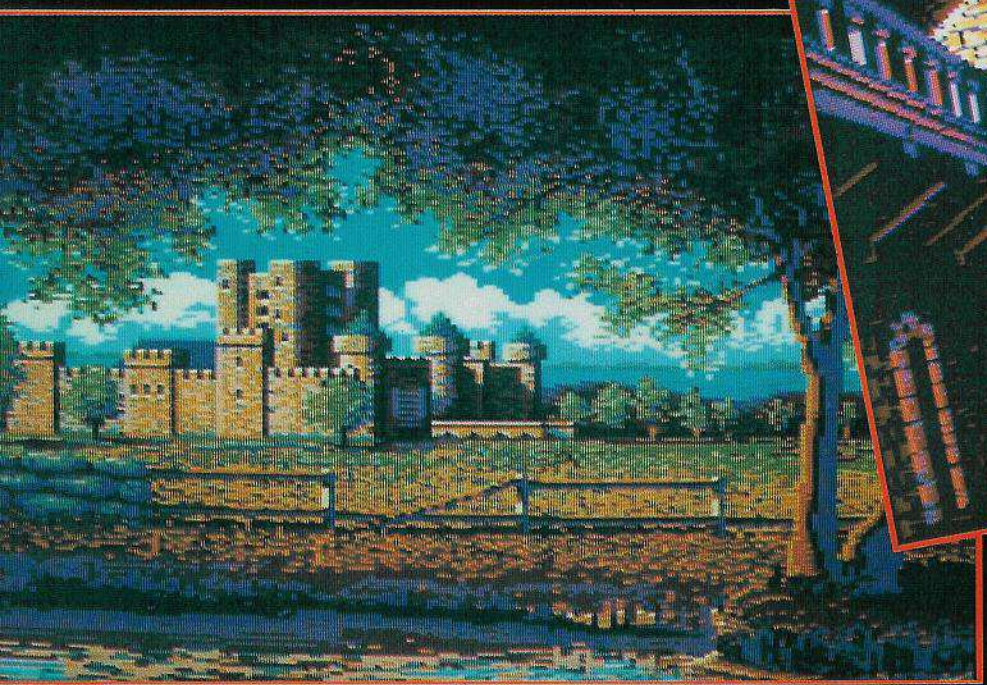
VERSION C64

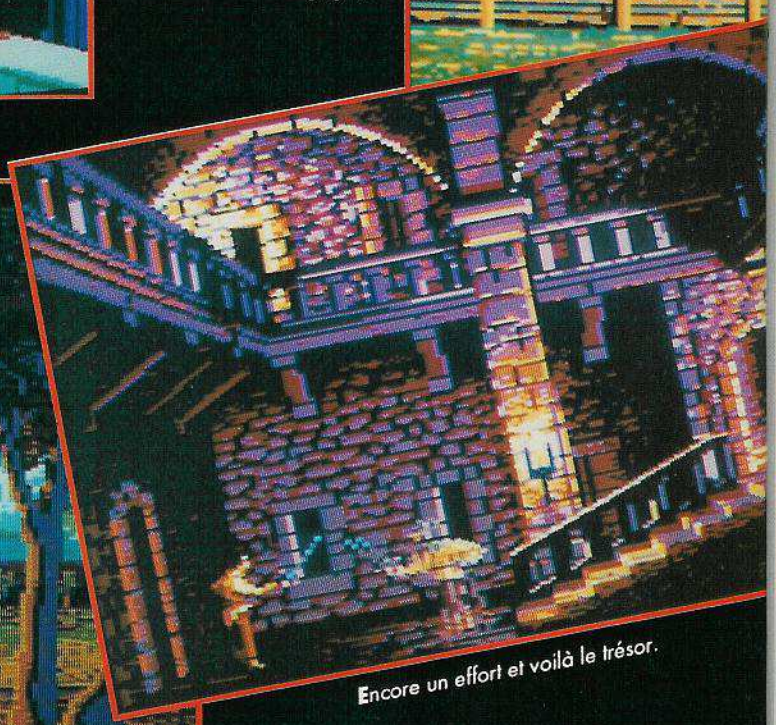
DISPONIBLE SUR AMIGA, ATARI ST, PC ET COMPATIBLES, AMSTRAD, C64, SPECTRUM.

Le choix de l'adversaire lors d'un tournoi.



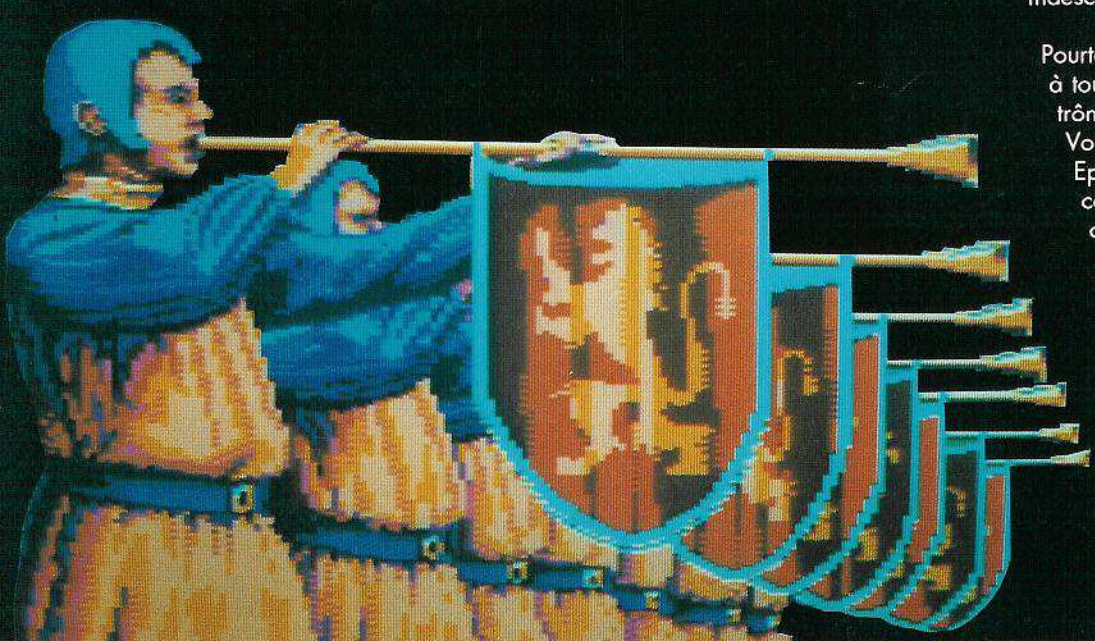
Le tournoi. Que le meilleur gagne !





Encore un effort et voilà le trésor.

Qui aurait pu prévoir, voilà deux ans, que ce chef d'oeuvre signé Cinemaware, sorti sur Amiga, serait un jour adapté sur Amstrad, sur cette «vieille» machine 8 bits ? Pour parvenir à ce résultat inespéré, dont les graphismes sont l'aspect le plus spectaculaire, il a fallu faire appel à des créateurs de talent. Le résultat est, sans conteste, l'une des meilleures productions jamais vues sur Amstrad CPC.



Qui se souvient de cette légende, de l'histoire du bon roi Richard, dont le règne a marqué l'Angleterre ?

Nous sommes en Octobre 1149 et le trône est vacant.

Richard mort assassiné, une terrible lutte s'engage entre Normands et Saxons. Le royaume s'apprête à basculer dans un indescriptible chaos.

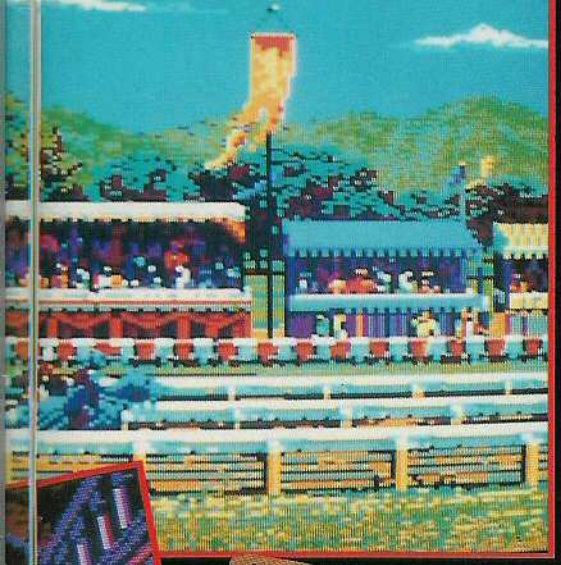
Pourtant de jeunes seigneurs sont prêts à tout afin de parvenir à monter sur le trône pour faire régner la paix.

Vous êtes Wilfried, l'un de ceux-là.

Epée à la main, vous partez à la conquête de nombreux territoires, cherchant à rallier à votre noble cause le peuple apeuré.

Rien de tel que le prestige et l'habileté à l'épée pour acquérir la célébrité, première marche vers le trône royal.

Votre quête passera par de nombreux actes de bravoure :



Un raid dans une forteresse ennemie.

La progression des terres conquises.

DEFENDER OF THE CROWN

UBI SOFT
AVENTURE/ACTION

tournois, joutes, chasses au trésor avec, parfois, une belle demoiselle à délivrer, quand ce ne sont pas des guerres pour lesquelles vous devrez lever une armée... mais ça coûte cher !

Enfin, votre richesse vous permettra peut-être d'engager des espions qui vous renseigneront sur vos rivaux.

Plus qu'un jeu, Defender of the Crown ressemble à immense fresque historique, retraçant en partie les faits qui plongèrent l'Angleterre du 12ème siècle dans la guerre civile.

Avez-vous l'étoffe de ce héros que les nobles demoiselles admirent et rêvent de voir un jour devenir Roi d'Angleterre ?

Ce jeu de rôle et de stratégie est enrichi par de nombreuses séquences d'action.

Au début de la partie vous choisissez parmi 4 chevaliers, personnages aux qualités diverses, mais disposant des mêmes surfaces de terres.

A trois reprises, en cours de jeu, vous aurez la possibilité de faire appel au célèbre Robin des Bois et à sa troupe de compères.

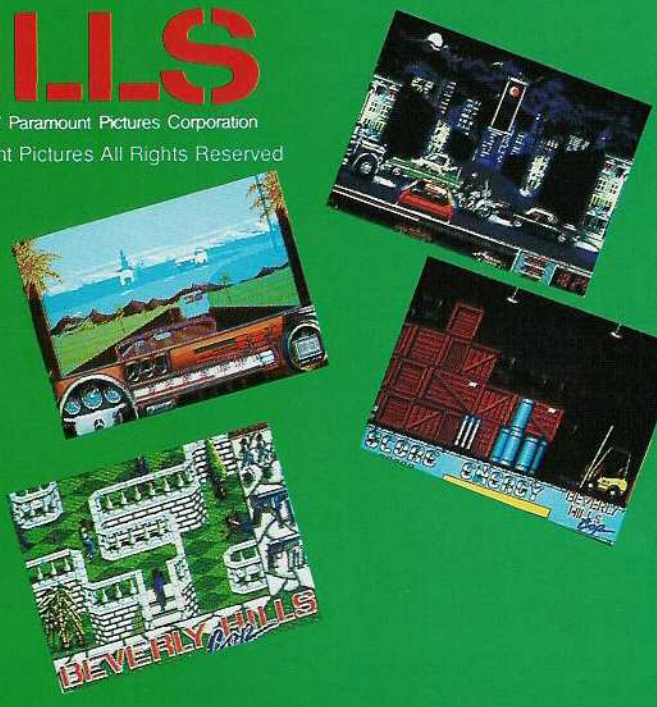
La réalisation technique est parfaite : graphismes superbes, belles animations, musique soignée et ergonomie bien pensée, avec menus déroulants, utilisation du joystick ou du clavier et une très bonne «jouabilité».

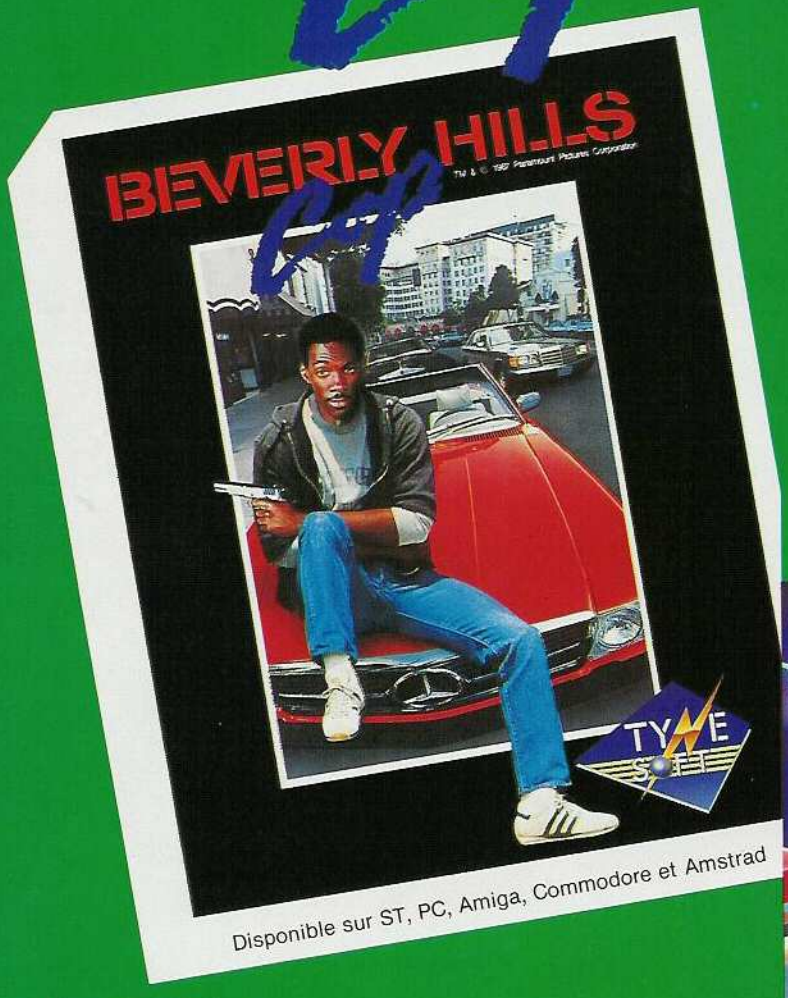
Bref, Defender of the Crown est un must qu'il faut absolument posséder...

CPC

BEVERLY HILLS Cop

TM & © 1987 Paramount Pictures Corporation
® Paramount Pictures All Rights Reserved





Disponible sur ST, PC, Amiga, Commodore et Amstrad

Attention Beverly Hills
AXEL FOLBY arrive !!
Le héros de "Reverly Hills"
est de nouveau à Beverly Hills et cette fois il travaille sur une affaire galère ! Il va empêcher le crime de l'année, à moins que des excités de la gachette ne s'occupent de lui. Vous jouez contre la montre afin d'empêcher un cambriolage audacieux, guetter les tueurs armés, rechercher les indiens d'un crime bizarre et défendre votre vie, encore et toujours dans ce jeu d'action rapide qui met en vedette le détective qui parle aussi vite qu'il tire.

Disponible sur ST, Amiga, PC

Soif d'un jeu d'arcade au rythme trépidant et effréné ? Avide d'un flip exceptionnel ? Echauffez vos doigts et armez-vous de vos réflexes les plus rapides, car vous en aurez bien besoin si vous jouez avec 1ST PERSON PINBALL, le sensationnel flipper arcade 3D.
Ce jeu vraiment unique en son genre vous offre des angles de vue exceptionnels : vous pouvez avoir une vision générale de l'action ou vous balader sur l'écran comme si vous étiez une boule de flipper. Alors qu'attendez-vous pour pousser vos réflexes au maximum et mettre vos copains au défi de battre vos records.

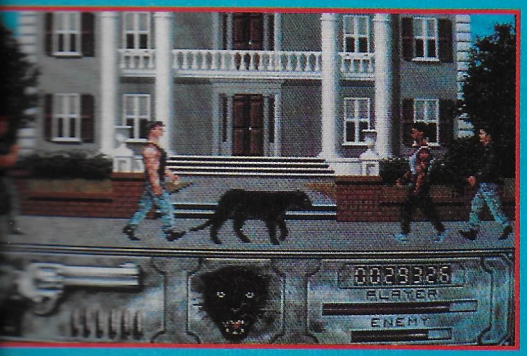
Disponible dans les meilleurs points de vente

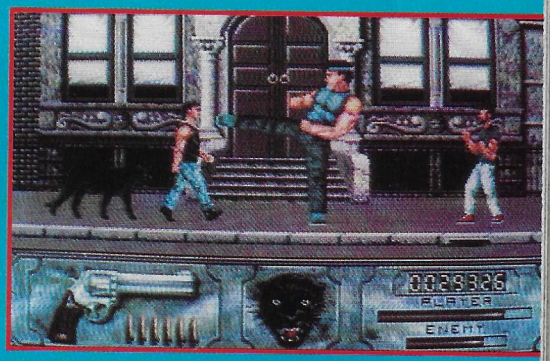
Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL CEDEX
FRANCE

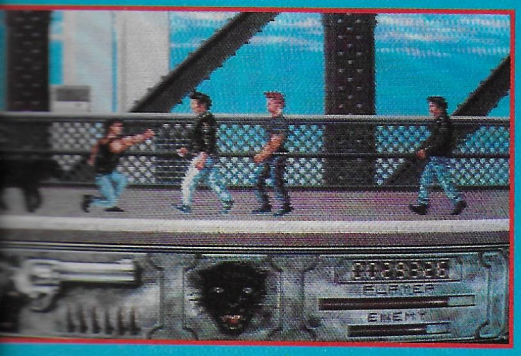
TYNE SOFT

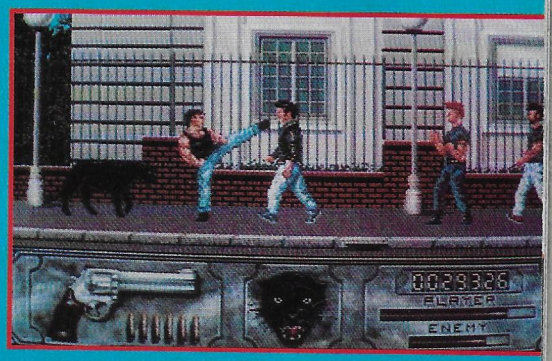
WILD STREETS

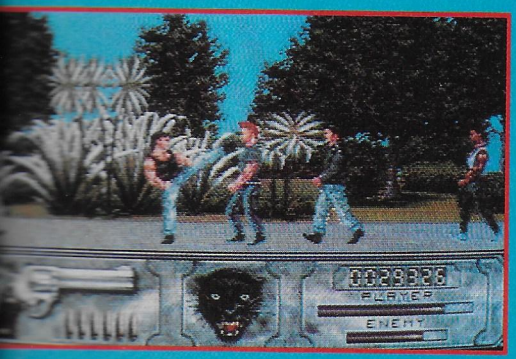
TITUS
ARCADE











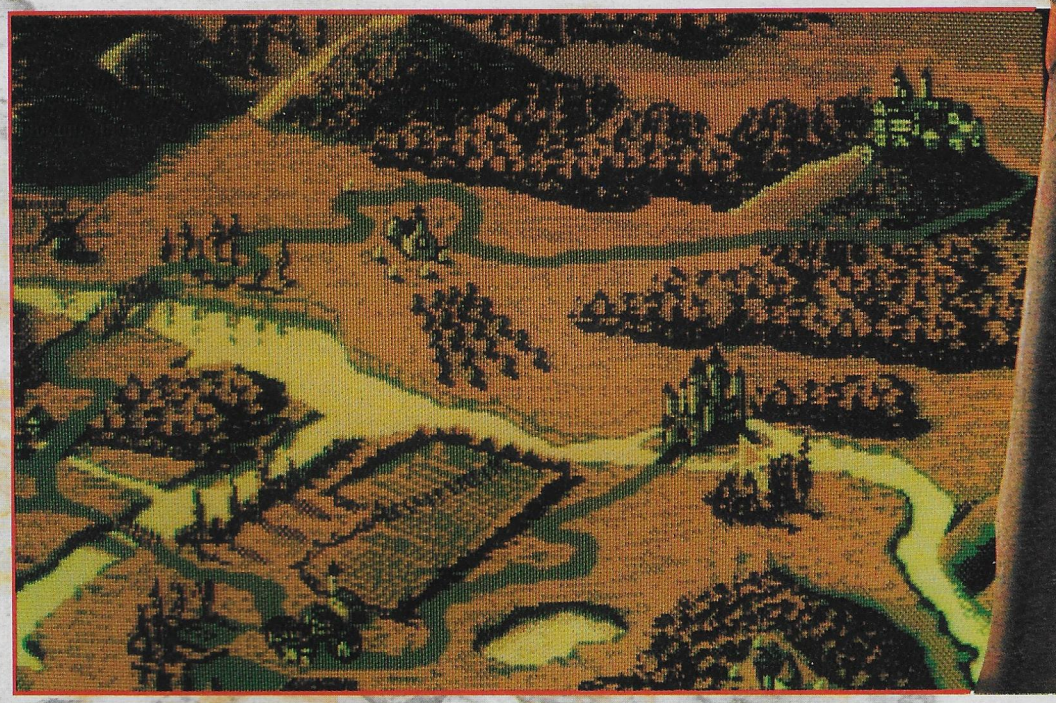
A voir les photos, ce jeu est sur une machine d'arcade ou sur micro ? Vous hésitez, hein ? Réponse : les écrans photographiés viennent de l'Amiga et le jeu s'avère digne des meilleures conversions d'arcade... mais ce n'est pas une conversion, c'est un scénario original développé par Titus.

Salut, flic ! Dur d'être un super-héros de nos jours. Le chef des services du contre-espionnage a été enlevé par la mafia. Sûr, ça pourrait faire de la promo pour les p'tits gars qui attendent la place, mais ça ne se fait pas... Il faut aller le récupérer. Des quartiers les plus chics aux bas-fonds de la ville, tu vas devoir affronter un tas des caïds avant d'arriver jusqu'au patron, détenu dans une décharge, en train de se faire tabasser par les voyous.

Si tu parviens à le délivrer, il faudra ensuite regagner l'hélico qui vous attend et ramener le patron sain et sauf. Ce n'est pas une mission impossible mais je te souhaite bien du plaisir.

Dans ce jeu de combat de rues, vous êtes armé d'un simple 357 Magnum (ouais, ça fait des gros trous) et de vos poings. Un peu d'intelligence dans les méninges et une panthère, dressée à assurer votre protection rapprochée. Jugez-en par les photos, les graphismes sont spectaculaires et les animations suivent... Certains adversaires occupent près d'un tiers de l'écran...
Un jeu d'action splendide pour les amateurs de castagne.

Amiga



Le théâtre de vos aventures.

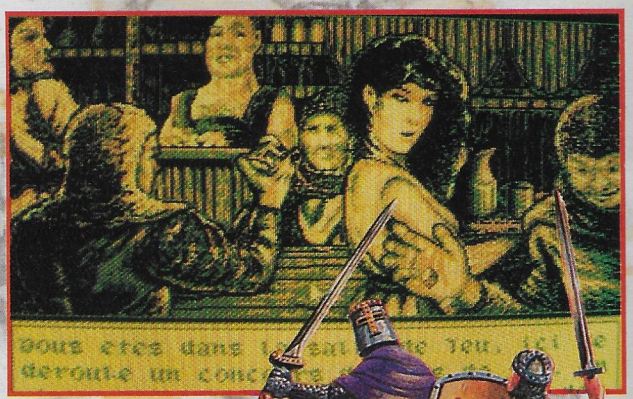
L'herboriste et ses préparations savantes.

IRON LORD

UBI SOFT
AVENTURE/ARCADE

Le voilà ! Le tant attendu Iron Lord est arrivé ! Ce logiciel qui mêle plusieurs genres, comprend des séquences d'arcades, un wargame et même un jeu de réflexion.
Vous le constatez, il y en a pour tout le monde et puique la réalisation est à la hauteur du scénario...

Attention, c'est un escroc !



L'auberge et son accorte servante.

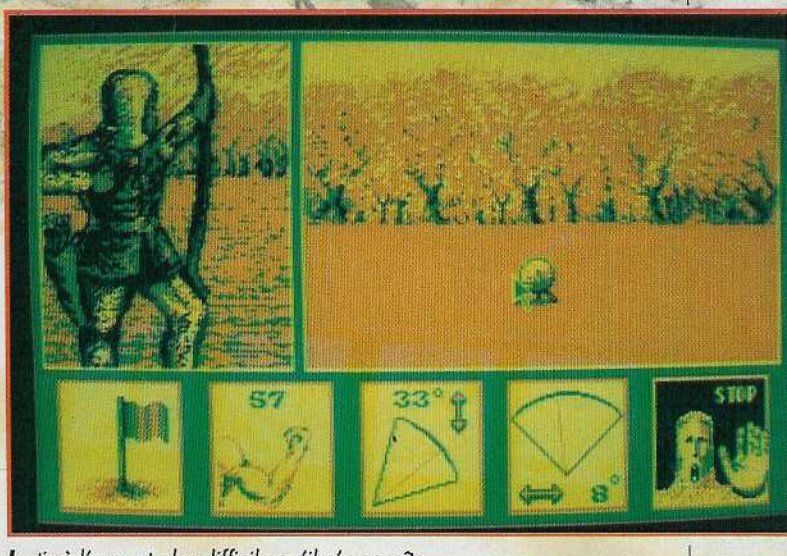
Iron Lord nous narre donc l'histoire d'un jeune Prince pas vraiment gaté par la providence : il aurait pu être, comme tous les princes, un personnage de légende qui délivre les princesses à tour de bras. Que nenni, d'abord, son père a été tué par un oncle démoniaque. Démoniaque est bien le mot car on prétend que ce personnage toucherait quelque peu à la sorcellerie. Il aurait ainsi assemblé une armée de Zombis et autres créatures diaboliques. Le but du jeune prince va donc être de récupérer sa couronne en défaisant l'armée de son oncle.

Mais pour le moment, il ne dispose que de quelques pièces d'or et son armée est réduite à un seul homme : lui.
Son but, et le vôtre, sera de réunir suffisamment d'hommes pour partir à la reconquête du trône perdu. Une chevauchée dans la région doit être le point de départ de l'aventure et l'occasion de rencontres fructueuses. Pour indiquer votre destination, il suffit de cliquer sur la carte et vous serez transporté jusqu'au prochain lieu. Dans le premier village, vous pourrez parler avec l'herboriste et surtout participer à un tournoi de tir à l'arc. Si vous réussissez à obtenir un nombre de points minimum, soyez sûr que cet exploit va permettre de construire votre réputation. La scène se déroule en 3D et vous influez sur les différents paramètres de tir grâce à des icônes en bas de l'écran.
Dans une petite ville, l'auberge vous permettra de gagner de l'argent en jouant aux dés ou bien vous obtiendrez des renseignements en affrontant plusieurs adversaires au bras de fer. Et ce n'est pas fini, mis à part ces séquences d'action, il reste encore à rencontrer le chef des mercenaires, les moines-chevaliers et autres aubergistes, tous ces personnages peuvent vous aider à condition de savoir leur plaire.
Mais Iron Lord n'est pas seulement un jeu d'aventure, il y a également un wargame et un labyrinthe qui vous attendent.

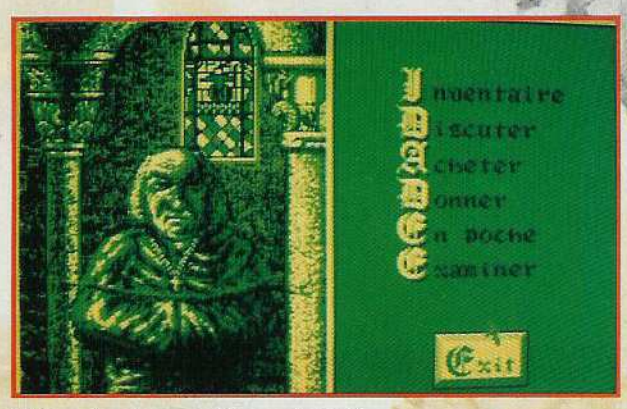
Version CPC

Les graphismes ont été réalisés en mode 1 ce qui permet d'obtenir des écrans en 320 par 200 points mais limite le nombre de couleurs à quatre. Néanmoins on retrouve presque tous les éléments présents dans la version 16/32 bits.

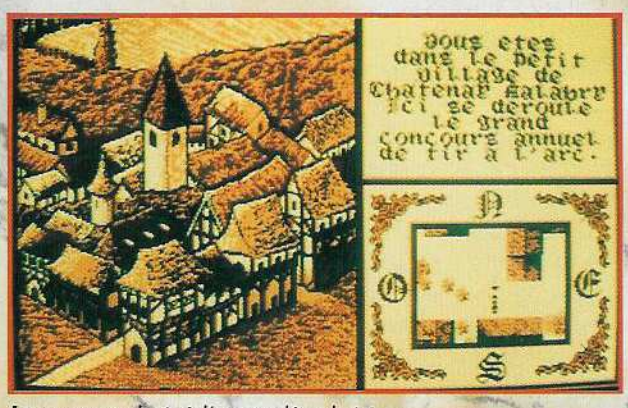
Une séance de bras-de-fer épouvante.



Le tir à l'arc est plus difficile qu'il n'y paraît.



Un templier et ses problèmes de santé.



Le concours de tir à l'arc se déroule ici.

Les templiers cachent peut-être un trésor ?

L'aubergiste ne vous fait pas encore confiance.

◀ *Une petite halte pour obtenir des renseignements.*

Un mercenaire très méfiant.

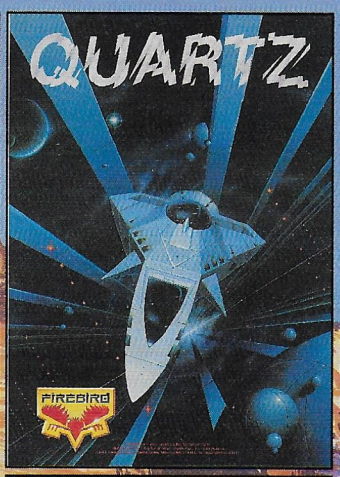
Alors, on drague ?

Version Amiga

Bien sûr la version Amiga bénéficie des possibilités graphiques de cette machine : emploi de 32 couleurs simultanées et des animations nombreuses, en particulier sur les personnages rencontrés qui ont tous des mimiques et de multiples expressions faciales. Dans la partie Wargame les armées sont programmables et il est possible d'enregistrer jusqu'à sept coups à l'avance. Quant à la musique elle est particulièrement réussie sur cette version et utilise les 4 voies disponibles sur l'Amiga.

Les dés vous enrichiront ou vous perdront. ▶

LES MUST DE L'ARCADE

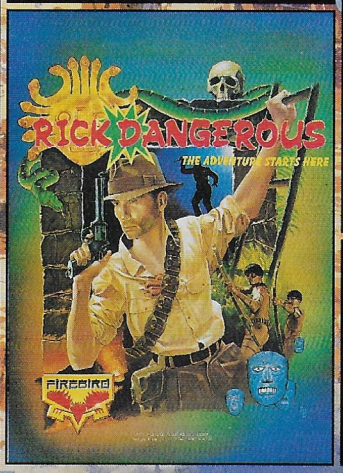


Rick Dangerous

Rick Dangerous, un Super Héro collectionneur de timbres, qui défie la mort et les plus grands périls avec le sourire. Rick Dangerous, le jeu de plateaux le plus original et le plus drôle de l'année, est indispensable dans toute logithèque qui se respecte.

Quartz

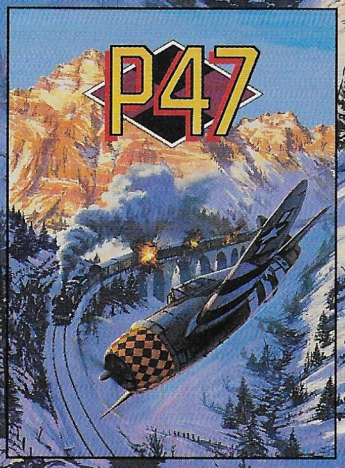
Vous aurez besoin de reflexes surhumains pour jouer à Quartz, le meilleur des shoot-em-up et qui bénéficie d'un scrolling multi-directionnel révolutionnaire. Votre mission: rester en vie et détruire tous vos ennemis.



Mr. Heli

Mr. Heli est l'adaptation très réussie du jeu d'arcade du même nom. Sauvez votre planète des projets de l'infâme Muddy qui menace de la détruire. Prenez votre hélicoptère de combat et à l'attaque!

FIREBIRD



P47

Bienvenue à bord de votre monomoteur, le P47 Thunderbolt, l'avion de chasse le plus performant de la seconde guerre mondiale et nettoyez toutes les régions que vous survolerez de vos ennemis.

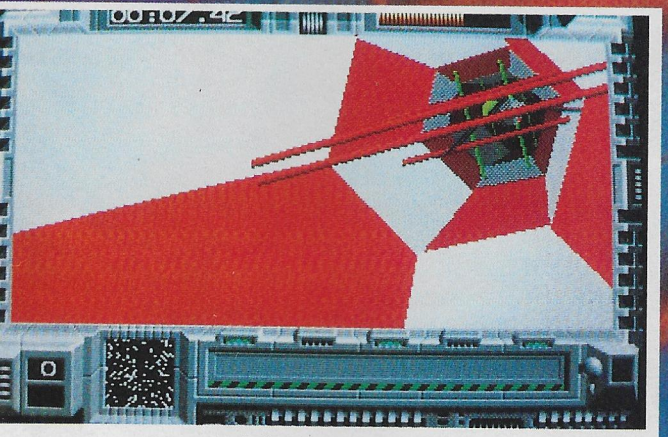
MicroProse France, 6/8 Rue de Milan, 75009, Paris. Tel: (1) 45 26 44 14

Interphase

IMAGE WORKS
ARCADE/STRATEGIE

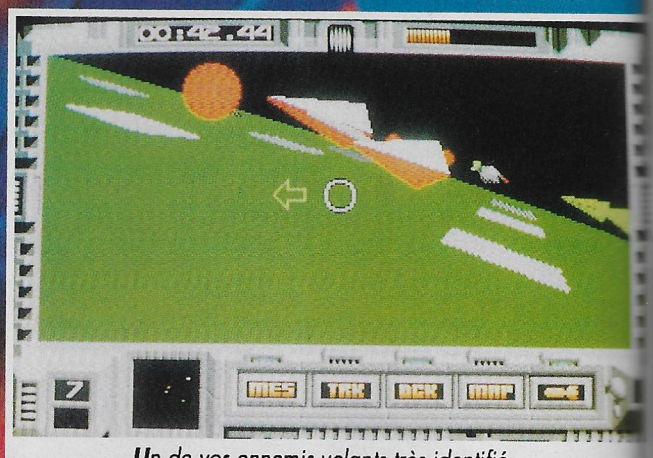
Basé sur une histoire touchant de près la science fiction, Interphase surprend tout de suite par la qualité de ses graphismes et surtout celle de son animation. En effet on sait que les calculs nécessaires pour produire des objets pleins en volume sont particulièrement longs. Interphase réussit l'exploit de concilier l'intérêt du scénario et le «réalisme» des situations.

Tout commence dans un futur lointain (on l'espère !) où les seuls loisirs des gens sont de se connecter sur une «banque de rêves» qui permet à chacun de s'évader du quotidien. Il faut dire que le chômage règne grâce à une sur-automatisation de toutes les tâches. Une société s'est spécialisée dans la production de rêves en tout genre qu'elle se charge de distribuer aux citoyens. Pour produire des rêves, Dreamtrack, utilise des Dreamers, c'est-à-dire des personnes capables d'une imagination débordante. Vous êtes un de ces Dreamer, un des plus célèbres : Chad. Tout irait pour le mieux si vous n'aviez pas découvert des faits effrayants : certains des rêves produits contiennent des images subliminales destinées à détruire les personnes qui les reçoivent. Vous n'avez pas vraiment le temps de chercher le pourquoi de ces agissements, il vous faut arrêter ces crimes. C'est le début de vos aventures à l'intérieur du bâtiment de la Dreamtrack Corporation et à l'intérieur de l'ordinateur de la société. Vous avez réussi à convaincre une de vos partenaires Kaf-E de tenter d'arrêter ces monstrueux agissements. Pour cela elle se trouvera à l'intérieur de l'immeuble, pendant que vous agirez mentalement sur les circuits de l'ordinateur afin de supprimer les obstacles sur le chemin de Kaf-E. Vous trouvez donc votre amie sur le plan du niveau numéro 1 (il y en a 12 en tout) et vous devez la guider jusqu'à l'ascenseur qui la mènera jusqu'au niveau suivant. Le passage d'un niveau à l'autre se fait par l'intermédiaire d'un tunnel, encombré de «lignes de data». C'est d'ailleurs à ce moment précis qu'il est possible de sauver le jeu sur disquette afin de le reprendre plus tard (c'est très conseillé !).
Lorsqu'elle rencontre une difficulté, Kaf-E, vous envoie un message et vous pouvez alors intervenir en faisant apparaître le plan du niveau et



Le tunnel du 2ème niveau.

Le plan sur lequel vous voyez Kaf-E.



Un de vos ennemis volants très identifié.

la position de tous les objets présents. En faisant des zooms et en utilisant la fonction «Info» il est possible d'avoir des renseignements concernant la nature de l'objet pointé.

Ensuite grâce à un système de navigation, vous «fixez» la cible dans votre mémoire pour pouvoir la repérer ensuite.

Les objets sont divers, vous pouvez les détruire pour empêcher leur action ou bien même entrer à l'intérieur pour modifier leur mécanisme.

Tout ce mini-univers est contenu dans 8 «couches» superposées. Ces différentes couches sont accessibles par le plafond ou par le sol (mais à certains niveaux il n'y a plus de plafond).

Comme si les problèmes n'étaient pas assez nombreux , voilà que les défenses internes de l'ordinateur se mettent en marche et vous envoient des vaisseaux, des grenouilles sur monocycle et des oiseaux métalliques.

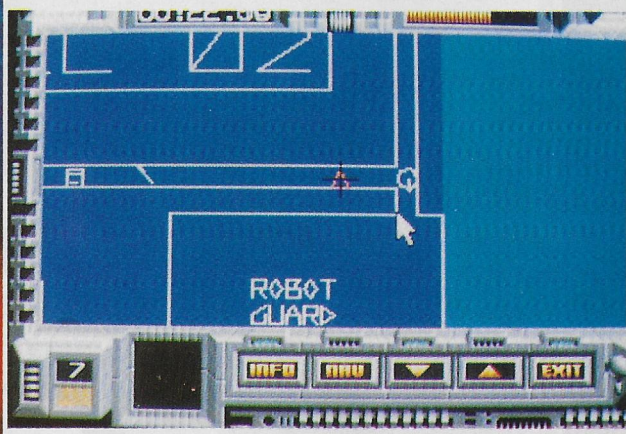
Vous possédez heureusement deux armes différentes : un canon à particules et des missiles à profusion.

Les missiles peuvent détruire n'importe quel obstacle alors que les canons se limitent à quelques objets (attention pas de tirs erratiques certains objets indispensables n'y résisteraient pas). Le maniement de la souris n'est pas toujours évident et il vous faudra avoir une grande habileté avant de parvenir au sommet de la tour et d'en redescendre.

Atari ST
Amiga

Kaf-E est bloquée à un carrefour : à vous de choisir la direction.

***L**e tir des canons à particules est parfois destructeur.*

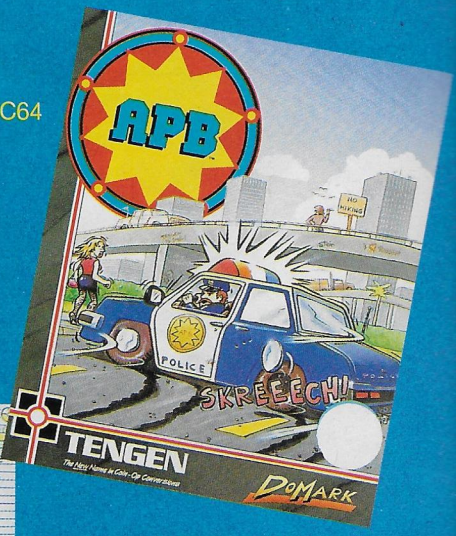


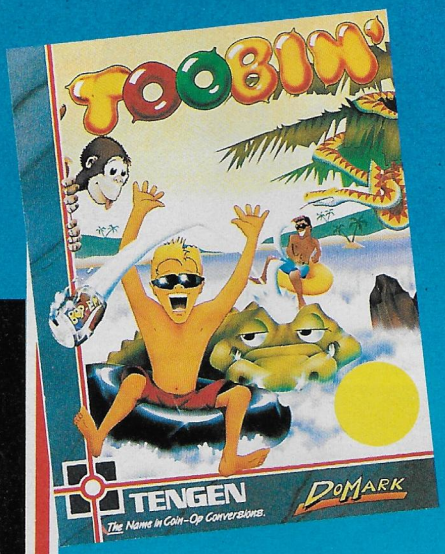
***G**ame Over : Kaf-E a été détruite par un droïde.*

TENGEN ... LA

Disponible sur
cassette et disque C64
cassette et disque Amstrad
Amiga, Atari ST et IBM PC

Disponible sur
cassette et disque C64
cassette et disque
Amstrad, Atari ST,
Amiga et IBM PC





Disponible sur
cassette et disque C64
cassette et disque Amstrad
Atari ST, Amiga et IBM PC

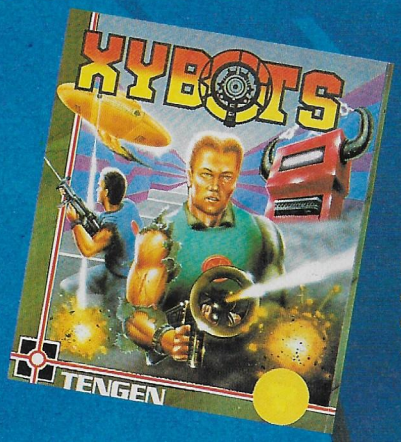
Disponible dans les meilleurs points de vente

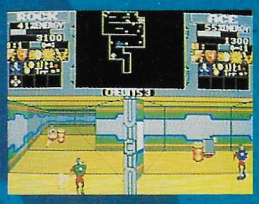
ET BIEN SÛR...LA TOUTE DERNIÈRE
SIMULATION DE VOITURES.

Hard

superbe collection 89

Disponible sur
cassette et disque C64
cassette et disque Amstrad
Atari ST et Amiga





Disponible sur
cassette et disque C64
cassette et disque Amstrad
Atari ST et Amiga

Photos d'écran sur Atari ST

Drivin'

Edité par :
DOMARK

Distribué par :
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94000 CRÉTEIL
(16) 1 48 98 99 00

GALAXY FORCE

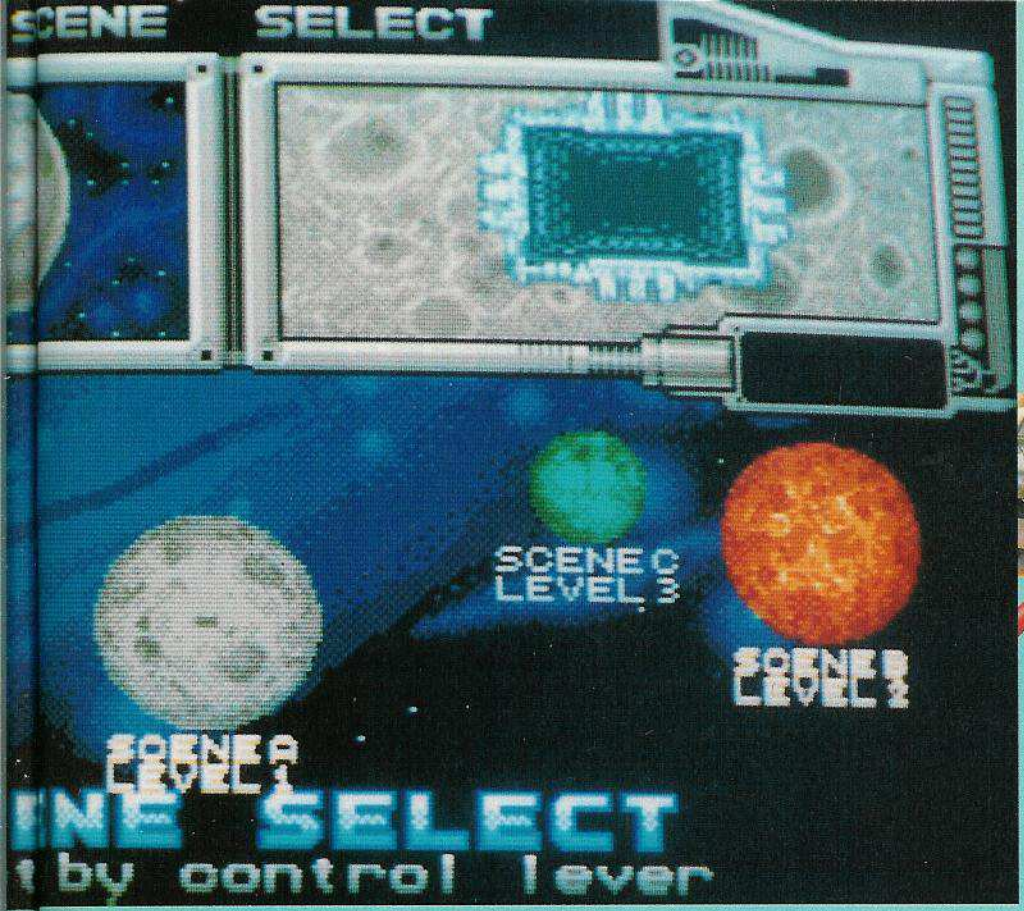
ACTIVISION
ARCADE

Avec Galaxy Force, vous pénétrez au sein de nombreux systèmes d'étoiles qui vont tous se révéler hostiles ; il faudra donc que vous vous défendiez une fois de plus, mais la tâche va être largement facilitée grâce à une animation exemplaire et à des graphismes aussi diversifiés que colorés...

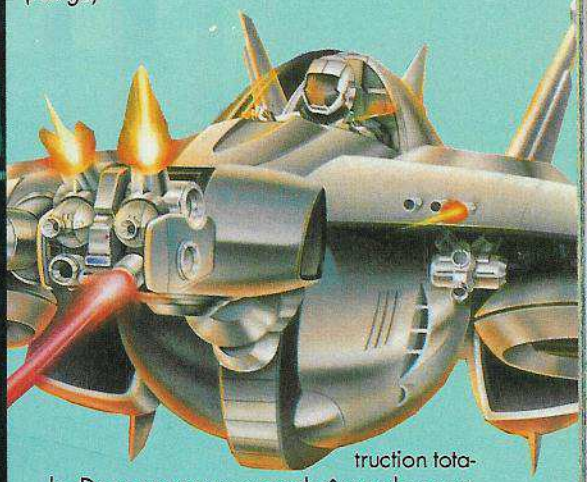
Pour que vous compreniez pourquoi vous vous retrouvez aux commandes de votre vaisseau armé d'un pistolet laser et de missiles armés, il faut que vous ayez un aperçu dess évènements qui vous y ont conduits. L'histoire se déroule dans une lointaine galaxie comprenant plusieurs systèmes d'étoiles où il existe une forme de vie. On pourrait dire que tout va pour le mieux dans le meilleur des mondes puisque commerce et communications existent entre les différents systèmes, mais, dans le même temps, une force obscure menace les civilisations... Cette force obscure qui compte conquérir toute la galaxie, s'appelle THE FORTH EMPIRE et elle a décidé de s'attaquer au joyau de la galaxie, Junos. Il n'y a donc plus une seconde à perdre, et votre mission va consister à récupérer les cinq planètes qui constituent le système étoilé de Junos. Pour chaque planète (ce qui correspond à un niveau de jeu), le scénario va se dérouler de la même façon : vous effectuez un vol préléminaire où vous allez rencontrer des formes de vie diverses qui ont toutes le même objectif, vous détruire. Pour sortir vainqueur de cette attaque, votre pistolet laser et vos missiles se compléteront efficacement ; vous finissez alors par être en vue de la forteresse. Il vous suffit alors de vous laisser guider entre ses murs et d'évoluer prudemment dans son enceinte jusqu'à sa des-

Planète 1 : voyage et la forteresse. (Amiga)

Planète 3. (Amiga)



Vous choisissez votre planète de départ. (Amiga)



truction totale. Dans ce cas, vous enchaînez alors vers la planète suivante. La seule différence qui caractérise ces cinq planètes réside dans l'environnement dans lequel vous évoluez ; ainsi, vous traversez l'espace, la terre, la mer ou les cavernes. Enfin, lorsque vous avez réussi à détruire les cinq forteresses qui constituaient votre mission globale, il vous reste encore à effectuer la mission qui se cachait derrière tout cela : affronter la forteresse du Forth Empire après vous être frayé un chemin au travers de tunnels sans fin et de chantiers. Dans ce logiciel, chaque phase de jeu se déroule de manière identique mais il faut noter que vous changez de graphismes pour chaque planète, ce qui est un bon atout. Par ailleurs, il faut savoir qu'une bonne prise en main de votre vaisseau est nécessaire pour sortir vainqueur de ce périple. En effet, vous pouvez agir sur vote vitesse, élément qui est essentiel pour la partie où vous êtes dans la forteresse car si vous n'allez pas assez vite, vous ne verrez pas la fin du tunnel, mais si vous allez trop vite, ce sont les tournants que vous ne pourrez pas prendre correctement et votre vaisseau subira de sérieux dommages...

Amiga, Atari ST

Planète 4. (Amiga)

Planète 5. (Amiga)

Planète 2. (Atari)

FIGHTER BOMBER

disponible sur
- Atari ST
- Amiga
- Spectrum
- Amstrad
- C 64

ACTIVISION
SIMULATION SOFTWARE

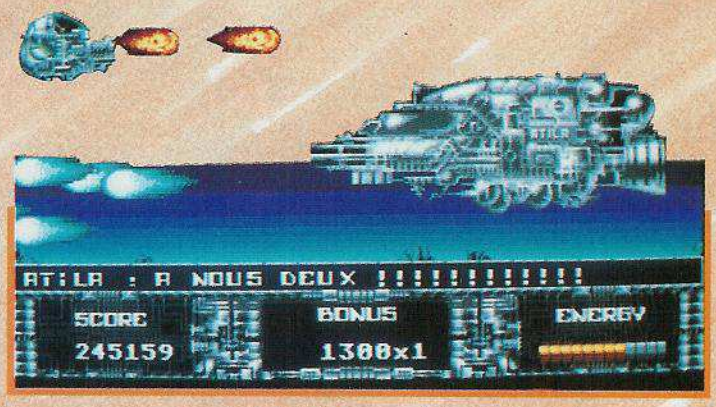
Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

LES BOMBARDIERS D'ACTIVISION DÉCOLENT

DISPONIBLE DANS LES MEILLEURS POINTS DE VENTE

© Computer Game Vektor Grafix 1989

THE INTRUDER



Le combat contre Atila.

UBI SOFT/ARCADE

Délirant, je ne vois pas d'autre mot pour qualifier ce shoot'em up. Même ton joystick va se plier de rire. A ta place, je ferais même gaffe à ce qu'il ne se révolte pas, comme ces brosses à dents offensives ou ces missiles dissidents. Pour une fois, on casse de l'ennemi avec une arrière pensée : ai-je bien fait ?

Prendre les fleurs fait disparaître les obstacles.

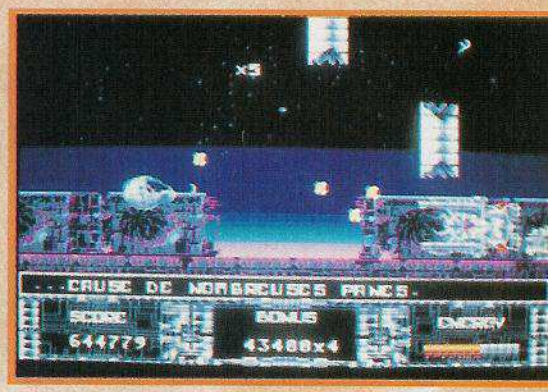
Frottez-vous contre le générateur rose.

Des missiles plus gros que le vaisseau. Gag !

Avez-vous déjà imaginé ce que pense un groupe de programmeurs quand, un soir, assis autour d'une table, ils décident de pondre un nouveau shoot'em up ? Ah, le scénario ! C'est vrai que, une fois que les Zglions ont fini d'attaquer les Glourmuches, que l'espace interstellaire s'est transformé en un trou noir plus vaste que le déficit de la sécurité sociale, et que le vaisseau du Captain Cavafort a été détourné de sa trajectoire et fonce sur la Terre, il ne reste plus qu'un simple «tirez-dans-le-tas»... Alors, pourquoi ne pas délirer un peu ?

La réponse à cette question nous est donnée par les programmeurs de ce jeu, baptisé Intruder, qui est empli de gags déconcertants. Soudain, un inconnu, l'ennemi, vous offre des fleurs... Et que dire de cette escadrille de brosses à dents ? L'ambiance est donnée. Ajoutons à cela des graphismes soignés et une bonne animation, saupoudrons le tout de quelques effets sonores retentissants et nous reconnaissons Intruder.

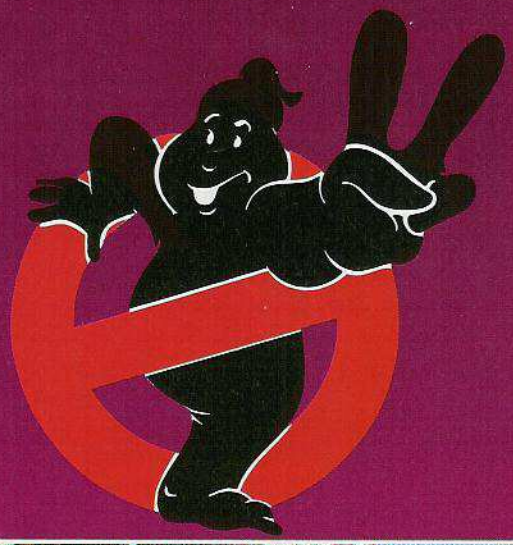
Un jeu où les ennemis sont tous plus fous les uns que les autres. Il faudrait être fou pour ne pas en acheter deux... En attendant, je brûle un cierge à St Ubi pour que ses programmeurs nous en pondent un autre !



Des messages apparaissent sur l'écran...

Une escadrille de brosses à dents. Hilarant !

ST



A *gauche des munitions, à droite de l'énergie.*

La *main "flottante" coupe le câble.*

Les *dangers ont plusieurs formes.*

Il faut descendre encore pour remplir le pot de slime.

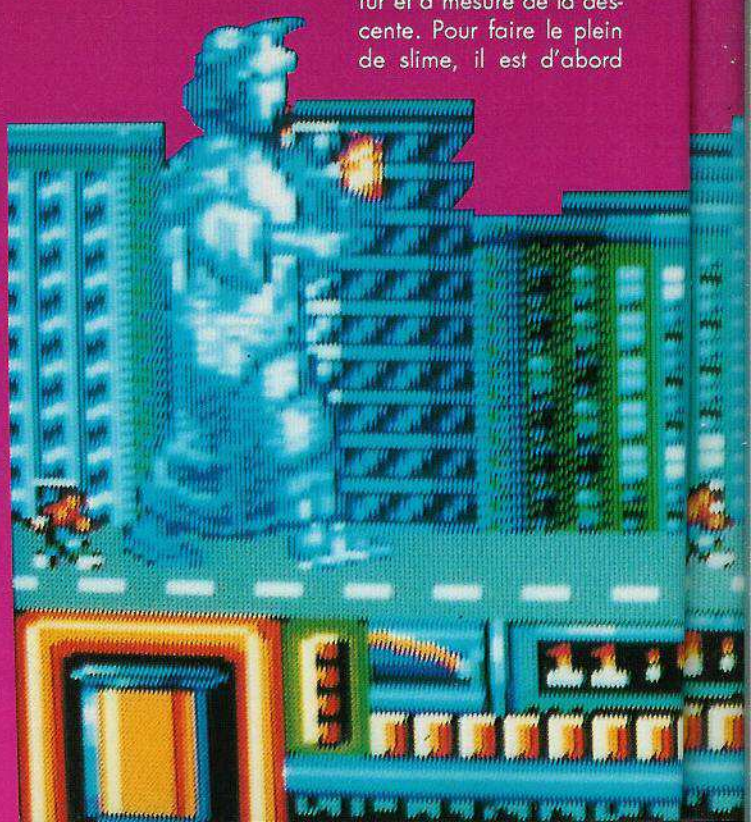
GHOSTBUSTERS II

ACTIVISION
ARCADE

Cinq ans déjà ! Cinq ans que l'équipe des 4 semblait s'être volatilisée ! Mais aujourd'hui, les nouveaux événements se déroulant dans la cité de New-York vont faire réapparaître les Ghostbusters...

Après avoir effectué quelques emplettes pour la nouvelle année, Danna Barrett s'apprête à rentrer chez elle lorsque le «buggy» où se trouve son bébé Oscar est pris soudainement de mouvements bizarres ; de plus, ces déplacements mystérieux sont réalisés par des mains invisibles. Il n'en faut pas plus pour que Les Ghostbusters entrent en scène !

Première partie : il s'agit de descendre dans un puits afin d'aller récupérer un échantillon de «slime» qui sera très utile pour la seconde partie. Bien entendu, le puits est peuplé de monstres, fantômes et autres apparitions horribles et dangereuses. Il va donc falloir utiliser à bon escient l'une des trois armes disponibles ; de plus, il sera heureusement possible de refaire un approvisionnement de munitions au fur et à mesure de la descente. Pour faire le plein de slime, il est d'abord



Les attaques par vagues sont dangereuses.

nécessaire de récupérer les trois morceaux constituant une pelle à rétraction ; eux aussi se trouvent dans le puits et c'est en se balançant au bout du cable qu'il sera possible de les récupérer en les touchant avec le pied. Vous passez alors à la seconde partie où toute l'équipe se trouve dans la Statue de la Liberté ; cette fois, il faut parvenir à emmener la Statue au musée de l'Art avant la naissance de la Nouvelle Année.

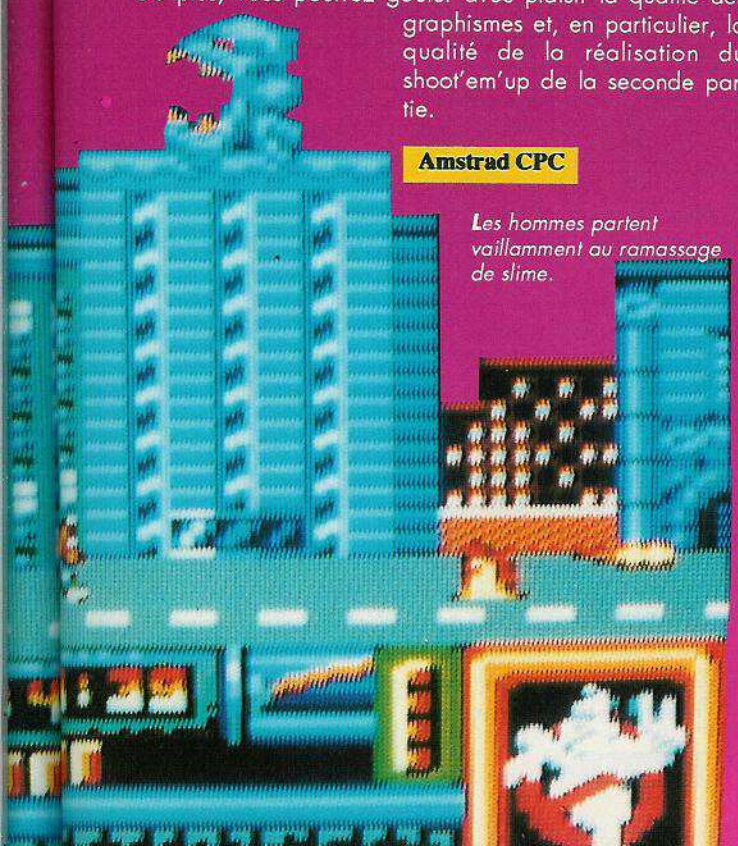
Là encore, le problème n'est pas simple car de nombreux monstres se précipitent par vagues successives sur la Statue de la Liberté. Le seul moyen de s'en débarrasser est de leur tirer dessus avec de la slime qui a été récupérée précédemment ; mais la réserve n'étant pas inépuisable, les hommes se trouvant au pied de la Statue vont se charger d'aller prendre les gouttes que chaque monstre laisse tomber après sa destruction.

Après s'être battu avec succès contre toutes ces hordes de sauvages, il ne reste plus qu'à vivre l'affrontement final contre l'affreux Vigo afin de pouvoir enfin récupérer ce cher petit Oscar.

Avec Ghostbusters II, vous aurez la joie de pouvoir faire preuve de toutes vos capacités dans le maniement du joystick car chaque phase du jeu vous demandera une bonne dextérité.

De plus, vous pourrez goûter avec plaisir la qualité des graphismes et, en particulier, la qualité de la réalisation du shoot'em'up de la seconde partie.

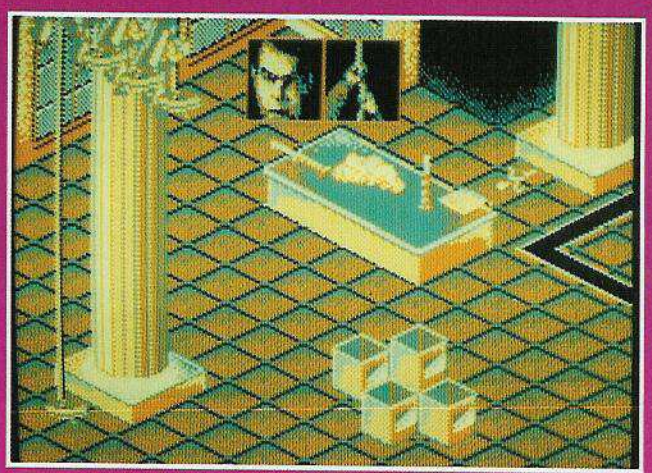
Amstrad CPC



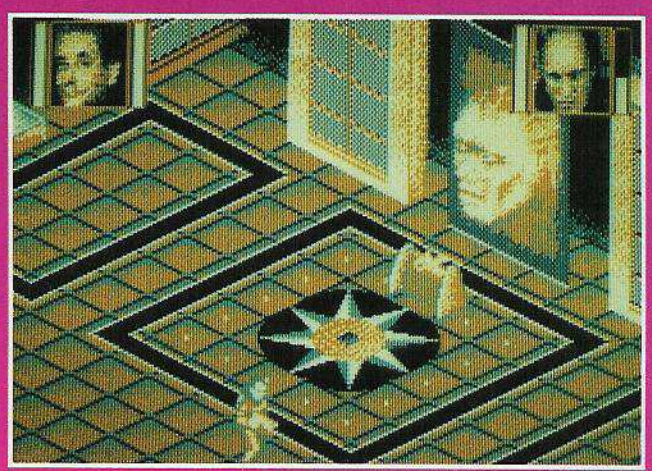
Les hommes partent vaillamment au ramassage de slime.

Il faut agir en haut et en bas;

Le Musée de l'Art est tout près.



Ne pas descendre la corde trop vite, sinon c'est la mort.

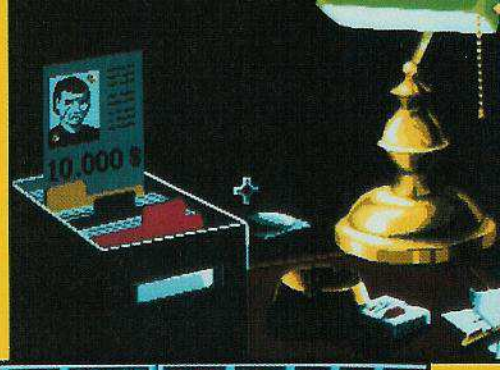


Oscar est enfin en vue.

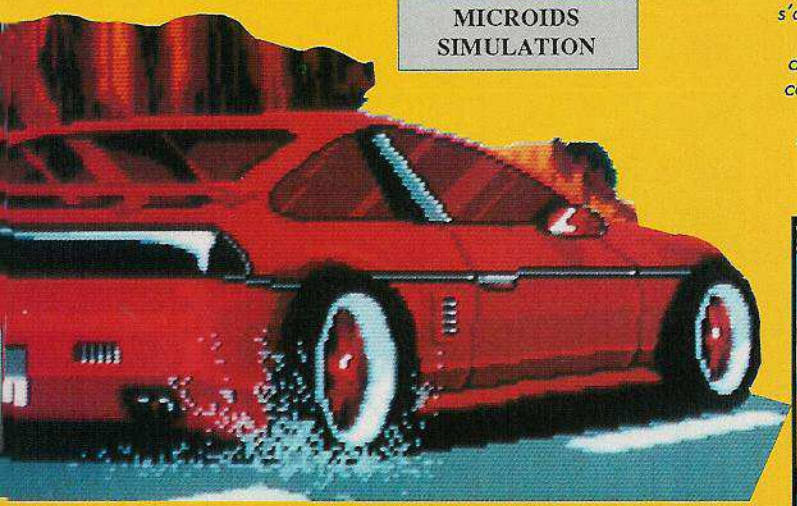
TOP MICRO WORLD

HIGHWAY PATROL II

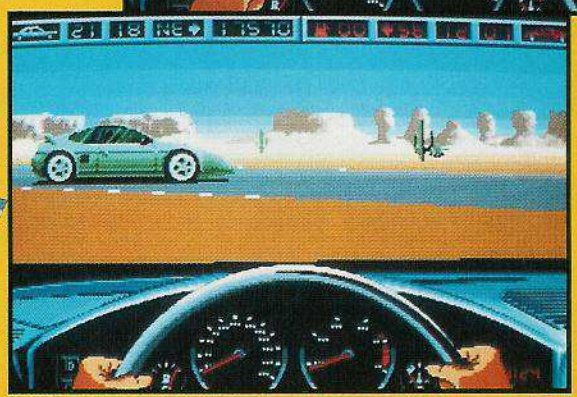
MICROIDS
SIMULATION



Première opération : le choix du gangster.



Quand un croisement s'annonce, un coup d'œil à la carte n'est pas à négliger.



Vous croisez d'autres véhicules que celui que vous recherchez.

En fonction de tir, un viseur apparaît sur l'écran.

Sachez repérer les stations service sur la carte, vous en aurez besoin.

Si vous quittez la route, la rencontre avec les cactus ne sera pas des plus agréables.

Highway Patrol II se présente comme une véritable simulation de conduite où, dans une partie de gendarme et de voleur, vous incarnez le gendarme lancé à la poursuite du hors-la-loi. Vous devrez mettre en œuvre vos qualités de pilote et de co-pilote pour sortir vainqueur de ce logiciel doté d'une remarquable animation.

Avant toute chose, il faut savoir qu'un des éléments absolument indispensables de ce logiciel se trouve sur papier car il s'agit d'une carte routière. En effet, en haut de l'écran, se trouvent vos coordonnées d'une part et les coordonnées de votre voleur d'autre part ; il vous est ainsi possible de vous repérer et de relever le chemin que vous devez emprunter si vous voulez avoir une chance de le rattraper. Enfin, vous remarquerez sur la carte trois points marqués par les lettres A, B et C ; ce sont les différents départs où vous pouvez vous trouver en début de partie.
Lorsque vous chargerez le logiciel, avant de démarrer votre course-poursuite, vous devrez choisir le criminel que vous souhaitez poursuivre ; ils sont au nombre de 6 et ont différentes primes (de 100$ à 10 000$). Ensuite, il ne vous reste plus qu'à conduire votre véhicule de manière experte car il vous faut aller vite mais aussi prudente car vous pourrez rencontrer d'autres véhicules. Enfin, lorsque le bandit se profilera à l'horizon, il ne faudra pas oublier de mettre votre fonction de tir en marche à moins que vous ne préfériez l'arrêter en lui faisant un tête-à-queue...

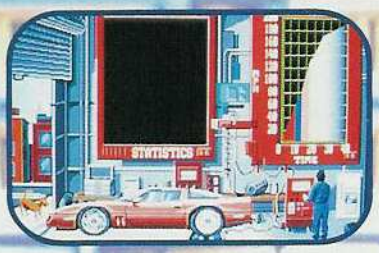
Atari ST

ENTERTAINING YOUR P.C.

MIRROR Soft™

VETTE™
Spectrum Holobyte

Graphiques en 3 dimensions spectaculaires. Plan précis des rues de San Francisco et points de repère. Manœuvrabilité réelle. Facteurs de test de performance de chaque Corvette. Niveaux de difficulté différents. Choix entre 4 Corvettes. A vos marques, pied au plancer, partez. Attention cependant – ne soyez pas trop case-cou ou vous risquez de laisser plus que votre coeur à San Francisco!



DUNGEON MASTER™
FTL

Entrez dans le monde du maître du donjon et que la fantaisie devienne réalité! Pénétrez dans les profondeurs du mystérieux souterrain. DUNGEON MASTER vous place dans un donjon aux recoins les plus détaillés et jamais vus auparavant dans un jeu informatique. Tout bouge et marche! Saisissez les objects à l'aide de la souris et emmenez-les avec vous ou bien attrapez la clé et essayez-la dans la serrure de la porte verrouillée. Il y a peut-être un trésor derrière la porte ou un monstre affamé...

OMNICRON CONSPIRACY™
Image Works/First Star
ftware

us êtes Capitaine dans la Police
s Etoiles et votre tâche est de
ller à ce que la paix règne dans
nivers – OMNICRON est d'une
royable complexité. Fouillez tout
partout! Et surtout, ne vous laissez
ais faire!

WOLFPACK™
Mirrorsoft / Novalogic

Prenez la tête des destroyeurs ou des sous-marins allemands dans cette classique simulation de combat en mer. Avec ses sept scénarios dans des périodes différentes et son jeu de construction complet, WOLFPACK vous permet d'examiner tous les aspects de la Guerre Maritime de l'Atlantique Nord lors du conflit de 1939-45. WOLFPACK est la simulation sous-marine/surface la plus sophistiquée qui ait jamais existé!

FTL™

image works™

Spectrum HoloByte™

Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

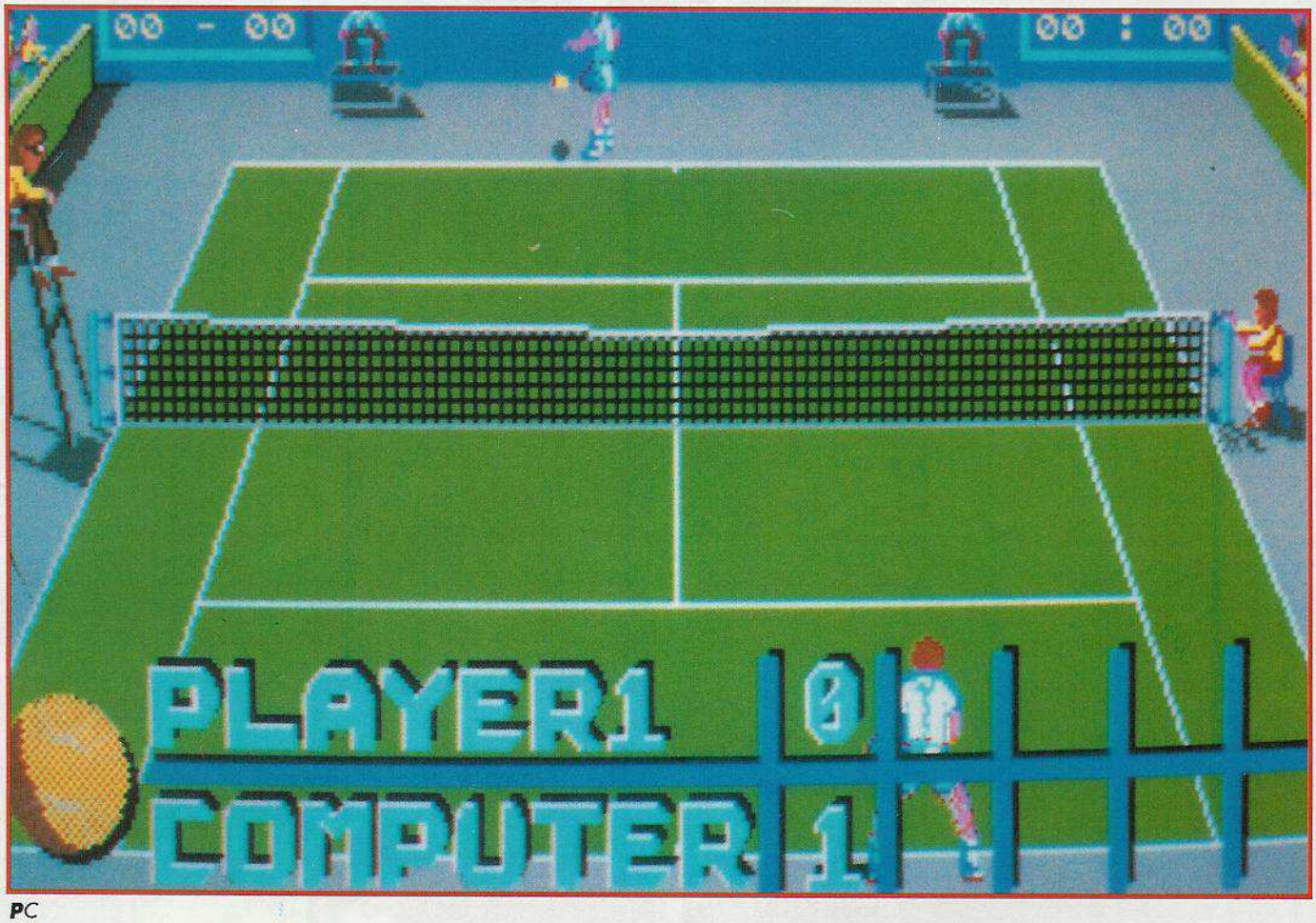
Disponible dans les meilleurs points de vente

All screen shots shown from PC versions All titles © Mirrorsoft Limited 1989
Omnicron Conspiracy published under license from First Star Software Inc Wolfpack published under license from Novalogic

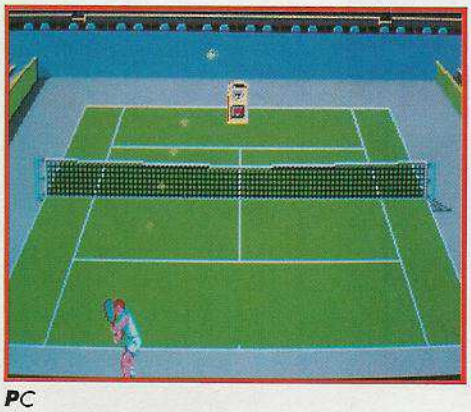
Mirrorsoft Ltd Irwin House 118 Southwark Street London SE1 0SW Tel: 01-928 1454 Fax: 01-583 3494

GREAT COURTS

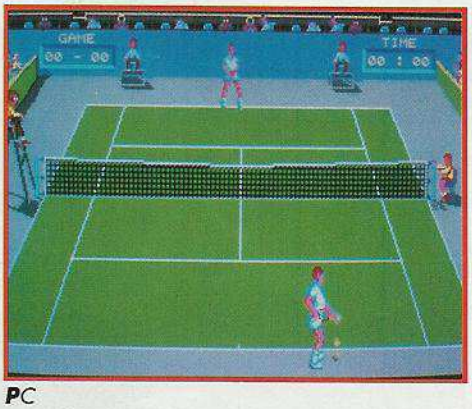
Après les versions ST et Amiga, sorties en octobre de cette année et Tilt d'or de la meilleure simulation sportive en 1989, c'est avec un grand plaisir que nous avons testé les versions Amstrad CPC et PC.



PC



PC



PC

Le jeu, sur ces deux machines, est toujours aussi agréable. On retrouve trois niveaux de jeu : facile, difficile et professionnel. Avec un peu d'habitude, vous apprendrez à contrôler les effets de balle. Somme-toute, à part quelques points de détail dont nous parlerons tout de suite, et qui n'ont fait que rendre le jeu plus agréable, le jeu est totalement identique aux deux premières versions.

En ce qui concerne la version pou PC en Compatibles, deux modifications ont été apportées. La première concerne les cartes graphiques. Toute la panoplie des cartes existant sur PC est gérée par Great Courts : EGA, CGA, Hercules... Ceci permettra à tout possesseur de ce type de machine d'exploiter sa carte graphique au maximum de ses possibilités. Cela n'est pas toujours le cas avec les autres logiciels.

La deuxième modification est elle aussi importante. Elle concerne un menu de choix de vitesse.

Deux avantages à ce type de menu.

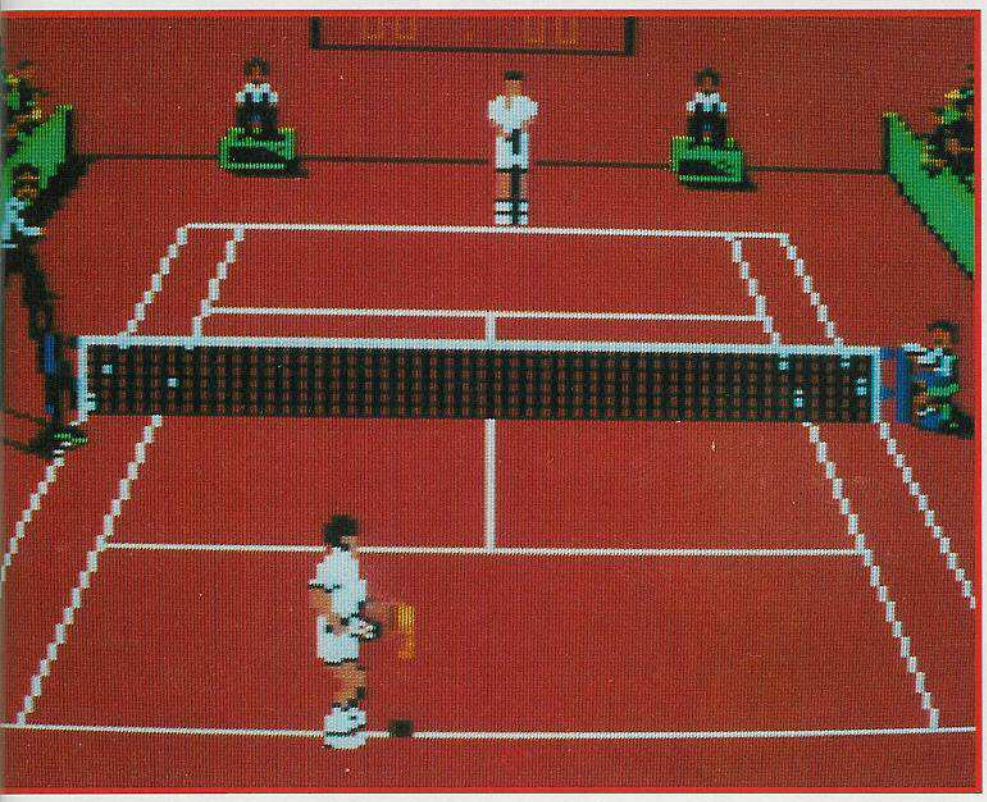
Le premier vous permet de choisir la vitesse à laquelle vous désirez jouer (plus ou moins rapide selon votre goût).

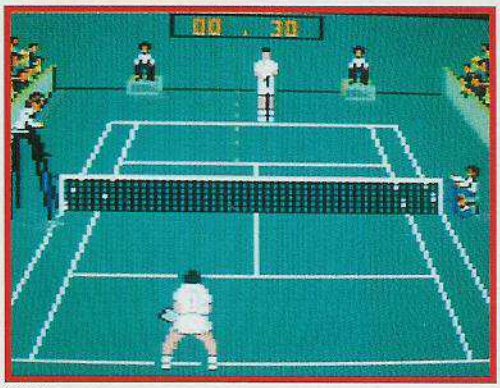
Le deuxième concerne la machine. En effet, certains micro-ordinateurs sont plus ou moins rapides en fonction du type de microprocesseur (386, 286 ou X8) et du type d'horloge (4 MHz, 8 MHz...). Great Courts vous permet de régler votre vitesse de jeu en fonction de l'ordinateur que vous possédez. En résumé, la version PC est aussi agréable à jouer que la version Atari et Amiga, et en plus elle tient compte des spécificités de chaque machine.

En ce qui concerne la version CPC, il vous suffit d'apprécier les photos d'écran que nous avons pu réaliser pour vous rendre compte de la qualité du jeu.

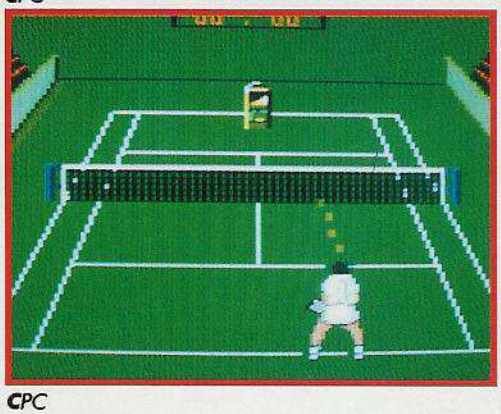
Aussi décernerons-nous à ces deux versions, comme aux versions Atari et Amiga, un double top Micro World pour l'un des meilleurs jeu de l'année.

Amstrad CPC et PC

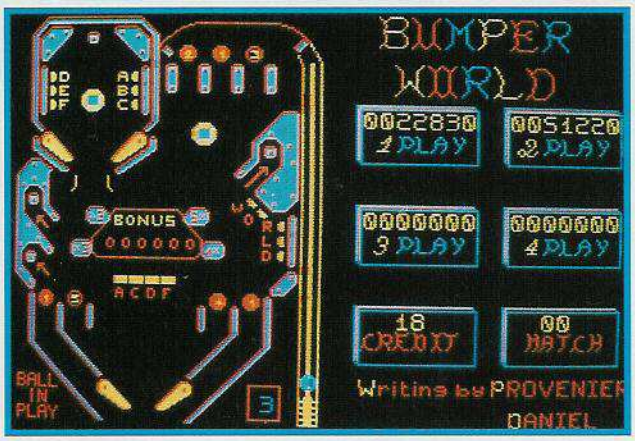




CPC



CPC



BUMPER WORLD

UBI SOFT ARCADE

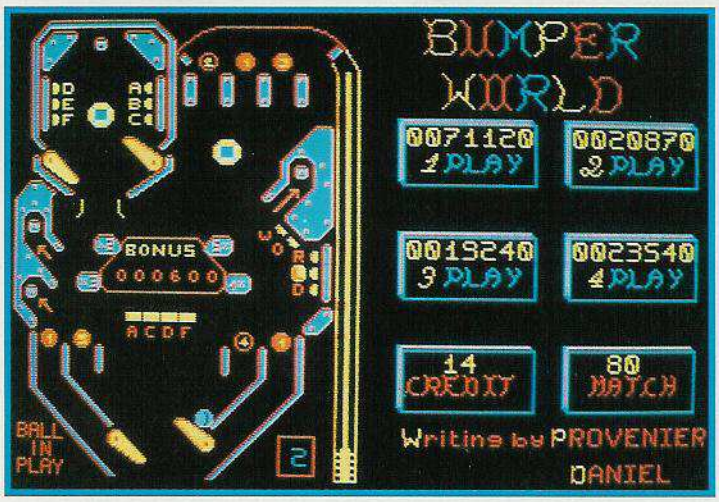
Vous n'avez pas de flip sur votre Thomson ! Eh bien, ça tombe à pic car Ubi Soft vient tout juste d'en sortir un ! On vous a même réservé une petite surprise quant à la présentation...

Graphisme à la hauteur du Thomson.

Tu en es un mordu, un cinglé, un vrai de vrai ? Dès que tu en aperçois un, tu te rues, tu te presses et le secoues furieusement en poussant des cris hystériques de névrosé ? Le diagnostic est alors formel : tu es un malade du flipper... Mais maman trouve de très mauvais ton de fréquenter les endroits louches où s'apaisent tes maux ? Pas de panique : tu branches ton TO8 et tu t'éclates encore mieux et plus longtemps car là au moins tu ne risques pas d'être à court de pièces ! Au départ, tu choisis ton crédit comme si tu introduisais des pièces et t'obtiens le nombre de parties correspondantes. Résultat : un flip apparaît, juste pareil comme un vrai... Et la boule infernale est partie... Elle rebondit au son des bip-bip, tu t'excites sur ton clavier et le compteur s'affole...
Non seulement la partie peut se jouer à 4, mais avec des lunettes spéciales, place à la 3D.

TO8 et TO9

Et si on jouait à 4 ?



Puffyn trouve une clé. (niveau 1)

PUFFY'S SAGA

UBI SOFT
ARCADE

Comment reconnaître ses

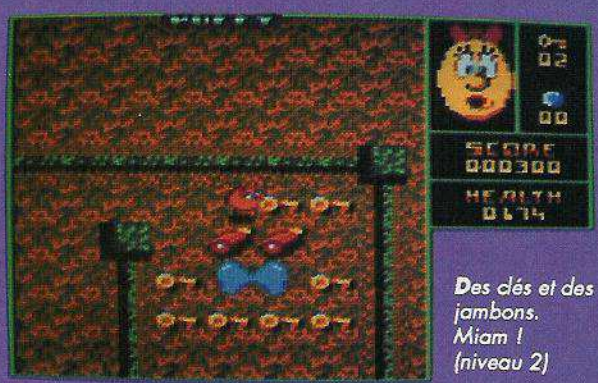
Les femelles Puffy sont des dragons ! (niveau 2)

Devinette : Je suis tout rond, aussi jaune qu'un citron. Mon univers se compose de labyrinthes dans lesquels je dois me déplacer en ramassant de la nourriture et en évitant des fantômes et autres créatures. Qui suis-je ? Allez, mon nom commence par un P...

Gare à la goutte d'acide ! (niveau 2)

Je suis prêt à parier que vous avez perdu. Un paquet de chewing-gum contre une caisse de champ'. Les chewing', c'est pour vous, si vous gagnez. Le champ', c'est pour moi, vous me l'offrez si je perds. Comment ça, pas équitable, mon pari ?
La petite bête qui monte, qui monte, c'est moi, Puffy. J'ai une copine nommée Puffyn.
Aussi rondouillarde que moi, elle est condamnée à la même vie.

Dans nos labyrinthes, nous rencontrons de drôles de choses. Des gouttes d'acide prêtes à nous dissoudre, des z'oeils (il n'y en a qu'un à chaque fois...) au regard terrifiant, des serpents qui sifflent sans cesse, des dragons qui crachent le feu comme les torchères d'un puits de pétrole, et des fantômes, tout plein de fantômes...

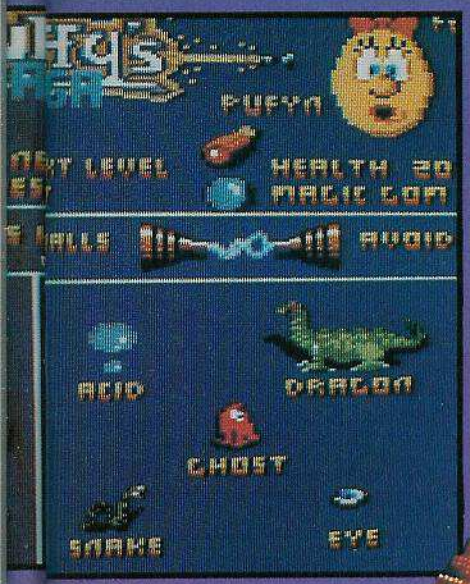


Des clés et des jambons. Miam ! (niveau 2)

VERSION AMSTRAD CPC

Cet ordinateur n'a pas fini de nous étonner. Que l'on confie la programmation de jeux à des gens compétents et les résultats sont spectaculaires. Après une page de présentation riche en couleurs, on fait connaissance avec les différents obstacles et ennemis et l'on choisit Puffy ou Puffyn. Dès le premier tableau, on découvre un scrolling rapide, des animations étonnantes, surtout quand on considère le nombre de sprites à l'écran, et un ensemble d'effets sonores remarquables, digitalisés pour la plupart. Un jeu d'une qualité technique et ludique incontestable.

On peut tirer des projectiles. (niveau 3)



...ses ennemis.

Heureusement, il y a de la nourriture : des bons jambons qui nous redonnent des forces et des pilules grâce auxquelles on peut passer au niveau suivant.
Par bonheur, également, tous les objets qui traînent sur le sol ne sont pas maléfiques...
En connaissant bien nos labyrinthes, on découvre des passages secrets, des points de téléportation (un mot à ajouter au dictionnaire !).
Même qu'on pourrait devenir invisible...

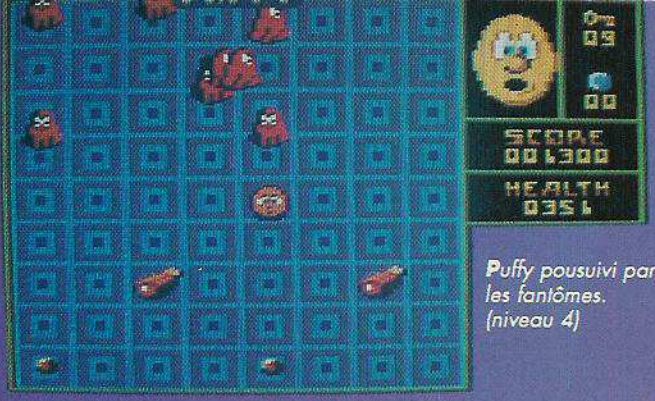
Notre vie, on la passe à courir car dès que la partie commence, un chronomètre se déclenche et quand il arrive à zéro... Brrr, j'aime mieux ne pas y penser.
Voir notre face si sympa se transformer en un abominable squelette...

Que dire de ce jeu humoristique et plein de mystère ? Les deux personnages, que le joueur peut choisir tour à tour, sont attachants et possèdent des qualités différentes.

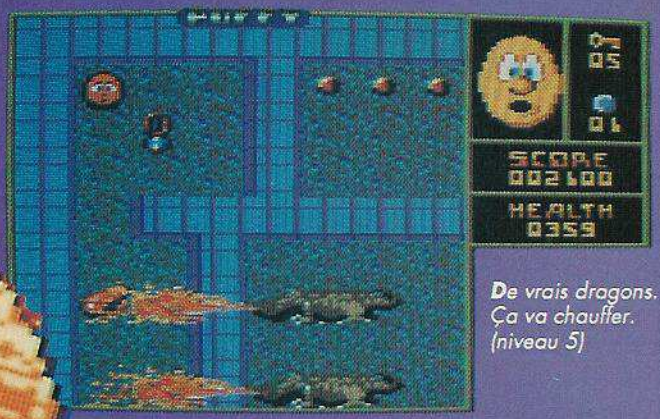
Puffy se déplace un peu lentement mais il est d'une terrible efficacité quand il s'agit de détruire les ennemis. Puffyn, avec son noeud rouge sur la tête, se déplace à une vitesse grand V, mais elle possède moins d'énergie.
Par contre, les potions qu'elle ingurgite ont un effet plus prolongé.

Les tableaux, très nombreux, sont de difficulté progressive.
On ne se sent pas frustré, comme c'est trop souvent le cas avec d'autres titres, et la seule découverte de nouveaux monstres procure un plaisir renouvelé.

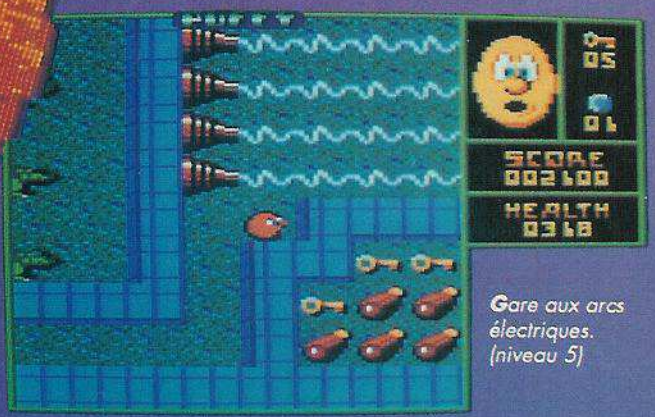
Un jeu qui plaira à tous les amateurs d'arcade, des plus jeunes aux plus âgés, des débutants aux plus expérimentés.



Puffy pousuivi par les fantômes. (niveau 4)



De vrais dragons. Ça va chauffer. (niveau 5)



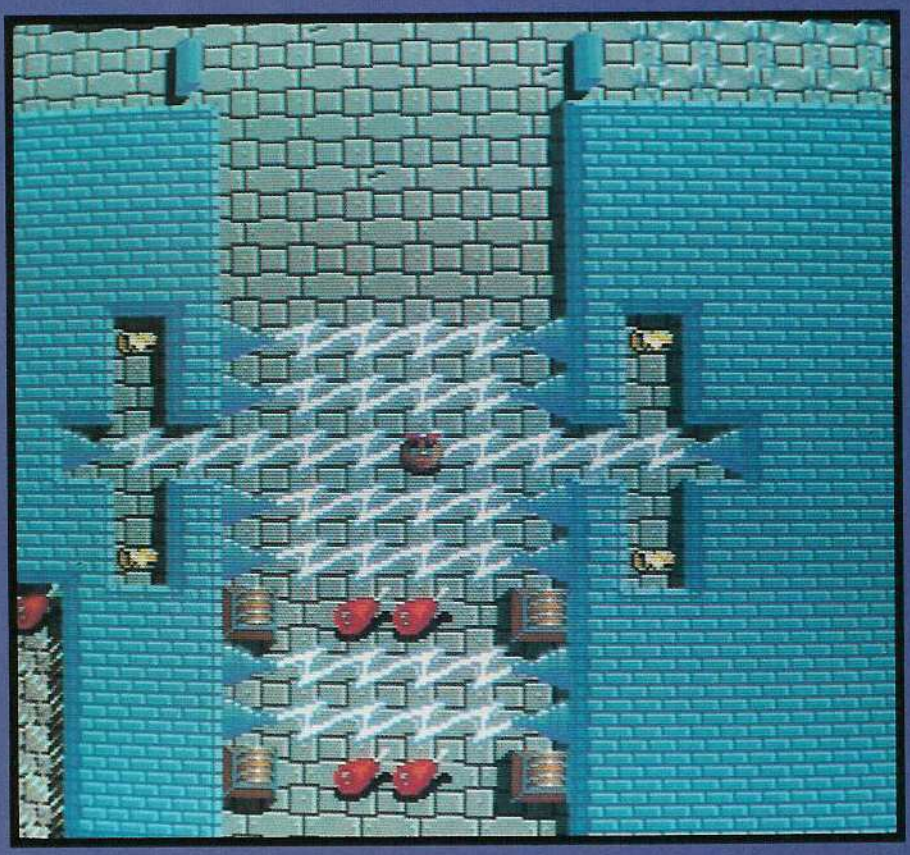
Gare aux arcs électriques. (niveau 5)

Les bouches gourmandes sont à éviter. (niveau 7)

Fatigué, Puffy ! La fin est proche... (niveau 8)

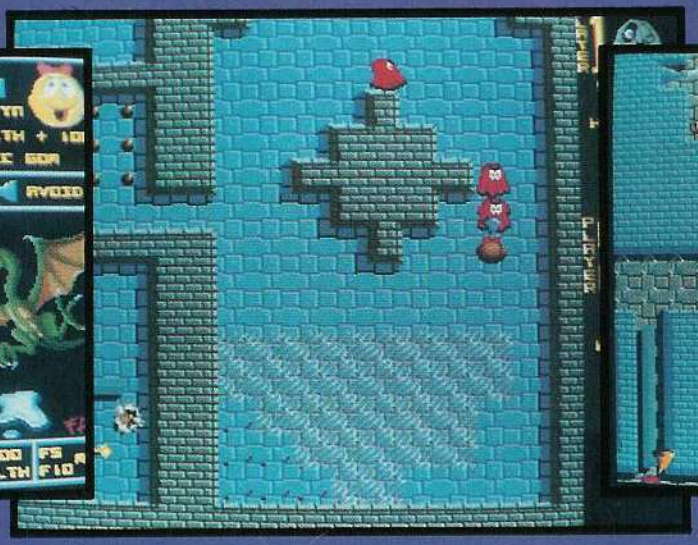
VERSION AMIGA

C'est un super Puffy qu'on nous offre sur Amiga, avec une débauche de bruits digitalisés, des sons tous plus marrants les uns que les autres, et des graphismes et animations fantastiques. Cette version est difficile et, de ce fait, elle devrait plaire aux amateurs d'action qui aiment passer du temps à découvrir le bon passage, le mur qui s'escamote pour économiser quelques points de vie... Toutes les astuces sont bonnes et les concepteurs du jeu ont voulu tendre un maximum de pièges au joueur. Résultat, Puffy et Puffyn vont périr de nombreuses fois avant de triompher des nombreux ennemis, dragons, fantômes et autres limaces, qui les attendent. La meilleure idée qu'ont eue les programmeurs, c'est d'offrir, sur cette version Amiga, la possibilité de jouer à 2 en même temps. C'est génial et on s'éclate en se partageant les difficultés. Un jeu à ne pas manquer !

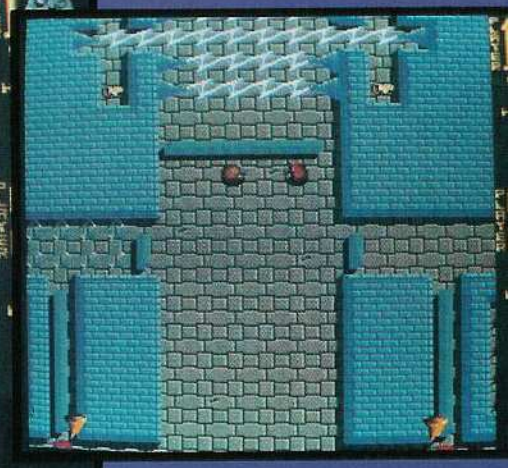


Admirez les graphismes soignés de cette version.

Faire connaissance avec les monstres.

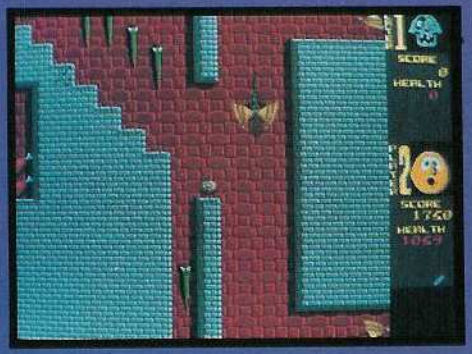


Puffyn face aux fantômes.



Jouez à deux, c'est plus fun !

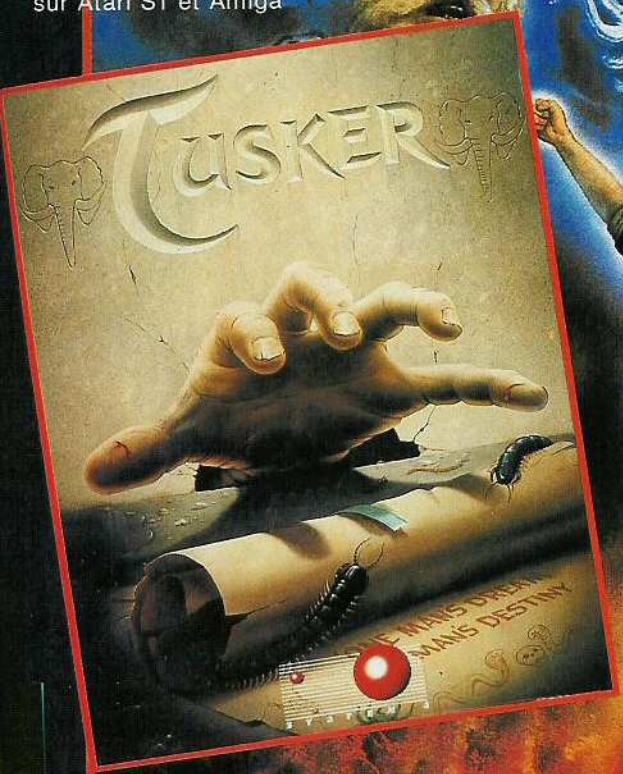
Les dragons volants sont redoutables.



Ici, Puffy dispose du "super shot".

AVENTURE, INTRIGUES, MYSTÈRE...

Disponible sur
cassette et disque C64
cassette et disque Amstrad,
Spectrum et bientôt
sur Atari ST et Amiga



Distribués par :

UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94000 CRÉTEIL
16 1 48 98 99 00

Photos d'écran sur C64

HISTORY IN THE MAKING

Disponible sur
cassette et disque C64
cassette et disque Amstrad,
Spectrum et bientôt
sur Atari ST et Amiga

Photos d'écran sur C64

S Y S T E M · 3

SYSTEM 3 SOFTWARE, BLENHEIM HOUSE, 1 ASH HILL DRIVE, PINNER, MIDDLESEX HA5 2AG
Telephone: 01 866 5692 FAX: 01 866 8584

Disponible dans les meilleurs points de vente

TOP AVENTURE

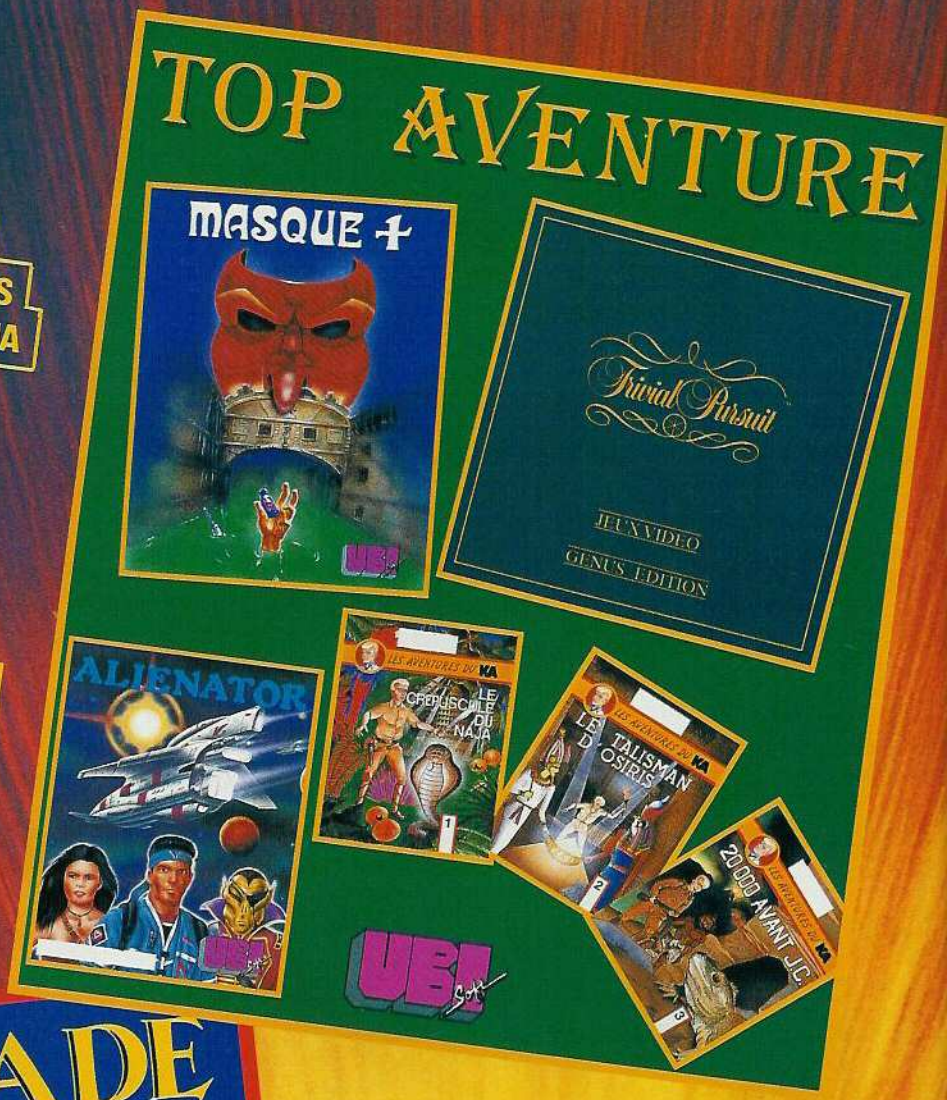
MASQUE +
20 000 AVANT J.C.
LE TALISMAN D'OSIRIS
LE CRÉPUSCULE DU NAJA
TRIVIAL PURSUIT
ALIENATOR

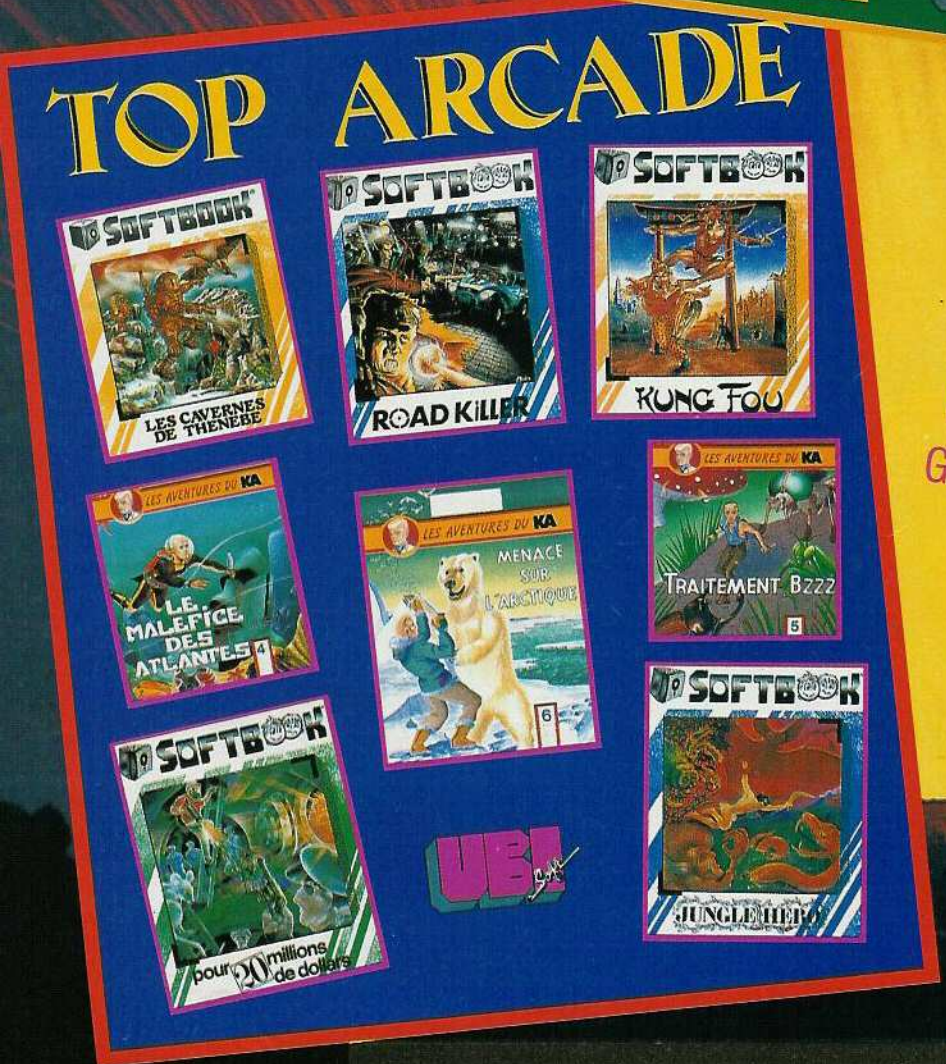
6 JEUX POUR 229 F

TOP ARCADE

KUNG FU
JUNGLE HERO
LES CAVERNES DE THENEBE
POUR 20 MILLIONS DE DOLLARS
MALÉFICE DES ATLANTES
MENACE SUR L'ARCTIQUE
TRAITEMENT BZZZ
ROAD KILLER

8 JEUX POUR 229 F





METTEZ A RUDE ÉPREUVE
RÉFLEXES ET RÉFLEXIONS
GRÂCE A CES SUPERS TOPS

Disponible sur TO D

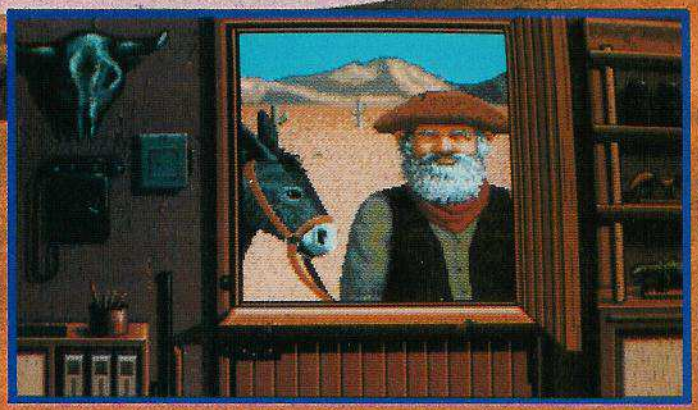
Disponible dans les meilleurs points de vente

IT CAME FROM THE DESERT

TOP MICRO WORLD

CINEMAWARE
AVENTURE/ARCADE

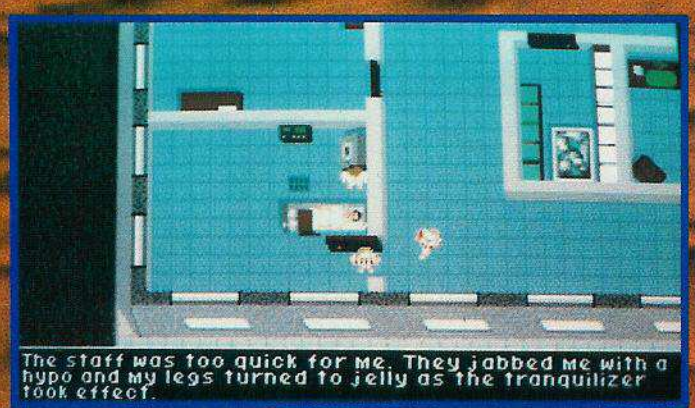
La nouvelle production de Cinemaware était très attendue car les précédents logiciels étaient tous de remarquables réalisations au niveau graphique et sonore. It came... ne fait pas exception et regorge de tableaux superbes. De plus l'ambiance du jeu est passionnante et place ce logiciel parmi les meilleures productions de l'éditeur américain.



La diseuse de bonne aventure peut se révéler très intéressante.

Vos deux assistants.

Surtout visez au bon endroit !



Il est difficile de s'échapper de l'hôpital.

Replongez vous dans les années cinquante aux Etats-Unis : le rock est plus qu'un phénomène épisodique et on se remet de la dernière guerre mondiale. Vous êtes un jeune géologue qui prospecte dans une petite ville minière, Lizard Breath, située en plein désert. Vous êtes le seul à avoir découvert un fait assez effrayant : le météore qui vient de tomber près de la cité, a transformé les fourmis en créatures monstrueuses et destructrices. Votre but va être de découvrir le nid de ces animaux mutants et de détruire la reine afin qu'elle ne perpétue plus cette race hors normes. Mais auparavant il va falloir alerter les autorités afin de pouvoir disposer d'hommes et d'armes en quantité suffisante. Evidemment le maire ne se laisse pas convaincre facilement car il faut lui apporter des preuves tangibles. Ces preuves, vous ne pourrez les obtenir qu'en allant sur le terrain et en recueillant des empreintes, de l'acide formique etc... Il faudra ensuite les porter au laboratoire universitaire afin d'obtenir des résultats sur papier. La seule manière de réussir c'est d'organiser son temps car les heures s'écoulent vite au rythme de 1 minute réelle par seconde de jeu. Et vous avez de nombreuses personnes à interroger avant de localiser le nid et de mettre en place le dispositif de défense de la ville. De plus chaque accident vous enverra directement à l'hôpital et il faudra essayer de s'en échapper plutôt que de perdre du temps sur son lit.. It Came from the desert dispose de nombreuses phases variées d'arcade et la place manque ici pour en restituer toute la richesse.

Amiga

En bas, à droite de l'écran, les objets collectés.

Voyez-vous le parchemin sur l'escalier ?

NIGHT HUNTER

TOP MICRO WORLD

UBI SOFT
AVENTURE/ARCADE

La chasse au vampire est ouverte ! Bonne nouvelle ? Non, parce que le vampire, c'est moi, le comte Dracula, et mon principal ennemi, le Professeur Van Hesling, a envoyé à ma rencontre une horde de combattants, chargés d'avoir ma peau. C'est mal me connaître...

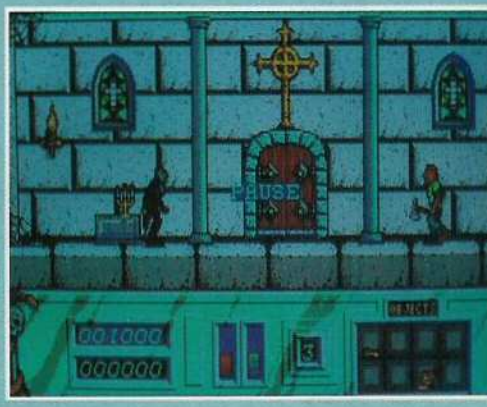
Que diriez-vous d'un jeu où, pour une fois, vous seriez dans le rôle du méchant ? Ça change un peu... Allez, aidez-moi !
Mon projet, c'est de devenir le maître du monde. Rien que cela ! Pour y parvenir, je dois réunir 5 médaillons, perdus dans 5 lieux différents.

L'ennui, c'est que mon ennemi de tous les temps, le Professeur Van Hesling, ne l'entend pas de cette oreille. Il a lancé la plus grande chasse au vampire de tous les temps.

Dans cette maison, près des caisses, une clé ?

Toute la population de ce bas monde est à ma recherche. Belles de nuit, skinheads, flics des villes, bûcherons des campagnes. Même les prêtres, intégristes ou non, se sont ligués contre moi et m'assaillent à grands jets d'eau bénite.
Les sorcières, sur leurs balais sont invincibles et me pourchassent sans relâche. Ne vous faites pas de mauvais sang, j'ai de bonnes défenses, ou plutôt de bonnes dents, afin de faire à tout ce petit monde mon baiser préféré, celui qui me permet un ravitaillement instantané en sang chaud et frais. Slurp...
Une fois vidés, il ne reste que leurs squelettes et je me trouve rempli d'une énergie nouvelle.

Ce soir, je n'ai pas le temps de m'arrêter au troquet du coin, Au Bon Rhésus, là où se réunissent mes amis.
La vaste battue dont je suis l'objet ne me laisse pas un seul instant de repos. La lune parcoure le ciel et, si l'aube me surprend, je suis foutu ! Fort heureusement, bon sang ne saurait mentir, je sais me transformer en loup-garou, fort et résistant, ou en chauve-souris qui, grâce à son vol, me permet d'éviter bien des obstacles.
Hélas, ces séances de vol me coûtent beaucoup d'énergie...



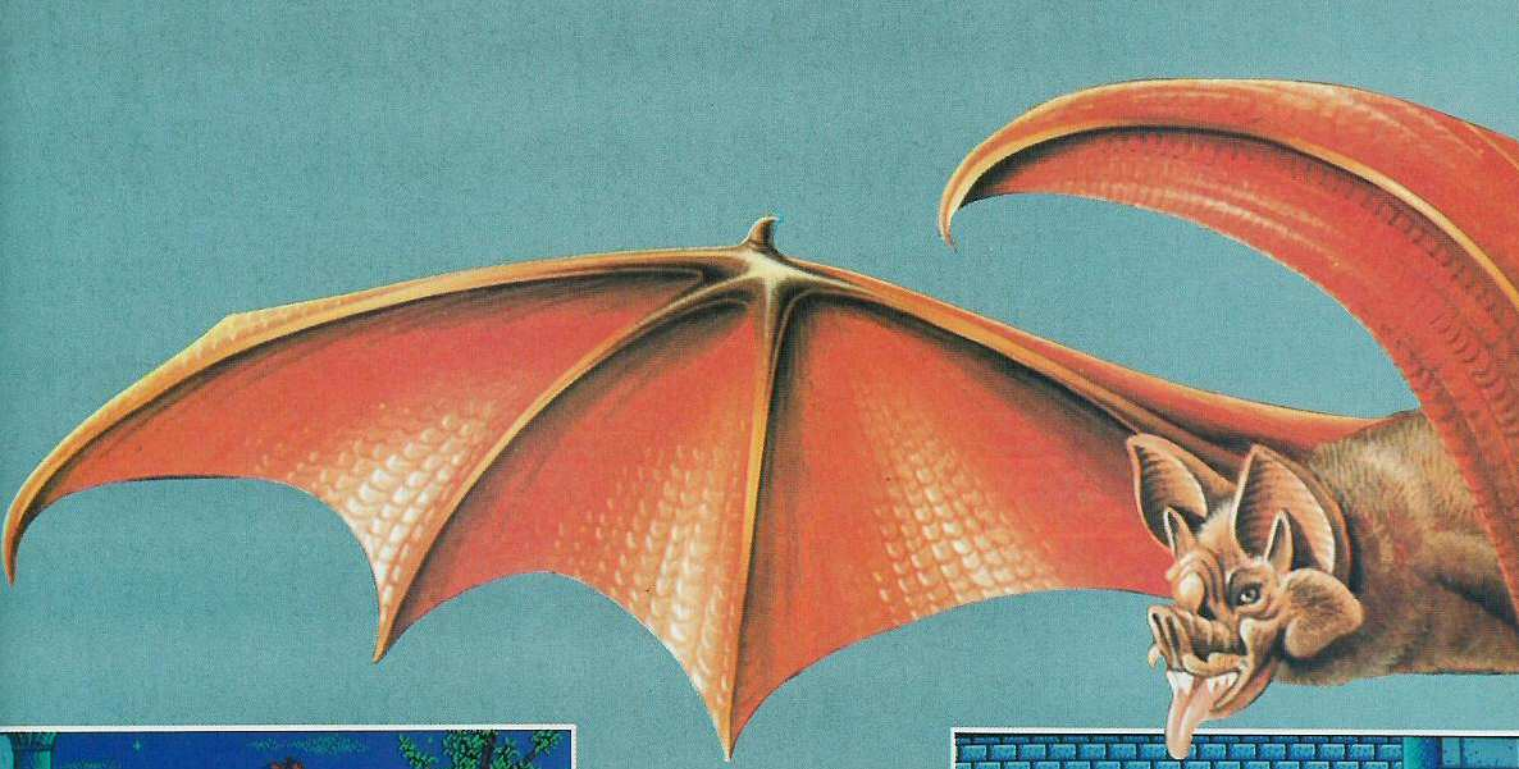
En vampire, on consomme moins d'énergie...

Boire ou mourir, il faut choisir ! Du sang, du 37 degrés, SVP !

Des décors nombreux, une variété d'ennemis à affronter en utilisant des stratégies différentes, la possibilité d'incarner 3 types de personnages et divers objets, clés et parchemins, à collecter à chaque niveau, sont les caractéristiques de cette réalisation.

Avec Night Hunter, on découvre un jeu plein d'humour, noir cela s'entend, où le sang coule à flots, et qui permet au joueur d'assouvir ses fantasmes les plus fous.
Ames sensibles, cette saga du vampire n'est pas faite pour vous...

Quant à vous mes frères de sang, n'hésitez pas à vous saigner aux 4 veines afin de vous offrir ce jeu à pratiquer dans le noir, les nuits de pleine lune.

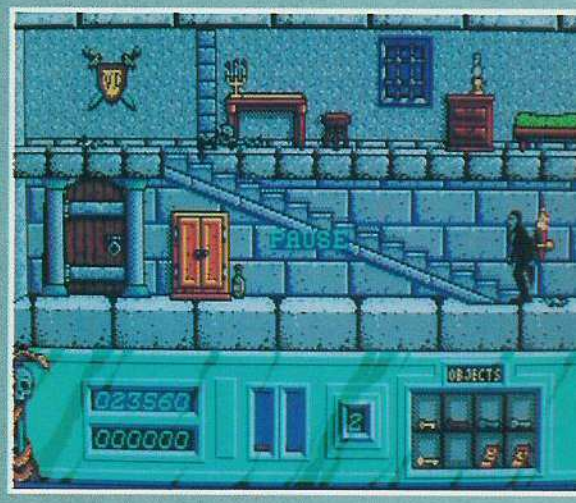


... qu'en chauve-souris (voir les barres verticales).

***Vite**, une provision de sang frais !*

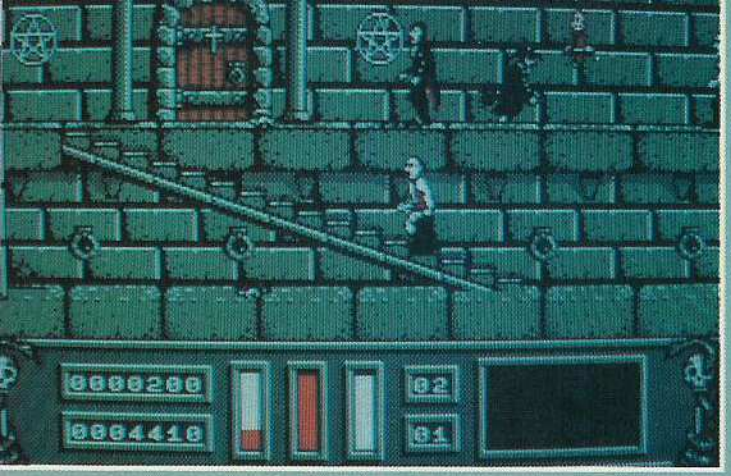
***Encore** 3 objets à ramasser.*

***Il** manque un seul parchemin...*



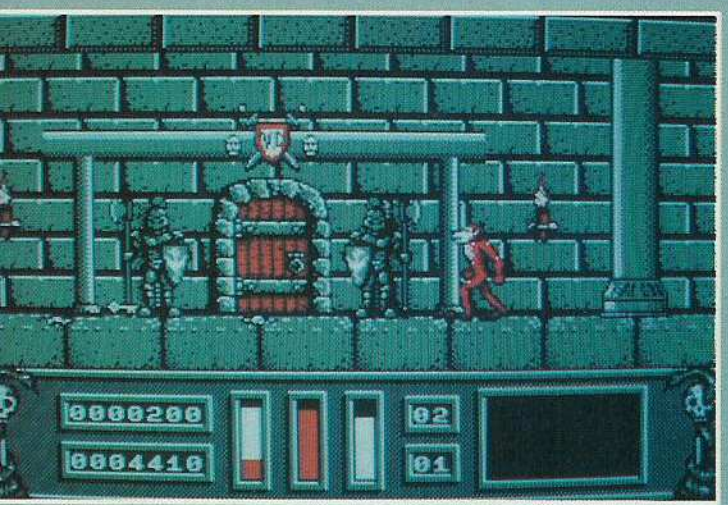
VERSION PC

Le PC perd son sérieux. Longtemps resté un outil de travail, il sait aussi se distraire. Les réalisateurs de Night Hunter ont su utiliser toutes les possibilités de cette machine. La version EGA est remarquable et les animations sont très bien faites. Sur AT, il y aura tout intérêt à utiliser la vitesse la plus lente. Même les effets sonores, malgré la pauvreté du PC dans ce domaine, sont à la hauteur. On peut jouer à partir du clavier ou d'un joystick. Un jeu qui ne manque pas de mordant !



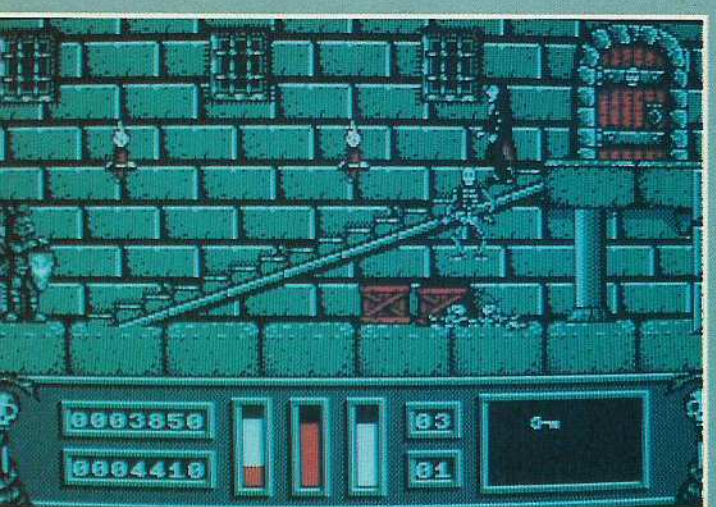
La rencontre de Dracula et de la sorcière.

Transformé en chauve-souris, on passe mieux les obstacles.

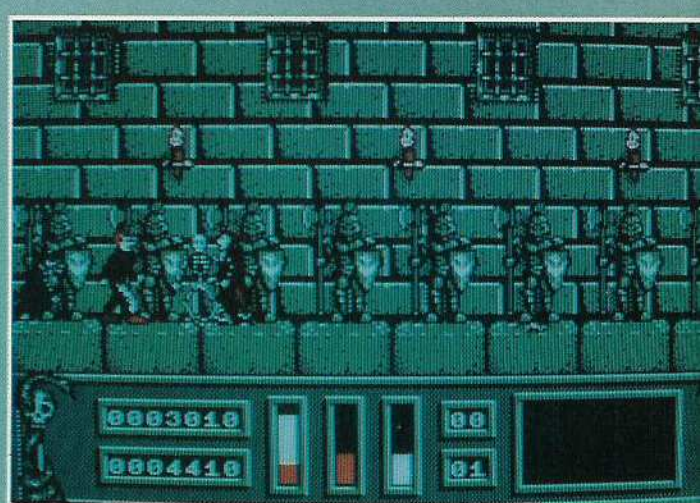


Le baiser du vampire ou comment récupérer de l'énergie.

Le loup garou est plus fort.



Il ne reste que le squelette de la victime.



Les décors sont soignés...

VERSION AMSTRAD CPC

Utilisant le mode 1, meilleur compromis entre couleur et définition, le jeu est doté d'une excellente animation. Les écrans des différents décors se succèdent sans scrolling. Tous les mouvements se font au joystick et l'ergonomie est bien étudiée.

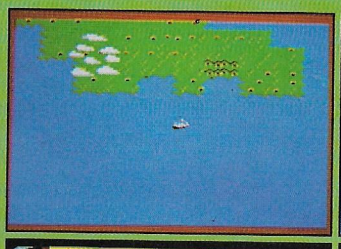
QUEL EST VOTRE SCORE!

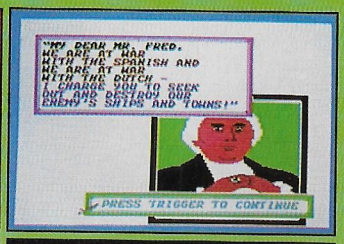
Les jeux d'actions de MicroProse réunissent un réalisme, un intérêt et une réelle excitation jamais égalés jusqu'à présent.

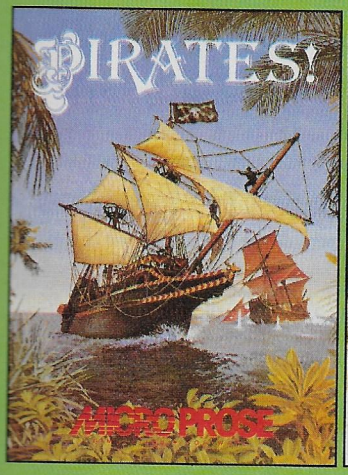
PIRATES:
Enfin PIRATES! débarque sur les rivages de l'ATARI ST et sera la meilleure simulation d'aventure de cette fin d'année. Alors courage moussaillons, partez faire fortune dans les Caraïbes!

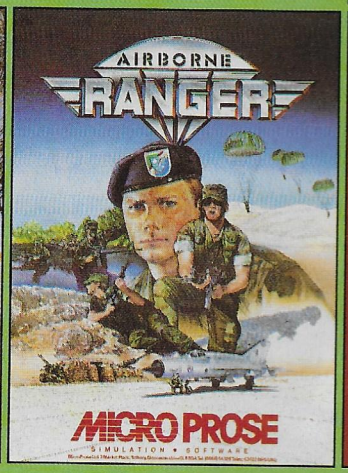
AIRBORNE RANGER;
SCORE A BATTRE
Airborne Ranger est un véritable défi pour votre esprit et vos réflexes. Eh oui, l'armée américaine vous a largué tout seul en plein dans les lignes ennemies! Alors à vous de jouer, réussissez votre mission choisie parmi 12 autres toutes aussi passionnantes et vous serez sauvé!

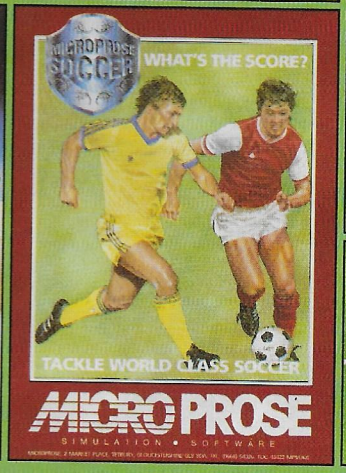
SOCCER:
QUEL EST VOTRE SCORE?
Soccer fut la première véritable simulation de football du monde – de compétitions en salle jusqu'à la Finale de la Coupe du Monde, à être aussi de proche de la réalité. Entraînement conseillé avant utilisation.

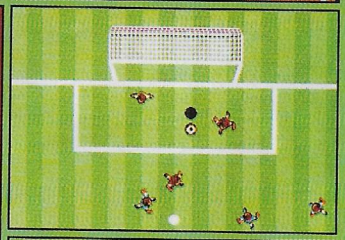


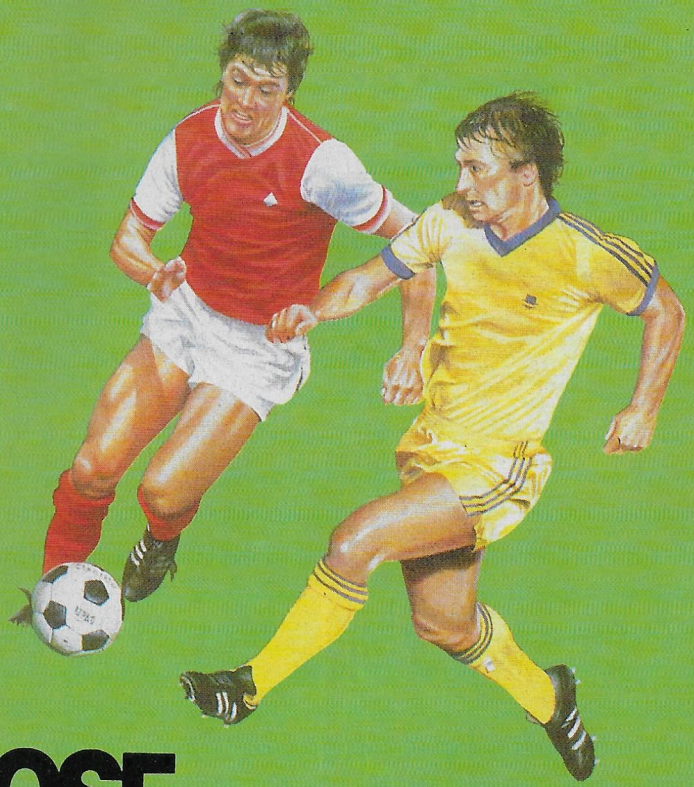








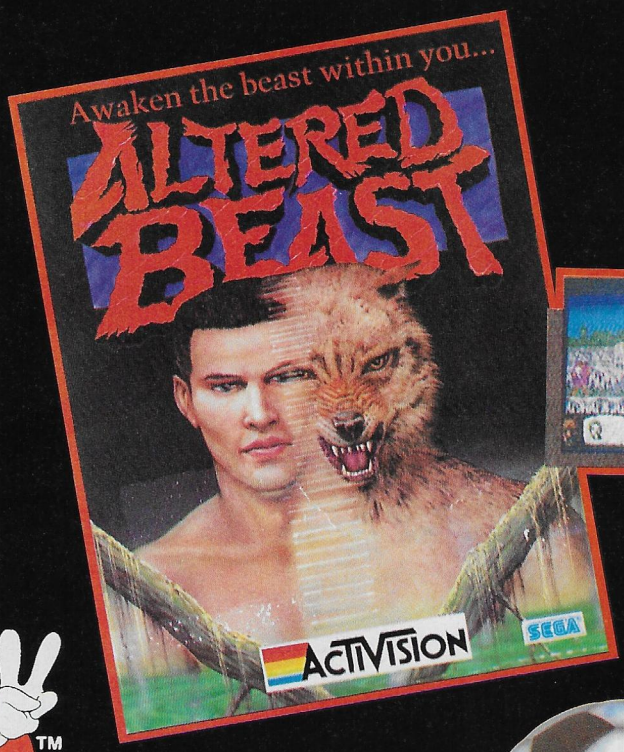




MICRO PROSE

MicroProse France, 6/8 Rue de Milan, 75009, Paris. Tel: (1) 45 26 44 14

ACTIVISION PRÉSENTE



Disponible sur
cassette et disque C64
cassette et disque Amstrad
Atari ST et Amiga.

Photo d'écran sur Atari ST

Disponible sur
cassette et disque Amstrad
Spectrum, Atari ST,
Amiga et bientôt sur
cassette et disque C64.

Disponible dans les meilleurs points de vente

Disponible sur
cassette et disque C64
cassette et disque Amstrad
Spectrum, Atari ST
et Amiga.

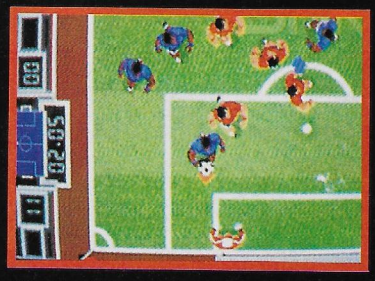


Photo d'écran sur Atari ST

Edités par :
ACTIVISION
Distribués par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94000 CRÉTEIL
16 (1) 48 98 99 00

GHOSTBUSTERS™ II

ILS REVIENNENT !

DE NOMBREUX CADEAUX A GAGNER
EN TAPANT 36 15 SOS FANTÔMES !

Disponible sur
cassette et disque C64
cassette et disque Amstrad
Spectrum, Atari ST,
Amiga et IBM PC

Photo d'écran sur Atari ST

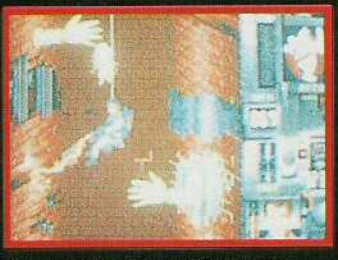


Photo d'écran sur Atari ST

Photo d'écran sur Atari ST

© 1989 Columbia Rodwes Industries INC.
All Rights Reserved !

Disponible sur
cassette et disque C64
cassette et disque Amstrad
Spectrum, Atari ST et Amiga

POWER DRIFT

Admirez la table des sprites.

Le joueur que l'on déplace clignote.

FIGHTING SOCCER

ACTIVISION
SIMULATION SPORTIVE

Après avoir joué à Fighting Soccer, version SNK, dans les salles d'arcades, vous allez pouvoir inviter les copains pour un vaste tournoi qui sera moins ruineux en pièces de monnaie puisque le jeu vient d'être adapté sur ordinateur.

Dans ce tournoi olympique réunissant 10 nations, vous devrez éliminer systématiquement votre adversaire pour pouvoir progresser. Le titre de champion ne vous appartiendra pas facilement... Dès le premier match, vous comprendrez que les équipes qui s'affrontent ont toutes la même envie de gagner, surtout si votre adversaire est l'ordinateur. Ses passes, ses tirs, sont terriblement efficaces et précis !

Le terrain est représenté de dessus. Sur le côté de l'écran, une vue générale montre dans quelle partie se déroule l'action. Un cadre noir scrolle en suivant les déplacements du ballon. Toujours sur le côté de l'écran, sont affichés le score et le chronomètre.

Il existe plusieurs modes de jeu, seul ou à plusieurs. Quand on joue seul, on affronte l'ordinateur. Si vous avez été distrait, relisez ce qui précède : votre adversaire est coriace et vous risquez de vous taper la tête plusieurs fois contre l'écran avant de le battre ! Une option permet également de jouer à deux contre la machine. Si l'on sélectionne «Joueur contre Joueur», il n'est pas interdit de prendre des paris pour rendre la partie plus pimentée, et de jouer le tournoi entre amis !

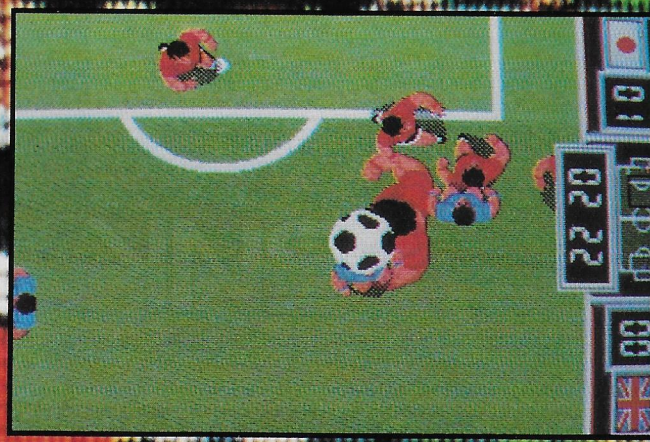
Le joueur en possession de la balle s'affiche en clignotant. De plus, il est doublé d'une flèche qui indique la direction du tir. On oriente cette flèche avec le joystick ou par l'intermédiaire d'une touche du clavier. Une opération qui demande quelque peu d'entraînement. Quand le balle est en l'air, si l'on appuie sur le bouton de tir, on effectue une tête, à condition d'être bien placé. De même, la force du shoot est plus importante si l'on appuie deux fois sur «feu». Enfin, quand le joueur n'est pas en possession de la balle, il peut réaliser des tackles pour s'en emparer.

Les sprites sont bien dessinés et de bonne taille. L'animation, à l'échelle du terrain, est de bonne qualité. Une voix synthétisée annonce les buts et les remises en jeu. Le principal intérêt du jeu réside dans le fait que l'ordinateur est un adversaire coriace. De ce fait, on ne pourra en venir à bout qu'au terme de longues soirées d'entraînement. Si vous aimez le foot en chambre, Fighting Soccer vous réjouira, surtout si vous invitez quelques copains.

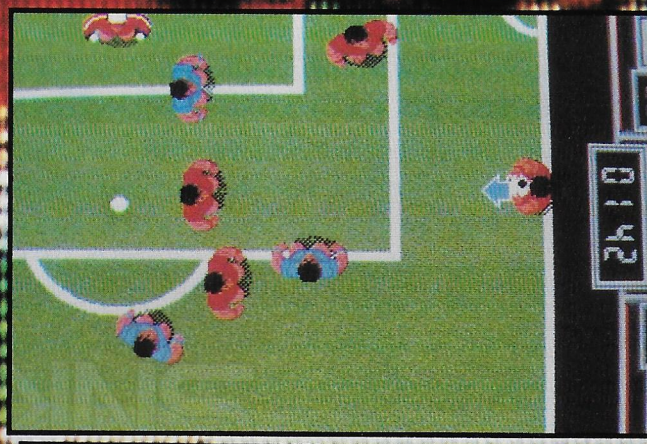
Amiga

La flèche indique le sens du tir.

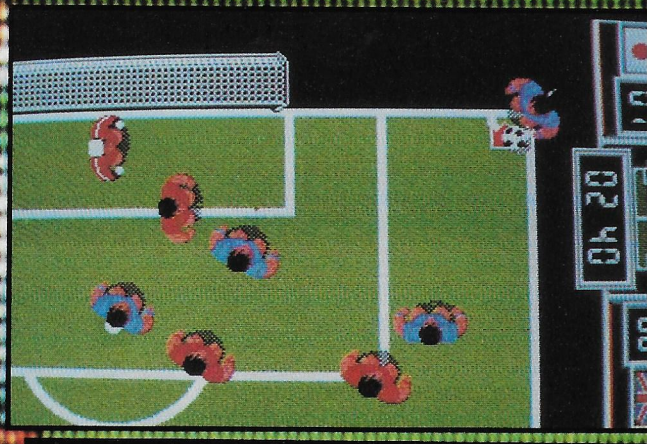
La balle grossit en s'élevant au-dessus du terrain.



Beau coup de tête !



On joue la touche ?

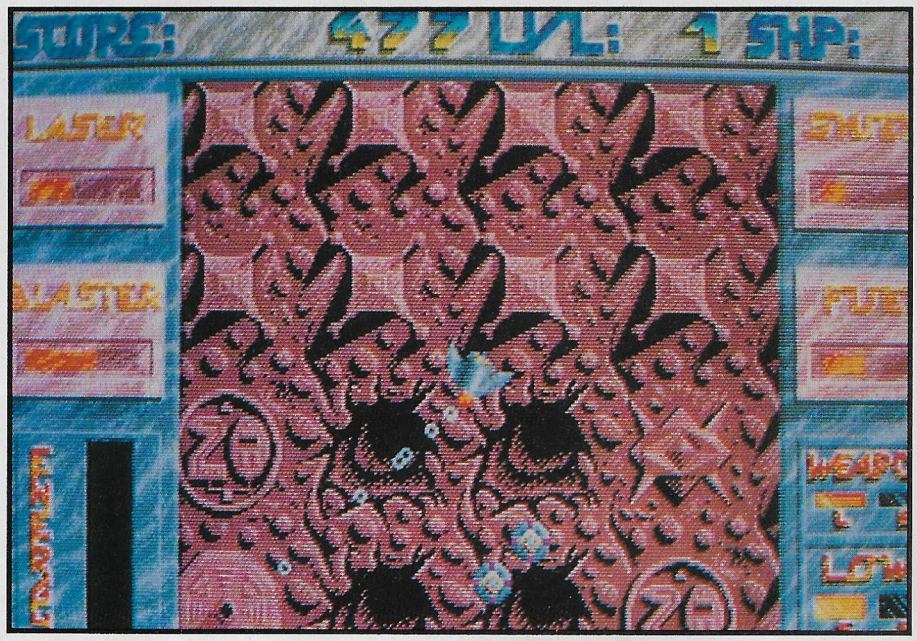


Un corner égale un but qui chauffe !

WARP

GRANDSLAM
ARCADE

Amateurs de jeux d'action, préparez la monnaie : Warp vous en donnera pour votre argent. Un scrolling rapide et dans 16 directions, voilà de quoi couper le souffle aux blasés ! Réfléchissez et tirez vite !



La surface des planètes est riche en obstacles.

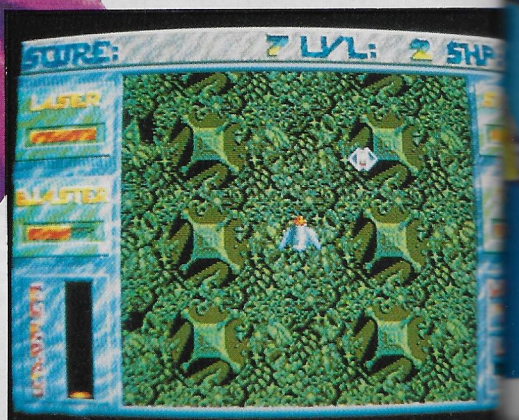
C'est bien d'avoir réussi le vol du siècle : un vaisseau spatial d'une technologie révolutionnaire, baptisé Sunburst, valant plusieurs milliards de dolivres, la monnaie en cours ici. Bravo, mon cher Kelly mais ne vous réjouissez pas trop vite... Un communiqué vient de tomber : les Myrons viennent d'entourer la planète Terre d'une ceinture impénétrable. Les stations produisant cette énergie sont installées sur différentes planètes : Mars, Alpha Centaure, Tau Ceti... La mission, vous l'avez compris, consiste à détruire les 4 stations, sur chacune des 10 planètes, tout en évitant les nombreux ennemis qui les peuplent. A vous de jouer, Kelly !

Le jeu, justement, offre la panoplie habituelle des armes disponibles dans un bon shoot'em up : laser, blaster, écrans protecteurs, «smart bombs», etc. En survolant la surface de chaque planète, vous détruirez les installations au sol. Certaines vont révéler le plan des lieux où figure l'emplacement des centrales énergétiques. Techniquement bien réalisé, ce jeu difficile devrait plaire aux Amateurs (oui, avec un grand A) capables de manier le joystick avec talent et leur procurera un plaisir que ne connaissent pas ceux qui ne jurent que par les vies infinies et l'invulnérabilité.

ST

Un plan bien utile pour se repérer.

Transférer son énergie, c'est vital !



Autre planète, autre couleur...

DON BLUTH'S

SPACE ACE®

La Terre est attaquée par le diabolique commandeur Borf qui a l'intention de l'envahir et de prendre le pouvoir en utilisant son arme redoutable . . . le Rayon Infanto. Vous devez guider Ace à travers ces batailles déloyales pour détruire le Rayon Infanto, sauver la Terre et secourir la belle Kimberley.

Space Ace,® la suite du jeu d'arcade Don Bluth's Dragon's Lair,® est maintenant disponible sur Atari ST® et Amiga® avec une animation grandiose et stupéfiante, et le son original du disque laser. De plus, des techniques avancées permettent à Space Ace® d'utiliser une machine d'une mémoire de 512K sur Atari ST® et Amiga.®

Disponible bientôt sur Spectrum, Amstrad, C64, et Apple IIGS.

Amiga® Atari ST® IBM® Macintosh®

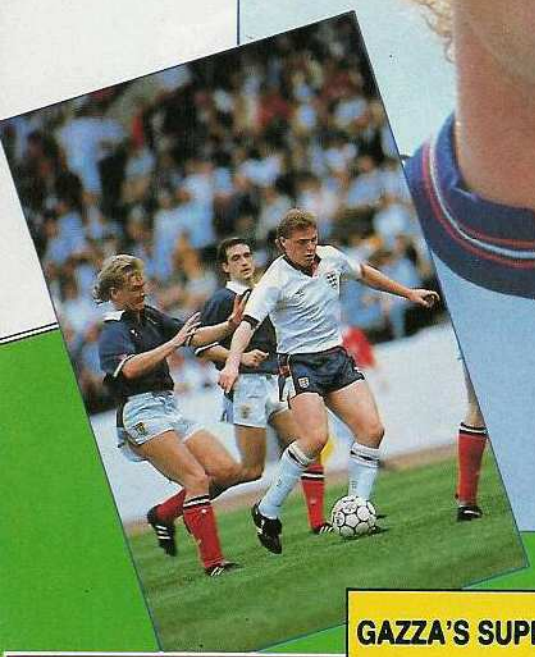
Disponible dans les meilleurs points de vente

ReadySoft Inc.

Distribué par
UBI SOF
1, voie Félix Ebou
94000 CRÉTEIL
Tél : 16 (1) 48 98 99

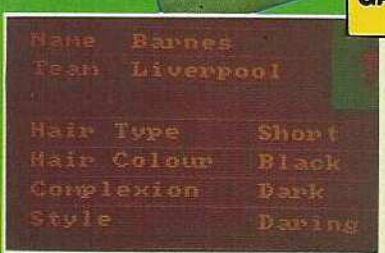
Gazza's SUPER SOCCER

Paul Gascoigne



EMPIRE

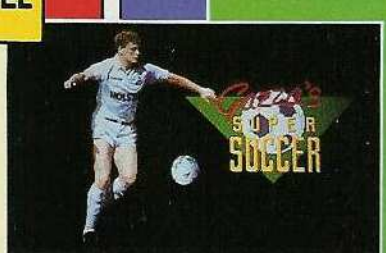
GAZZA'S SUPER SOCCER – TOUT SIMPLEMENT SENSATIONNEL



Caractéristiques:

- Créez votre propre championnat, et construisez votre super équipe.
- Chaque joueur de l'équipe a ses propres caractéristiques, niveau d'adresse, rapidité et style de jeu. Le niveau de votre équipe s'améliorera au fur et à mesure de vos victoires.
- Contrôle réaliste de la balle permettant de faire des "petits ponts", des dribbles, le tout avec un "Boot-O-Metre" exclusif permettant de faire varier la force, la hauteur et l'effet de votre tir.
- Réel contrôle des tirs, corners et pénalties.
- Possibilité de faire des têtes, de tacler ou de provoquer des coups-francs.
- Contrôle réaliste du gardien de but.
- Possibilité de jouer à 1 ou 2 joueurs.
- Vous pouvez jouer un championnat, la coupe, faire un seul match, vous entraîner aux pénalties ou aux corners...

Le jeu de Football le plus passionnant pour les joueurs les plus passionnés!

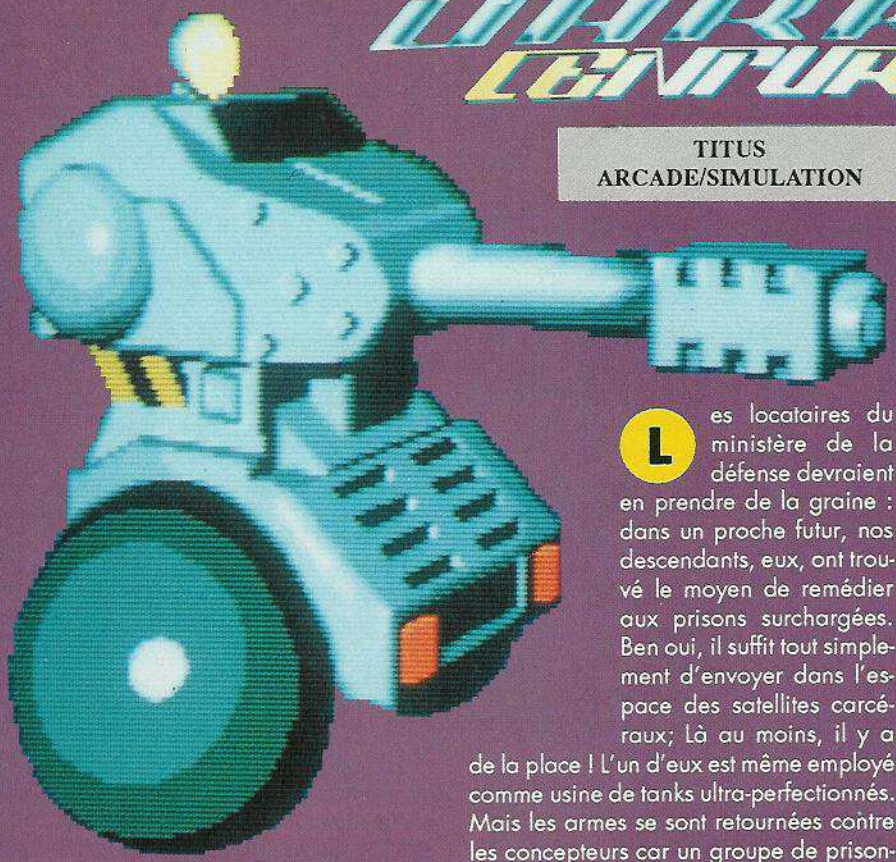


Disponible sur Amiga, Atari ST, Spectrum, Amstrad ET CBM 64

EMPIRE SOFTWARE: TEL: 16 (1) 45 09 19 99

DARK CENTURY

TITUS
ARCADE/SIMULATION



Enfin, ça y est, on le tient l'enfant chéri de Titus ! Les tanks ultra-perfectionnés "FIT 207" vous offrent un cocktail de combats acharnés et de stratégie, dans les dimensions infinies du cosmos. Histoire de stimuler un peu vos neurones, sachez que la clé du jeu se trouve avant tout dans l'art de la programmation.

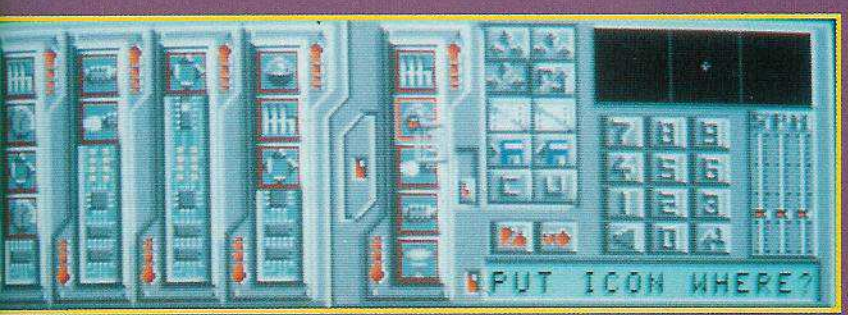
Les locataires du ministère de la défense devraient en prendre de la graine : dans un proche futur, nos descendants, eux, ont trouvé le moyen de remédier aux prisons surchargées. Ben oui, il suffit tout simplement d'envoyer dans l'espace des satellites carcéraux; Là au moins, il y a de la place ! L'un d'eux est même employé comme usine de tanks ultra-perfectionnés. Mais les armes se sont retournées contre les concepteurs car un groupe de prisonniers a réussi à s'emparer de quelques engins et à les programmer à l'explosion. Ce qui leur permettait de créer une brèche et ainsi de s'échapper. Dès lors, à la tête d'une division de tanks identiques, à vous de mettre à néant la belle entreprise par la destruction finale des engins aux mains des mutins.

Mais il vous faudra avant tout maîtriser vos tanks, joyaux d'une technologie à la pointe, qui possèdent tous un ordinateur de bord à 4 modules programmables (surveillance, attaque, urgence, obstacle). Ainsi, en dosant habilement les paramètres, au moyen des icônes qui composent votre tableau de bord, réglez vitesse et position des tourelles, prévoyez vos changements de direction, etc. Cette phase de programmation est prépondérante dans le jeu car c'est de sa qualité et de sa justesse que dépend l'issue du combat.

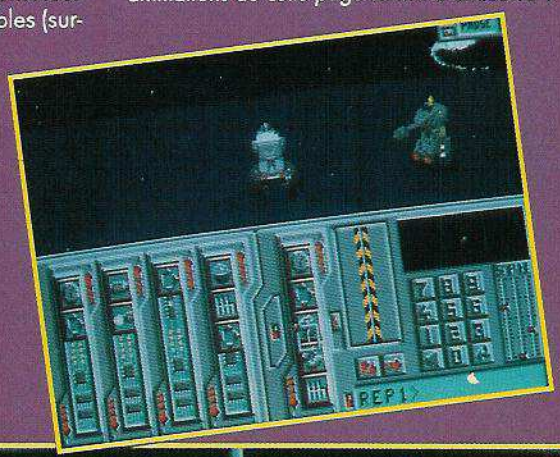
Bien sûr, c'est au fur et à mesure du déroulement de l'action que vous apprendrez à faire les amalgames adéquats des paramètres ; aussi tout au long d'une partie, vous pouvez apporter des modifications. Notons que vous avez la possibilité de jouer à 2 ou contre l'ordinateur. De plus, et c'est là l'atout et l'intérêt du jeu, c'est que vous pouvez jouer en mode manuel et donc participer au combat ou simplement laisser vos tanks appliquer les instructions faites à la programmation.

Atari ST

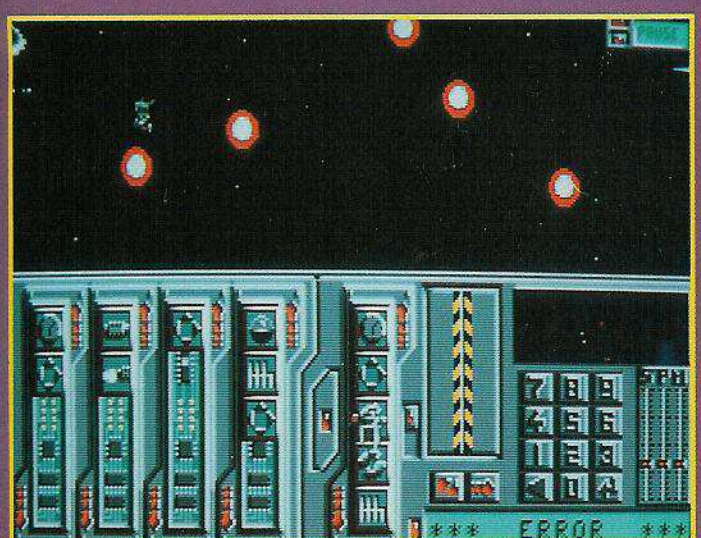
*Légendes : **1.** La phase de programmation du tank. – **2.** Le "paysage" apparaît dans la moitié supérieure de l'écran. – **3.** C'est fini ! Il faut recommencer... – **4.** Les graphismes et animations de cette page sont... à découvrir !*



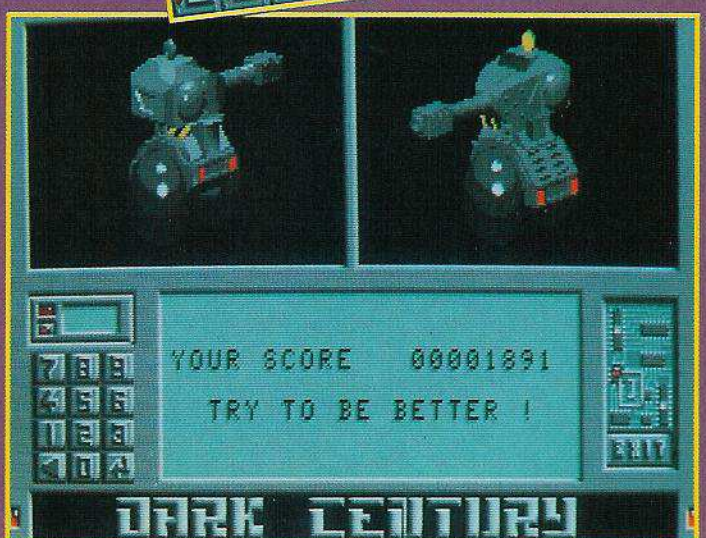
1



2



3



4

CORSAIRES

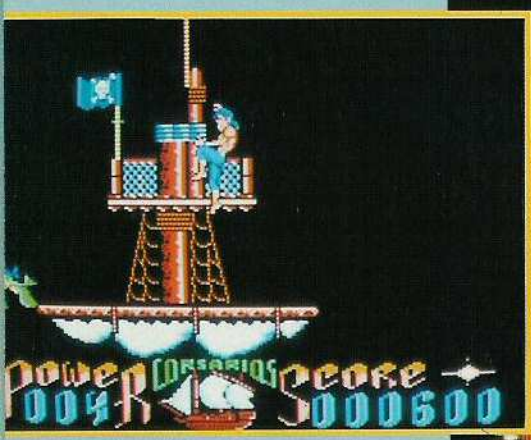
OPERA SOFT
ARCADE

Comme tous les logiciels qui nous viennent d'Espagne, «Corsarios» propose des graphismes de qualité très colorés et un niveau de difficulté qui intéressera tous les passionnés de jeux d'arcade.

Ils sont parfois à 4 contre vous ! (PC).

Un peu de courage ! L'esclave et ses points de vie est juste après (CPC).

Le parcours dans la forêt est ardu (CPC).



Pour libérer le passage, une seule solution : descendre le drapeau (PC).

Corsaires est un logiciel composé de deux parties auxquelles vous pouvez accéder indépendamment l'une de l'autre. Si vous sélectionnez la première partie, vous vous retrouvez au pied d'une forteresse dont vous devez vous échapper le plus vite possible. Comme vous devez vous en douter, les pirates ne sont pas de cet avis, et ils vont se mettre à plusieurs pour vous barrer le chemin alors que vous n'avez que vos poings et vos pieds pour vous défendre. Une fois que vous avez anéanti les deux premières vagues d'assaut, vous descendez un escalier et vous vous retrouvez face à deux brutes ; réussissez à les détruire et vous pourrez voir un esclave à aider qui, si vous le touchez, vous donnera une réserve de points de vie. Après être sorti de cette forteresse, il vous faudra pénétrer dans une forêt profonde qui recèle, elle aussi, de nombreux dangers.

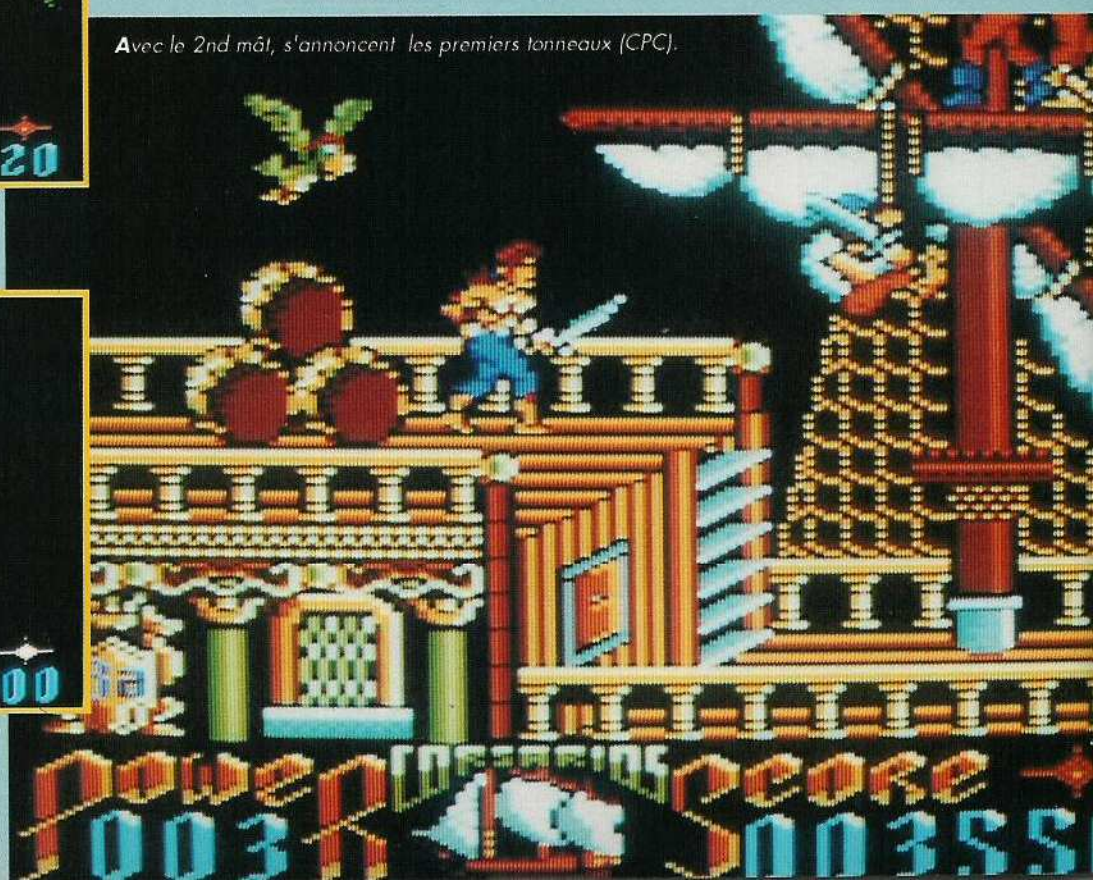
Pour la seconde partie, vous vous retrouvez sur le navire des pirates et votre tâche consiste à arriver au bout du pont avant que ces «sauvages» ne précipitent à la mer une malheureuse jeune fille... Seulement, le problème est ardu ; en effet, vous effectuez quelques pas et un poignard (ou une hache) vous tombe dessus. Vous continuez votre progression et vous vous heurtez à un noir grand, fort et invincible... Alors, que faire ?

Voici la solution : s'accrocher aux filets pour monter le long du mât tout en se battant contre les assauts des pirates, perroquets et autres... Une fois que vous êtes en haut du mât, il vous suffit de descendre le drapeau pirate et de redescendre sur le pont pour découvrir, ô miracle, que le noir a disparu ! Il faudra ensuite passer au second mât, renouveler l'opération, et ainsi de suite... Mais attention, car plus vous progressez, et plus le nombre d'obstacles augmente ; ainsi, par exemple, vous devrez en plus sauter des tonneaux qui vont et viennent sur le pont... A noter la réalisation soignée et l'animation de qualité qui caractérisent ce logiciel.

Amstrad CPC, PC et compatibles.

Triste fin pour une jeune fille lorsque l'histoire se termine mal !... (CPC).

Avec le 2nd mât, s'annoncent les premiers tonneaux (CPC).

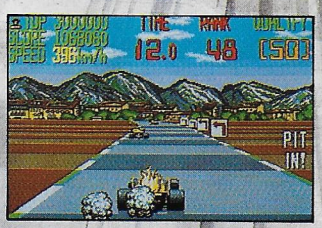


CONTINENTAL CIRCUS

8 PAYS, 8 GRANDS PRIX

AMIGA

- ☐ Temps limité par course (qualification obligatoire).
- ☐ Stand réparation (collisions, sorties de route...).
- ☐ Conduite «souple» conseillée sous la pluie.
- ☐ Disponible sur: AMIGA-P.C. AMSTRAD-ST-C64



ATARI-ST

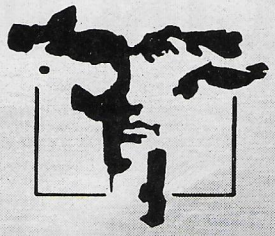
Virgin LOISIRS
NOTICE EN FRANÇAIS

C'EST UN JEU VIRGIN LOISIRS

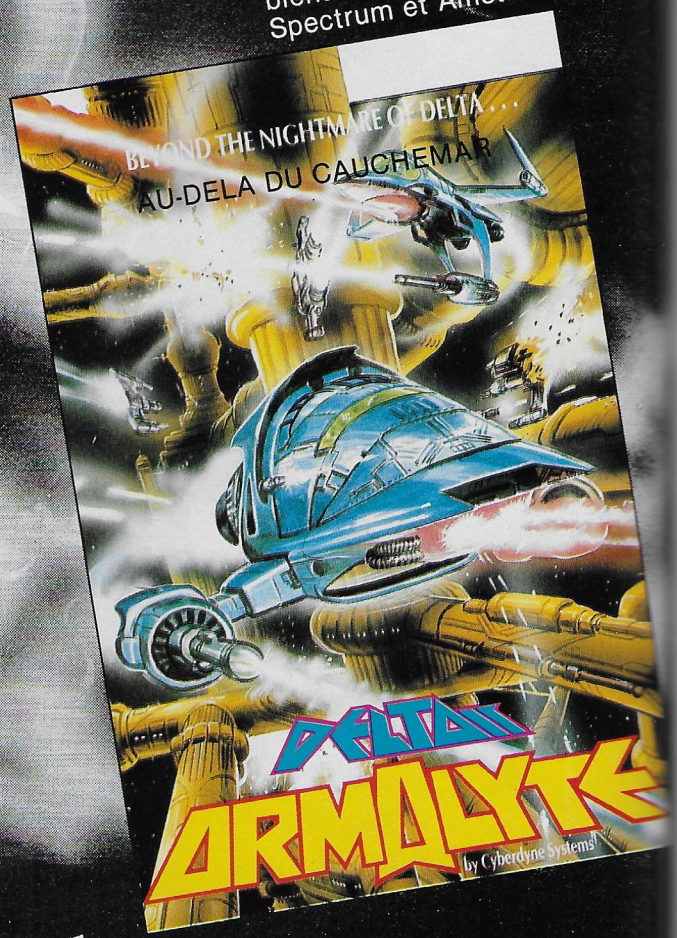
Taito Corp. 1988. Produit par Andrew GREEN. Programmé par «The Sales Curve».

8/10 rue Barbette
75003 PARIS
Tél. (1) 42.78.98.99

THALAMUS



Disponible sur C64 et bientôt sur Amiga, ST, Spectrum et Amstrad.



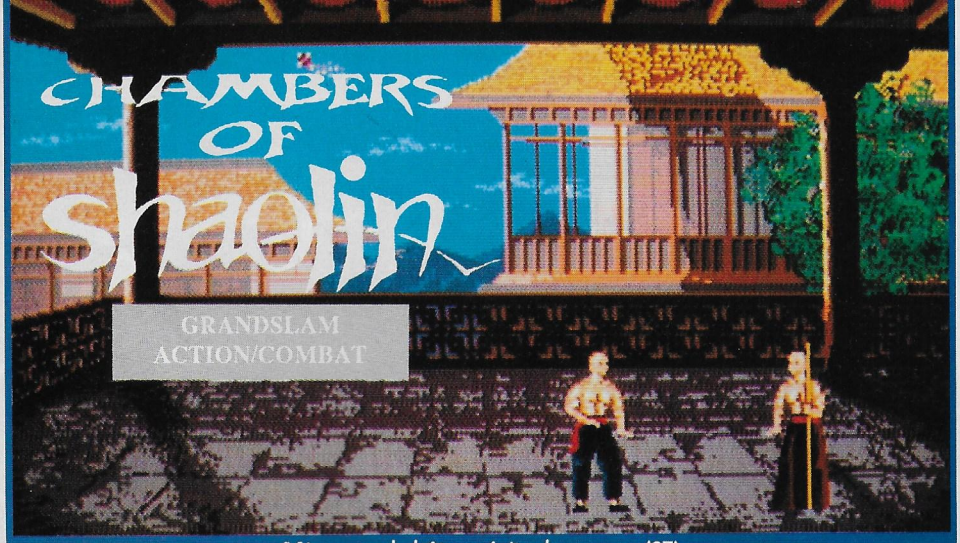
Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94000 CRÉTEIL

Le plus grand voyage va commencer...

The Search for Sharla

Bientôt sur
Amiga
ST
Spectrum
C64
Amstrad

Disponible dans les meilleurs points de vente



L'épreuve du bâton : éviter les coups. (ST)

TOP MICRO WORLD

En frappant aux portes de la Pagode de la Connaissance, où il allait rencontrer le Vieux Mandarin, Hang Foy Qua se rappela l'enlèvement de sa soeur par les hommes de l'Empereur devant lesquels il avait eu tort de résister. De l'aide, il cherchait de l'aide...

Epuisé, Hang Foy Qua devait communiquer par télépathie avec le vieux sage.
Celui-ci ne devait pas tarder à le guider vers l'unique endroit où, selon lui, il retrouverait sa soeur et pourrait tenter d'affronter les tyrans, afin de libérer son pays : le monastère de Shao-Lin.

En atteignant le fameux monastère, Hang Foy savait que le plus difficile restait à faire : conquérir les 6 chambres où l'attendaient 6 épreuves différentes. Pour espérer vaincre ses ennemis, il n'ignorait pas que la réussite à ces épreuves, sorte d'entraînement, était indispensable.

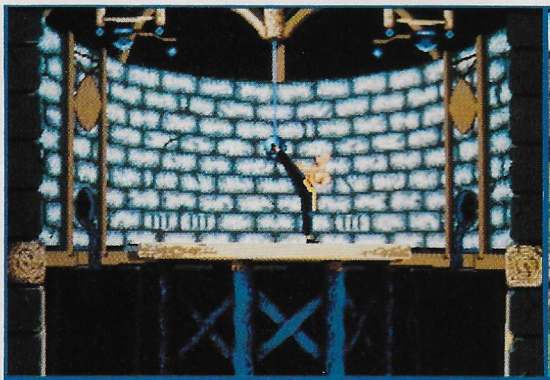
Le jeu se décompose en 2 parties. La série d'épreuves permet au joueur d'acquérir des points d'expérience qui forment le profil de son personnage. Ce personnage sera sauvegardé sur disquette. On peut en créer jusqu'à 250... Lors des combats, contre un autre joueur ou contre l'ordinateur, on choisit un personnage sur la disquette.

L'intérêt principal du jeu, outre ses graphismes et animations d'excellente qualité, réside dans la création d'un personnage «solide», en concentrant tous les efforts sur la phase d'entraînement qui a lieu dans les 6 chambres.

Inutile d'espérer vaincre un ennemi sans avoir acquis une expérience suffisante et la maîtrise des différents mouvements.

Chambers of Shaolin, grâce à la variété des épreuves qu'il propose, est certainement l'un des jeux de combat les plus réussis.

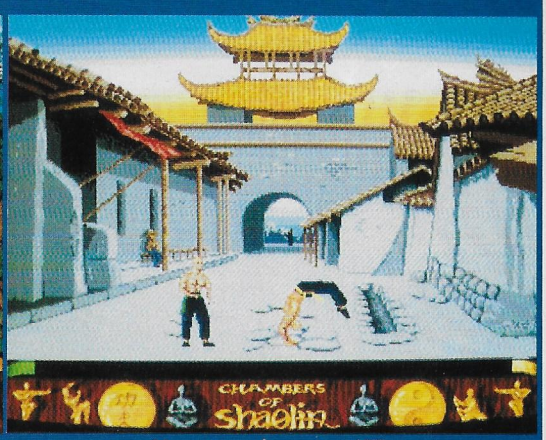
ST et Amiga



Arrêter la montée de l'eau en tapant dans le balancier. (ST)

Casser du pied les pots enflammés. (ST)

Le premier combat. (Amiga)

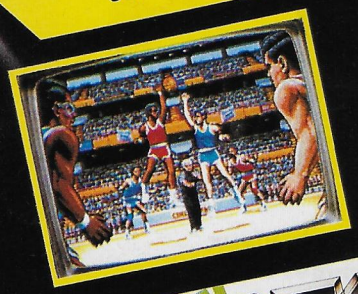


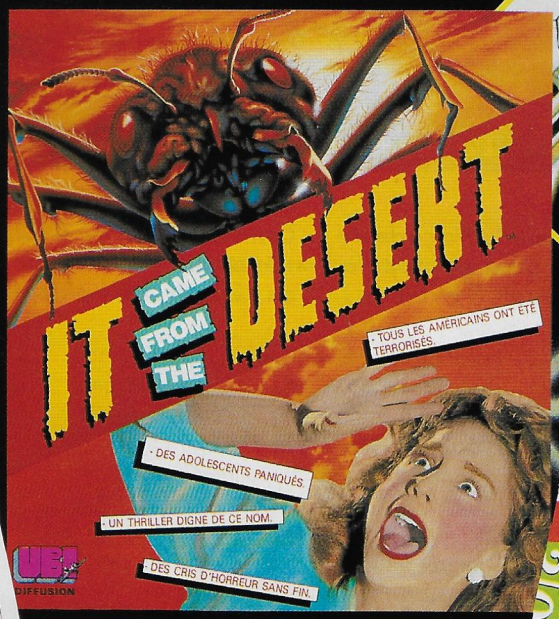
Un autre adversaire. (ST)

CINEMAWARE®

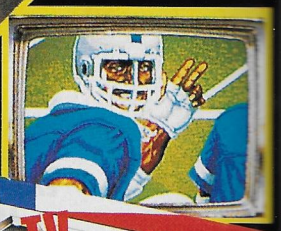
PRESENTE

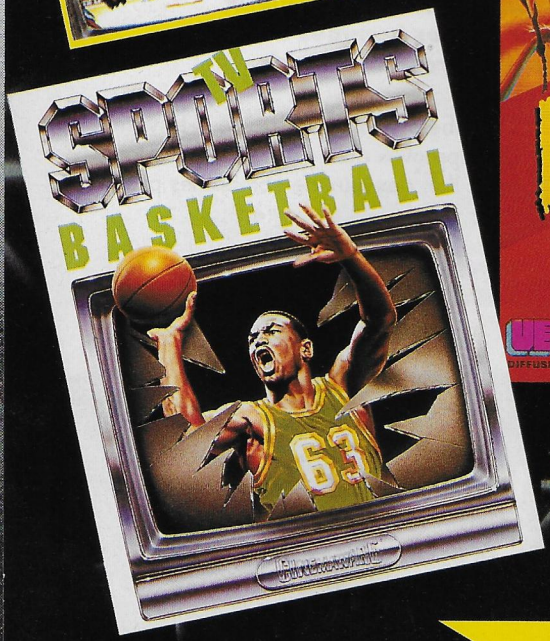
Bientôt disponible sur Amiga





Disponible sur Amiga, 1 méga

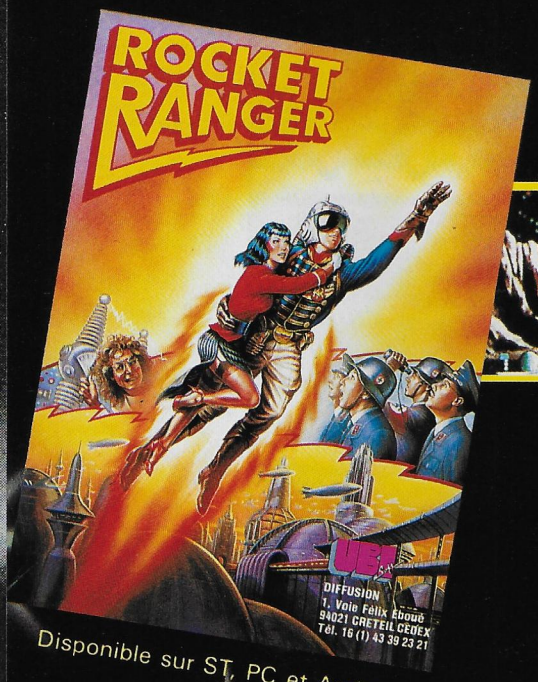




Disponible sur ST, Amiga et PC 5 1/4 et 3 1/2

5 JEUX GÉANTS
5 SUCCÈS

Disponible sur ST, Amiga, C 64 PC, Mac et Amstrad



Disponible sur ST, PC et Amiga

Distribué par

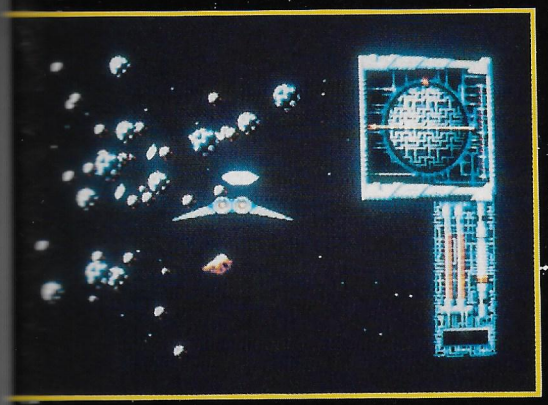
UBI Soft

1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

Distribué dans les FNAC et les meilleurs points de vente.

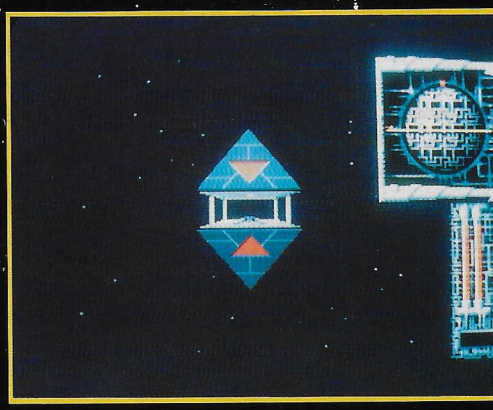
EAGLE'S RIDER

MICROIDS
ARCADE/AVENTURE



Slalom entre les mines et radar de direction à droite de l'écran.

Les boulimiques des scénarios inter-spatiaux vont être comblés pour Noël : voici encore un nouveau jeu à accueillir dans une espèce à l'indice de fécondité décidément surprenant ! Et malgré ce fourmillement de logiciels, on réussit encore à produire de l'inédit : Eagle's Rider associe en effet à un scénario original, une conception de jeu intéressante qui permet de jongler entre l'arcade et l'aventure.



La station tant recherchée vous ouvre enfin ses portes !

On n'est jamais au courant de tous les événements qui se passent au-dessus de nos têtes. Mais que font les journalistes ? Faisons-nous les frais d'élitisme en matière d'information ? Tenez par exemple : ça fait 263 ans que les Cybords nous attaquent et personne n'en parle ! Même que seuls quelques systèmes solaires sont encore sous notre contrôle. Mais par bonheur, le capitaine Steve Jordan, emprisonné depuis quelques temps sur la planète Proxima XI, a réussi à s'échapper en s'emparant de leur dernier joujou technologique, le vaisseau Eagle (dont il possède plusieurs exemplaires) qui va faire mourir de jalousie notre aéronautique.

Un seul désir l'anime : trouver au fin fond d'une quelconque galaxie, la planète mère de ces vermines de Cybords. Sans notre intervention, encore un héros oublié !

La première phase de sa mission consiste à atteindre une station galactique afin de réunir des éléments indispensables à sa recherche.

Il doit donc se diriger correctement à l'aide de son radar de direction dans un espace étrangement et dangereusement peuplé de vaisseaux pirates (qu'il abattra grâce à son radar de combat), d'astéroïdes, de mines mais aussi de sphères et de cristaux nécessaires à son énergie.

En plus de la fluidité de déplacement, tous les effets de vol sont permis : demi-tour, looping et même accélération fulgurante grâce à une injection de booster.

La station atteinte, finie l'arcade, place à l'aventure qui se déroule dans le ventre du bâtiment. Il s'agit de contacter des personnages, de dialoguer (présence de synthèse vocale), et pas à pas, en assemblant les bribes d'information, il réussira à découvrir les coordonées de la planète mère.

Et en avant pour sa destruction finale !

Atari ST

A l'intérieur de la station, choisissez les personnages que vous voulez interroger.

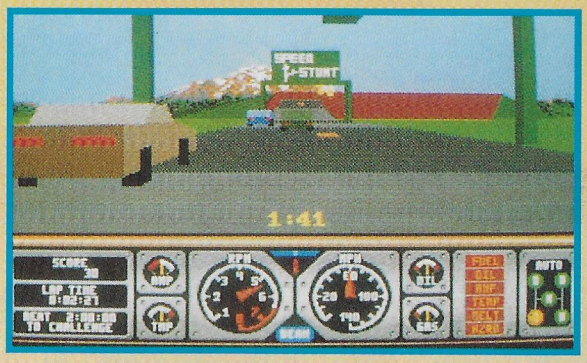
Et l'interrogatoire commence. Soyez à l'écoute de tous les tuyaux !

Hard Drivin'

DOMARK
ARCADE/SIMULATION

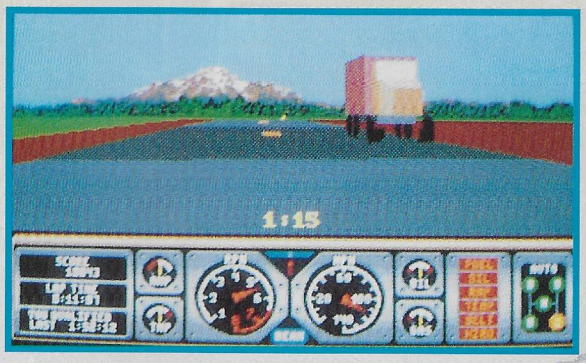
Encore une fois, la collection Tengen frappe un grand coup avec ce superbe logiciel qu'est Hard Drivin'. Non seulement les graphismes et l'animation sont remarquables mais, en plus, Hard Drivin' vous imposera une nouvelle méthode de conduite.

Tous ceux qui fréquentent régulièrement les salles de jeux d'arcade ont certainement touché au moins une fois à ce jeu diabolique. Maintenant qu'il est sorti sur micro, il vous est offert la possibilité de ressentir les mêmes frissons et les mêmes vertiges que dans le jeu d'arcade. Lorsque vous prenez le départ, vous apercevez au loin un embranchement qui vous permettra de sélectionner le type de course que vous désirez effectuer. Si vous allez tout droit, vous partez sur la piste de vitesse et si vous optez pour la droite, vous vous engagez sur la piste de stunt avec tous les «pièges» que cela suppose... Tout d'abord, sachez que la première règle à respecter est celle de la vitesse ; les indications que vous trouverez en bord de piste devront être suivies car si, par exemple, vous vous engagez dans la première dénivellation à plus de 60 mph, vous êtes sûr de casser la voiture à la réception ! Parmi les autres obstacles que vous trouverez sur cette piste, il y a aussi le pont à moitié levé que vous devez attaquer également à 60 mph (ni plus pour ne pas s'écraser, ni moins pour avoir suffisamment d'élan), le looping à pic qu'il faut entamer avec un minimum de vitesse et qui nécessite une bonne maîtrise du véhicule pour le maintenir dans le looping et veiller à ne pas rencontrer d'autres voitures ou, enfin, le «Bank» ou virage relevé qui demande, lui aussi, une certaine vitesse du véhicule...
Si vous choisissez au contraire la piste de vitesse, vous ne rencontrez bien sûr aucun des obstacles précédents mais il faudra dans ce cas veiller particulièrement à deux aspects. D'une part, vous n'êtes pas seul sur la piste et il faut faire en sorte de ne pas rentrer en collision avec des véhicules de tous ordres (voitures ou camions) venant en sens inverse. D'autre part, étant sur une piste de vitesse, vous aurez bien sûr tendance à «appuyer sur le champignon» mais vous avez entre les mains une voiture de course et une trop grande vitesse vous fait parfois rapidement décrocher alors, pour ne pas faire du hors-piste et rétablir rapidement votre équilibre, il faudra apprendre à maîtriser direction et freinage. Si, malgré tout, vous n'arrivez



Attention, au départ, vos roues ne sont pas forcément droites.

Le fait d'être sur la piste du bas n'empêche pas une activité sur celle du dessus.



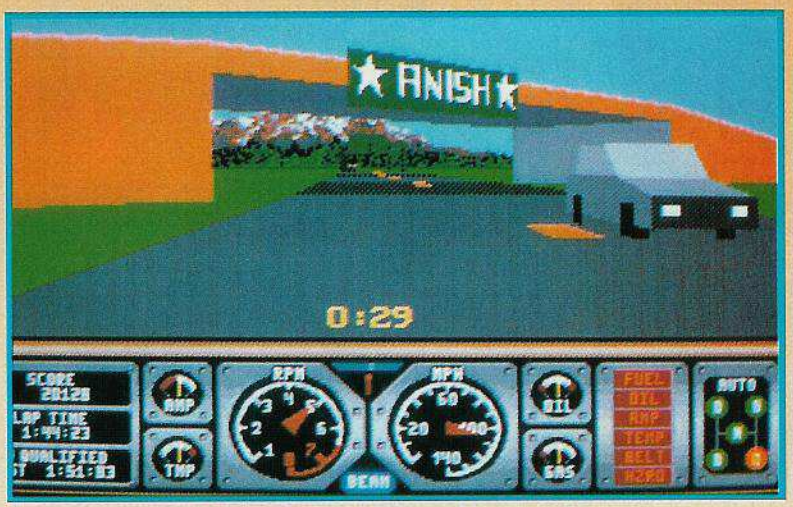
Il est fréquent de croiser un véhicule.

Dans les décors, il y a aussi des stations-services et des maisons.

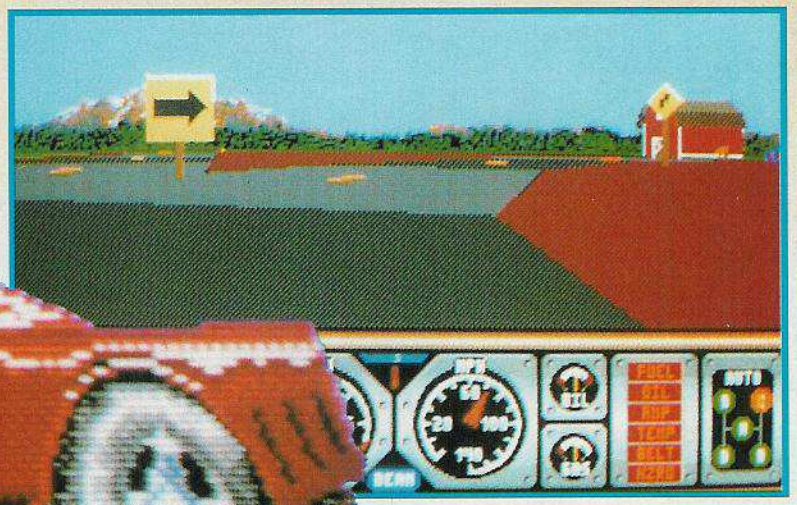
pas à rétablir votre position et que vous restez hors-piste, un compte à rebours est en marche et lorsqu'il est totalement écoulé, vous reprenez un meilleur départ sur la piste...
Malheureusement, toutes ces manœuvres prennent du temps et il ne faut pas oublier que vous courrez contre le temps ! En effet, lorsque vous prenez votre premier départ, c'est dans l'espoir de faire un tour dans un temps inférieur à celui qui est affiché afin de pouvoir être qualifié pour le championnat. Si tel est le cas, vous prenez alors le départ avec un adversaire redoutable, Phantom Photon, qui a une conduite particulièrement agressive. Dans ce cas, vous prendrez obligatoirement la piste de Stunt et le premier accident qui vous arrivera vous disqualifiera automatiquement... Ca ne rigole pas !
Hard Drivin' est un logiciel pouvant passionner absolument tout le monde ; de plus, la 3D, alliée à de superbes graphismes et à la qualité de l'animation, donne un réel réalisme au jeu. Enfin, pour obtenir une parfaite maîtrise du véhicule, il faudra surveiller en permanence l'aiguille du tableau de bord indiquant la position de vos roues ; pour agir sur la direction de manière efficace, il est fortement recommandé de faire des mouvements tout en douceur. Enfin, les débutants seront très heureux de disposer de l'option permettant d'avoir la boîte de vitesses automatique.

Atari ST

Ralenti vous montrant la collision dont vous venez d'être victime.



Vous allez améliorer votre temps de qualification.



Pour le challenge, Stunt Track obligatoire.

La sortie de looping se termine parfois mal.

L'atterrissage s'et mal passé.

HIGHWAY PATROL II

La poursuite infernale

Nouveau !
TAPEZ
36.15
MICROÏDS

36.15
MICROÏDS
les news, les jeux,
les concours,
le téléchargement

Le tueur conduisait une FM TURBO-12 à tombeau ouvert, il me restait peu de temps pour l'intercepter, j'armais mon fusil à pompe, la poursuite allait être féroce...
HIGHWAY PATROL II, la puissance du vrai simulateur 3D où tout est possible : demi-tours, dérapages, tête-à-queue, marche arrière.
Quittez les routes et foncez à travers le désert, votre carte sera indispensable, votre sang-froid aussi...

MICROÏDS
Service Informations
12 Place de l'Eglise
94400 Vitry-sur-Seine
Tél. : 16 (1) 46.81.80.00

AMSTRAD.CPC – ATARI ST.STE – AMIGA – COMPATIBLES IBM PC – CGA – EGA – VGA – HERCULES

TWINWORLD

UBI SOFT
ARCADE

Que diriez-vous d'un jeu d'arcade qui serait très plaisant à jouer et qui, de plus, posséderait de superbes graphismes, une remarquable animation, une musique agréable et un degré de difficulté le rendant accessible à tous ? Ne cherchez plus ! Twinworld répond parfaitement à toutes ces exigences.

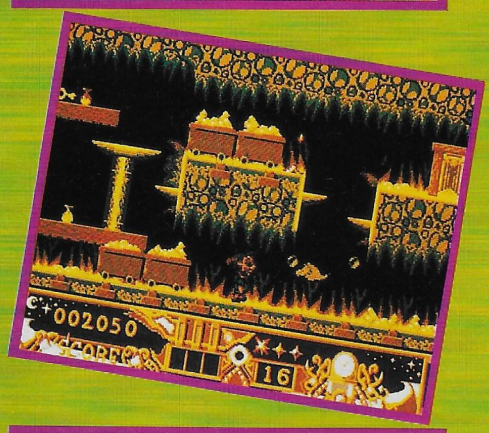
L'histoire se passe en Gasparie et vous êtes le dernier survivant d'une grande famille ; votre tâche consiste à retrouver les 23 morceaux constituant une amulette magique qui vous permettra d'anéantir les méfaits du druide Maldur...

Ainsi donc, dans chaque tableau que vous allez parcourir, il vous faudra trouver un morceau d'amulette avant de pouvoir franchir la porte marquée d'un signe qui vous transportera au niveau suivant.

A chaque tableau, vous rencontrerez différents ennemis à abattre ainsi que des portes à franchir ; pour ces dernières, il faudra d'abord avoir récupérer des clés. Enfin, il faudra savoir récupérer les joyaux sur votre passage ainsi que les bonus que laisseront certains ennemis après leur destruction comme, par exemple, un ressort qui pourra être indispensable pour atteindre la porte de sortie.

Pour rester en vie, il faudra aussi tenir compte des armes à votre disposition (elles sont au nombre de trois) et des potions magiques disséminées dans chaque niveau. Ces potions vous donneront la possibilité de vivre longtemps... D'ailleurs, vous pourrez le remarquer à l'écran puisque l'apparence physique du héros évolue au fur et à mesure de votre progression.

Amiga



AFTER THE WAR

AU LENDEMAIN D'UNE GUERRE NUCLÉAIRE...

DES RUINES, DE LA POUSSIÈRE, BEAUCOUP DE MISÈRE ET DE DESTRUCTIONS, DES FOUS ARMÉS, DES CRIMINELS PUISSANTS, DES SAVANTS DINGUES, DES MEURTRIERS... ET UN HOMME : JUNGLE ROGERS, CHEF DE CETTE JUNGLE URBAINE. LORSQUE PLUS RIEN NE VAUT LA PEINE, IL NE VOUS RESTE PLUS QU'A VOUS BATTRE POUR SURVIVRE.

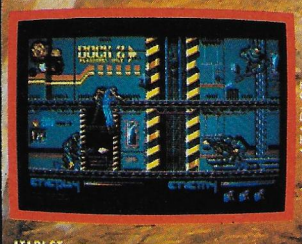
Distribué par :

UBI SOFT

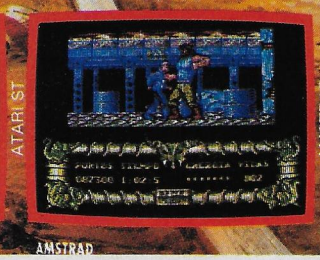
1, voie Félix Eboué
94000 CRÉTEIL

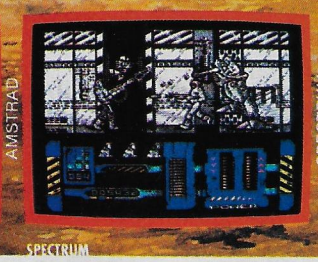
DINAMIC

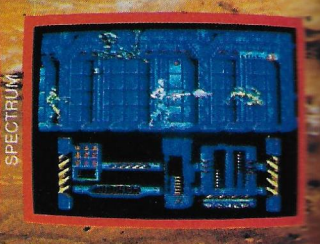
Disponible sur Amiga, Atari ST, Amstrad, C64


ATARI ST

ATARI ST


AMSTRAD


SPECTRUM


C 64

veintinueve uno, s.a.

Astérix ET LE COUP DU MENHIR

ARCADE
COKTEL VISION

A peine retiré du grand écran, le dernier Astérix est déjà disponible sur celui de votre micro. Savant dosage d'arcade et d'aventure, c'est avec un intérêt constant que vous évoluerez au pays de la plus célèbre BD que l'on a honoré par des graphismes fins et des décors hauts en couleurs.

Ces phrases quasi mythiques : "Toute la Gaule est occupée par les Romains... Toute ? Non ! Un village peuplé d'..." risquent cette fois-ci d'être sérieusement remises en cause. Car Obélix a fait une grosse bêtise en lançant un menhir, oh certes tout petit, sur le pauvre druide Panoramix qui en a complètement perdu la boule et aussi la formule de la potion magique. Et sans potion, que sont nos Gaulois ? Il n'y a pas que le ciel qui puisse leur tomber sur la tête mais désormais l'insatiable volonté colonisatrice de César... Heureusement qu'à l'époque ils possédaient déjà leur Zorro ou leur Superman en la personne d'Astérix qui est fermement décidé à la retrouver cette recette d'apothicaire gaulois. Il est parti dans la bretonne forêt en espérant réunir tous les ingrédients nécessaires. Pas de problèmes pour les champignons mais trouver des fraises en plein hiver et du pétrole sans l'Amoco, ça risque d'être plus corsé. Sans compter que les bois grouillent de patrouilles romaines, de sangliers dodus et de poissons pas frais (de chez Ordralphabétix), et il a tout intérêt à les éviter ou à se défendre valeureusement si il veut ménager son niveau de vie. Mais attention, il ne possède plus de potion ! Essayez aussi de jouer aux dés contre les romains du camp, contre le devin et de trouver de petites astuces. Quand enfin vous aurez recueilli tous les ingrédients nécessaires, il ne restera plus qu'à tomber sur la bonne recette en essayant toutes les combinaisons possibles. Un conseil : ne faites pas goûter le tout au druide dans un état de folie avancé. Nous rappelons en outre que Obélix est tombé dans la marmite étant petit. Prenez plutôt par exemple un goûteur romain. Le pauvre, chaud devant car ces mixtures, ça déménage !

ST

MAGIC BYTES

Les Allemands de Magic Bytes font fort, en cette fin d'année, et nous proposent pas moins de 3 jeux. Action ou réflexion, il y en a pour tous les goûts, et les amateurs de dessins animés retrouveront avec plaisir Tom et Jerry, dans une version revue et corrigée d'un jeu sorti il y a déjà quelques mois.

Tom se jette sur Jerry.

Une des nombreuses astuces de Tom.

Triste fin, à éviter !

TOM ET JERRY II

Dans ce jeu d'action, on retrouve les célèbres personnages du dessin animé de la MGM. Clin d'oeil des réalisateurs, dès l'intro Jerry nous rappelle par un rugissement, quelles sont ses origines.
Le but du jeu est simple mais Jerry risque d'y perdre la vie alors, aidez la. C'est un personnage malicieux et sympathique. Jerry aime le fromage, comme toutes les souris du monde. L'ennui c'est qu'elle fait une fixation là-dessus et finit par ignorer le danger, allant même jusqu'à provoquer Tom.
Tom, lui, est responsable de la maison. Les souris, il en fait son affaire et celle-ci en particulier. Il y a bien longtemps qu'il aimerait la mettre dans son assiette, première étape vers son estomac. Des pièges, des cadeaux empoisonnés, des bombes, il en a mis sur le parcours de Jerry, qui dispose d'un grand nombre de passages secrets entre les pièces de la maison.
Pour se défendre, Jerry, doit courir vite et, lorsqu'elle le peut, lancer sur Tom des objets qui vont le ralentir. Mais si Tom attrape Jerry, il lui fera perdre 30 précieuses secondes dans sa course contre la montre.
Tom et Jerry est un jeu d'action, doté de bons graphismes et animations, qui demande au joueur des réflexes et qui, par son niveau de difficulté, saura défier tout en les distrayant, les adeptes du joystick.

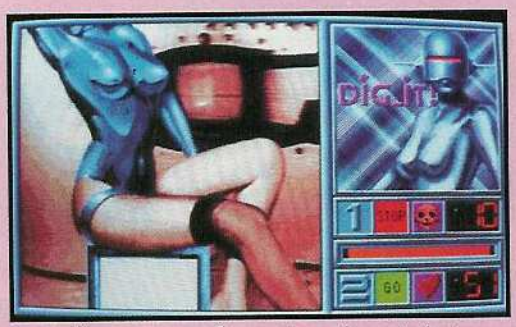
Amiga

La bataille de

Une intro digitalisée.

Une joute intellectuelle à base de nombres.

BLUE ANGEL 69



Vous avez perdu... mais quel spectacle !

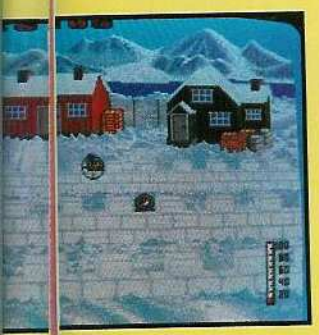
Qui est cet ange bleu, au regard froid et énigmatique ? Une actrice de cinéma ? Non, en y regardant mieux, on découvre un être étrange, à l'érotisme féminin et doté d'une froide intelligence androïde. Saurez vous conserver assez de sang froid pour relever le défi intellectuel qu'elle vous lance ? Si votre curiosité est suffisante, vous déploierez toute votre énergie afin de découvrir un corps mystérieux, mi-femme mi robot, au terme d'une joute intellectuelle.

Non, Blue Angel 69 n'est pas un strip-poker. Si l'on finit par découvrir le corps suggestif d'un être aux rondeurs féminines, c'est uniquement pour distraire le joueur et l'empêcher de se concentrer sur les cases chiffrées qui apparaissent, rangées en carré. Soustraire et additionner des nombres, en gênant la progression de son adversaire, qui n'est autre que l'ordinateur, demande quelque peu de réflexion et de concentration.

Un jeu qui devrait plaire à tous ceux qui aiment jouer avec les nombres et qui préfèrent réfléchir au lieu d'agiter frénétiquement le joystick.

Amiga

ESKIMO GAMES



de boules de neige.

Dans la série «Jeux sans frontières», que ne renierait pas un célèbre présentateur petit écran, voici un ensemble d'épreuves se déroulant dans le grand Nord.

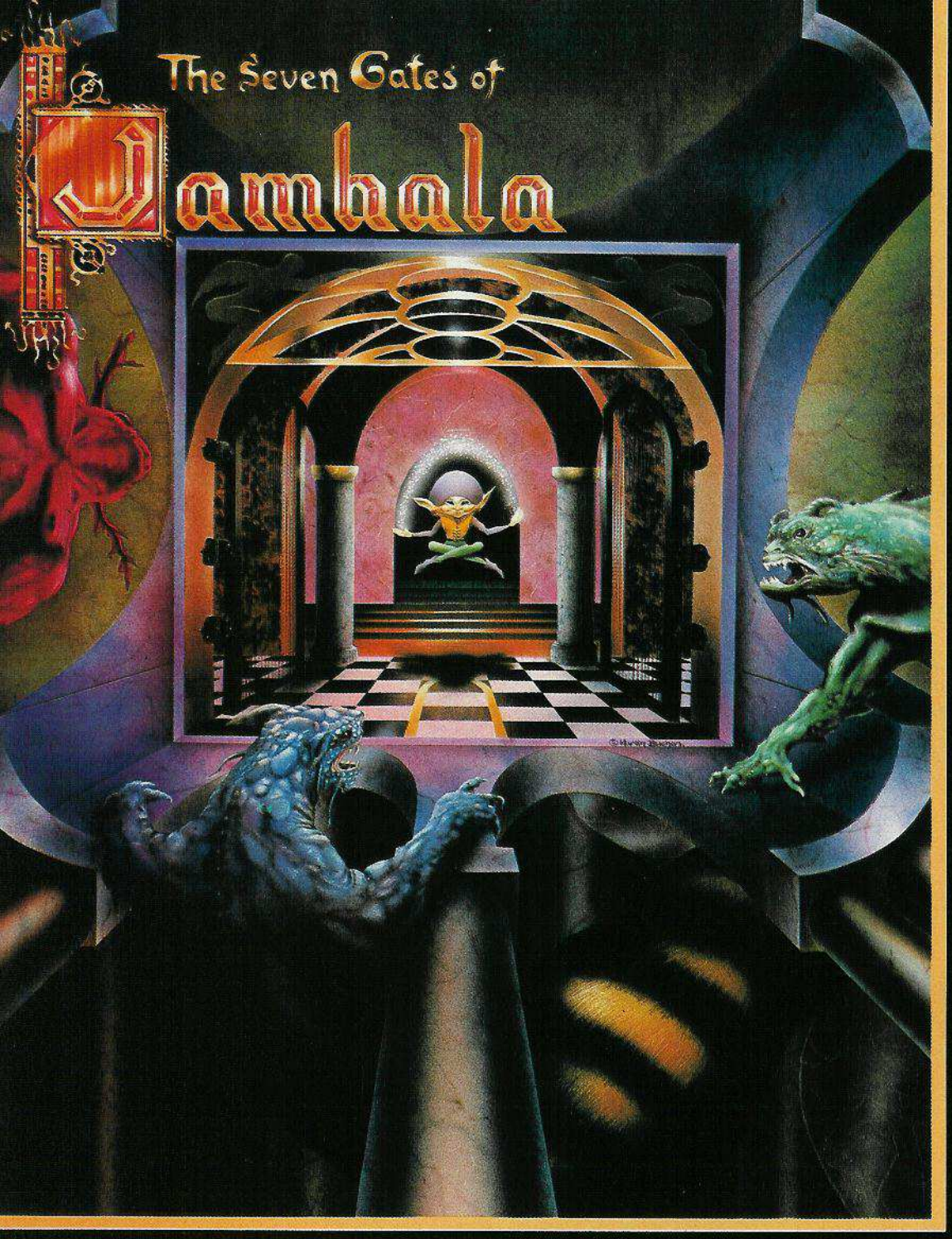
Le sympathique public est installé, les sympathiques acteurs sont arrivés, la sympathique compétition peut commencer. Sympathique, non ? Stop au plagiat médiatique et voyons un peu ce qu'on nous propose. Les habitants de l'Arctique ont lancé un défi aux meilleurs joueurs de la planète et, bien sûr, vous êtes de ceux-là. Dès votre arrivée sur les glaces polaires, vous allez découvrir les 5 épreuves qui vous attendent. Pour commencer, il vaudrait mieux s'entraîner dans chacune d'elles... Rien de tel qu'un peu de pratique pour avoir quelques chances de gagner. Savez-vous construire un igloo, avec des blocs de glace, dénicher les oeufs des oiseaux sauvages, faire une bataille de boules de neige, servir des ice-creams dans un bar où les clients sont exigeants ou encore, affronter sur un ring le redoutable ours polaire ? C'est le moment d'apprendre...

Pastiche des simulations sportives, ce jeu plein d'humour devrait séduire par son originalité et la qualité des graphismes et animations. Comme on peut affronter plusieurs joueurs, et que chacun voudra réaliser le meilleur score, le lutte risque d'être aussi acharnée qu'animée.

Amiga

Dénichez les œufs !

Non, il ne faut pas attraper le phoque !



ATARI ST

AMIGA

SEVEN GATES OF JAMBALA

Fuyez les Caves de JAMBALA dans ce jeu d'aventure étonnant.
Vous devrez affronter un labyrinthe de Caves dans lesquelles se logent des habitants plus ou moins bons, des trésors, des puzzles, des sorts magiques et des écrans cachés. Si vous avez la chance de trouver les 7 pièces qui manquent à la baguette magique et d'atteindre la dernière ville vous aurez ainsi la chance de quitter le labyrinthe.
Un voyage fascinant de découvertes à travers un monde inconnu et fantastique.

de vente

Disponible sur
ST, Amiga, C64

THALION

GRANDSLAM

THALION

Distribué par :

UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94000 CRÉTEIL
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

MINES D'OR

Disponible sur :
CPC D : 149 F
K7 : 119 F

MINES D'OR VOL.1

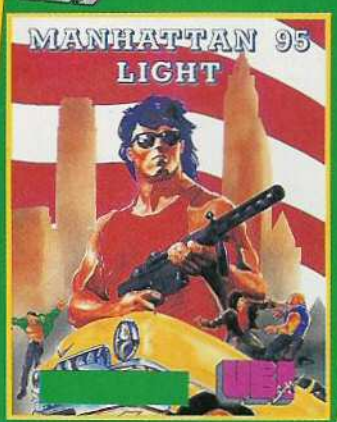
UBI

LE TALISMAN D'OSIRIS
MENACE SUR L'ARCTIQUE
OVERLANDER
LE CRÉPUSCULE DU NAJA
BATTLESHIPS

Disponible sur :
CPC D : 149 F
K7 : 119F

MINES D'OR VOL.2

UBI



3D GRAND PRIX DEVIL CASTEL ZAXX
MANHATTAN BUGGY 2 MLM 3D

SUPERS COMPILS
OÙ AVENTURE ET ACTION
SONT AU RENDEZ-VOUS
DE L'ARCTIQUE JUSQU'AU FIN FOND DE LA JUNGLE !!

LIVERPOOL

YOU'LL NEVER WALK ALONE

Un soft pour 1 ou 2 joueurs avec toutes les caractéristiques d'un véritable match de football : pénalties, corners, têtes, dribbles... Ce jeu vous est officiellement recommandé par l'équipe de football de Liverpool.
A ne pas manquer !

Photos d'écran sur ST

Disponible dans les meilleurs points de vente

Disponible sur
Amstrad
C64
PC
ST et Amiga

GRANDSLAM

Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94000 CRÉTEIL

QUI VEUT LA PEAU DE ROGER RABBIT ?

COKTEL VISION ACTION

ST

Qui veut la peau de Roger Rabbit, le lapin malicieux ? Pas toi, bien sûr, puisque tu es chargé de défendre ses intérêts au cours d'un jeu qui s'inspire très largement des séquences du film / dessin animé de Disney.

Souviens toi, vieux frère, c'était en 1947, à Hollywood, la ville de lumière, du rêve et des jolies femmes.
Toi, Roger, le lapin, tu venais d'écoper d'une sale histoire.
On essayait de te coller sur le dos la mort de Marvin, le Roi des Gags.

Le juge Demort s'était mis dans la tête d'avoir ta peau, d'autant plus qu'il n'aimait pas du tout les banlieusards de Toontown. Heureusement, j'étais là pour t'aider et, grâce à moi, tu as pu retrouver ta liberté.

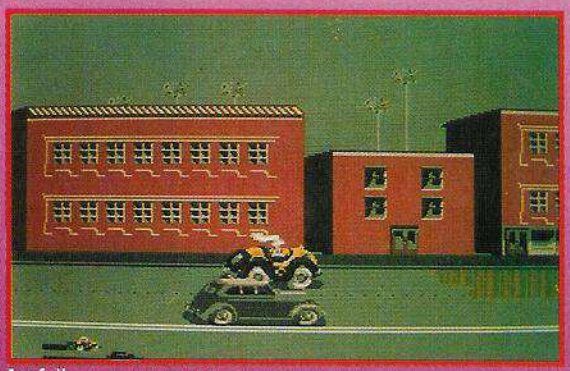
Tous ceux qui ont aimé le film seront ravis de retrouver leur héros dans ce jeu, qui a vu le jour il y a quelques mois sur Amiga et que nous découvrons cette fois sur ST.
Utilisant comme fil conducteur des séquences du dessin animé, le jeu nous offre 3 parties différentes, où Roger Rabbit devra faire preuve d'une étonnante habileté.

Sa première épreuve, il la connaitra aux côtés de Benny, le chauffeur de taxi. Sa voiture, munie d'une suspension «accordéon», est idéale pour franchir les obstacles, mais gare aux flaques de «trempette», le piège à Toon du juge Demort ! En roulant vite et bien, vous parviendrez, dans les temps, au club «Encre et Pinceaux».

Là vous attend une seconde épreuve. Je vous rappelle que, dans ce club, se produit l'explosive Jessica, la compagne de Roger.
Quelle plastique... On sait que le testament de Marvin est là quelque part sur l'une des tables. Hélas, les garçons pingouins ne lui facilitent pas la tâche et remplacent, au fur et à mesure, tous les papiers pris par Roger. Le pauvre, il ne sait plus où il en est !

La fin, c'est dans l'usine à gags qu'elle se déroulera., là même où l'on fabrique les gags des dessins animés.
Les fouines, envoyées par le juge, sont déjà là, prêtes à vous barrer la route. Sachez utiliser les gags pour les vaincre !
La route sera alors ouverte et vous ferez face au juge Demort.
A vous de le vaincre.

Les animations rapides et les graphismes proches du dessin animé sont les atouts principaux de ce jeu qui plaira à tous ceux, petits et grands, qui ont aimé le film.

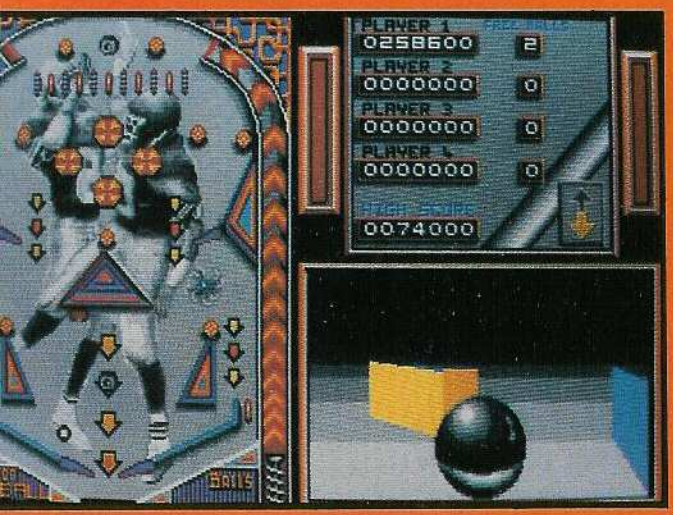


La folle course en taxi.

Heureusement, la voiture a du répondant.

La vue en 3D...

1ST PERSON PINBALL



Une vue assez traditionnelle (1 seul joueur)

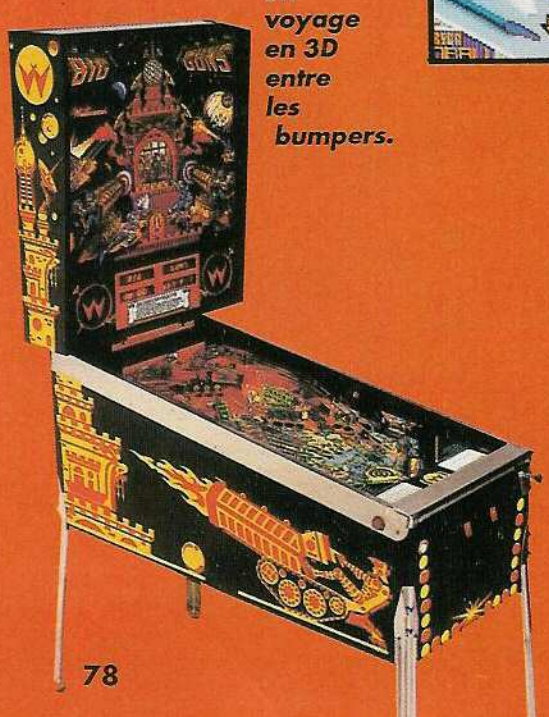
Je suis une boule de flipper, qui roule... Chanson dépassée qui a occupé le Top 50 pendant quelques semaines. Ici, la boule, c'est moi et je vous invite à partager les coups que je reçois. Dès que le ressort me propulse, je commence un périple qui risque de vous donner le vertige.
Bumper par ci, cible par là, couloir de bonus allumé... et une partie gratuite ! Le voyage en 3D est amusant. Le jeu offre 2 présentations différentes. La vue traditionnelle du plateau, de dessus, occupant la moitié de l'écran, avec une fenêtre montrant, en 3D, le parcours de la boule entre les obstacles.

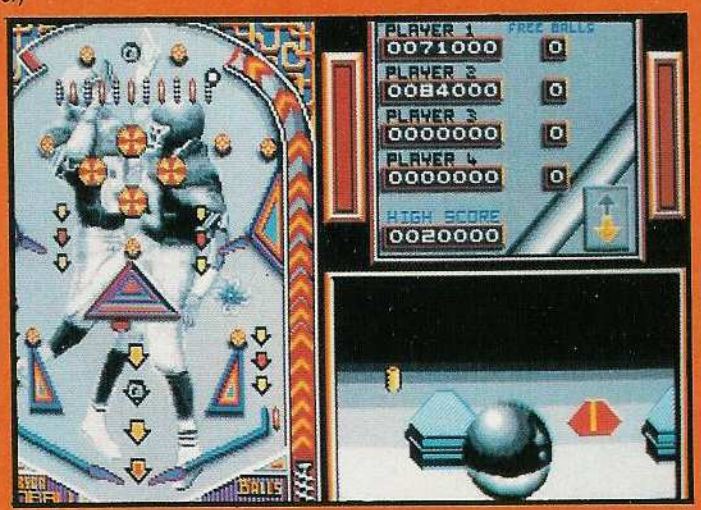
La vue, plus originale en 3D, sans aucun autre repère de position que les différentes cibles du flipper est assez spectaculaire. Jouer en choisissant cette option est déconcertant et demande un peu d'imagination et de bons réflexes quand arrivent les flips. Défiez vos copains, vous verrez qu'ils perdront vite la boule ! On retrouve toutes les possibilités d'un flipper classique, avec réglage de l'élasticité des renvois, du nombre de boules, du nombre de joueurs, jusqu'à 4 avec, comme partenaire possible, l'ordinateur, le tout agrémenté d'effets sonores rappelant ceux des vrais flippers. Enfin, les high-scores sont sauvegardés sur disquette... Jouer au flipper en se mettant à la place de la boule, voilà qui est peu banal !

ST

TYNESOFT/FLIPPER

Encore un ? Peut-être, mais celui-ci se veut original par sa conception. Avez-vous déjà imaginé ce que peut voir une boule de flipper dans sa course ? Non ? Et bien, avec 1st Person Pinball, la boule est en gros plan et vous offre un voyage en 3D entre les bumpers.



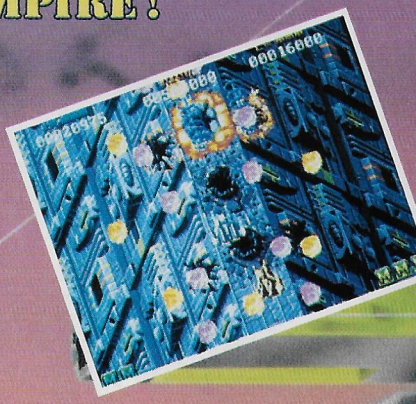


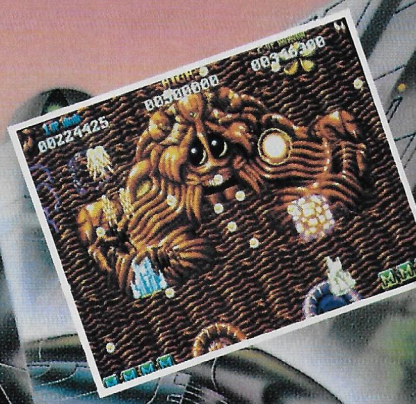
Avec 2 joueurs...

Où se trouve la boule par rapport au bas du plateau ?

BATTLE SQUADRON

THE DESTRUCTION OF THE BARRAX EMPIRE!





Whirling Barrax ships dart out from the dark spiral caves and attack from the right. You bank hard left, launching "smart" bombs. Look out! One of those darn "chameleons" is dead ahead - they're tough to spot and even tougher to stop! Avenge the Barrax Empire's deadly attack on earth in **BATTLE SQUADRON**. You'll be fighting on their turf,but you carry the most devastating arsenal in the universe. And if you're the best combat pilot, you just might succeed!

* Spectacular digitized sound - hear every explosion and collision.
* Single or two-player action with vertical and horizontal scrolling.
* More than 30 continuous minutes of sparkling background graphics.
* The toughest arcade challenge in any galaxy!

MELVIN

DISTRIBUTED BY
ELECTRONIC ZOO

Tel: 0453 887008

ELECTRONIC ZOO

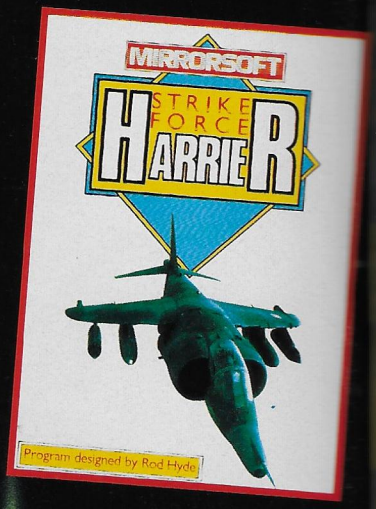
BATTLE SQUADRON

THE DESTRUCTION OF THE BARRAX EMPIRE!

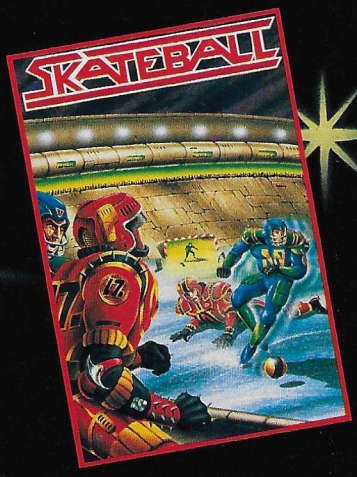
LES COMPILS D'ENFER

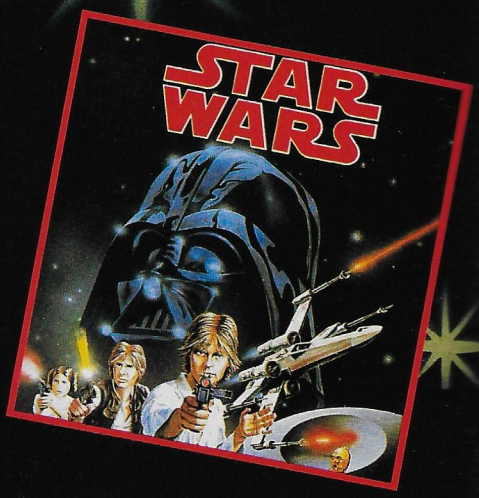
VOLUME 1

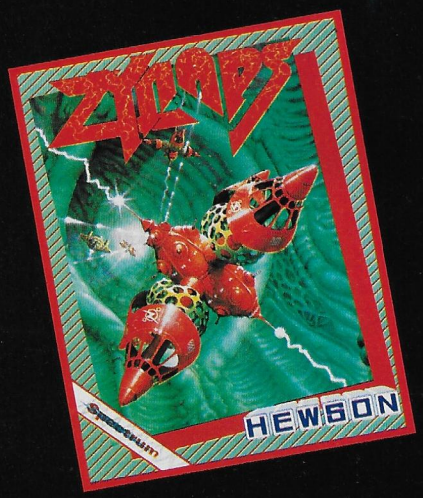
LES TOPS D'OR



- AFTER BURNER
- HARRIER STRIKE FORCE
- NAVY MOVES
- SKATEBALL
- ZYNAPS







Disponible sur
AMSTRAD
cassette 149 F
disquette 199 F

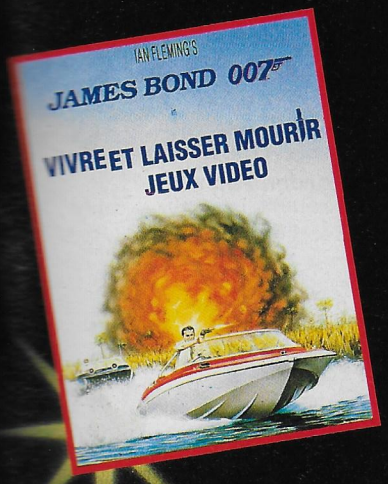
UBI Soft

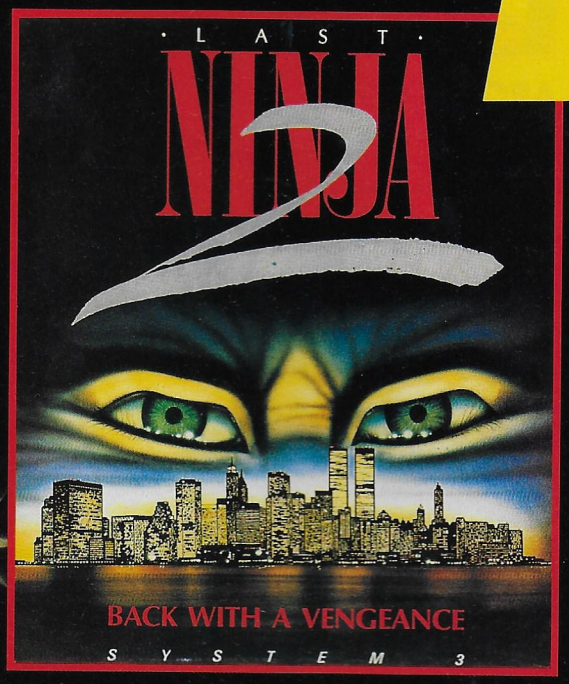
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

Disponible dans les meilleurs points de vente

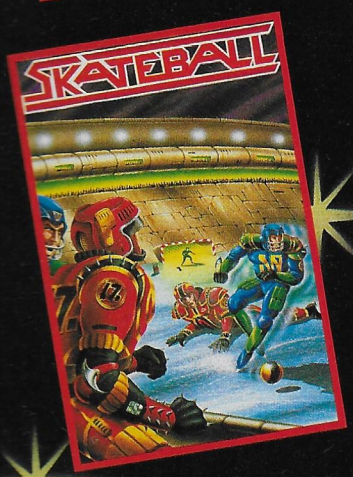
VOLUME 2
LES TOPS D'OR

LAST NINJA 2
OFFERT EN CADEAU
AVEC
LES TOPS D'OR Vol. 2



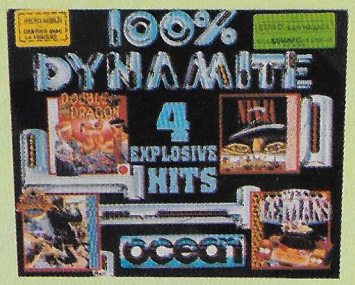


Disponible sur
AMSTRAD
cassette 149 F
disquette 199 F



- VIVRE ET LAISSER MOURIR
- IKARI WARRIORS
- TT RACER
- SKATEBALL
- EXOLON

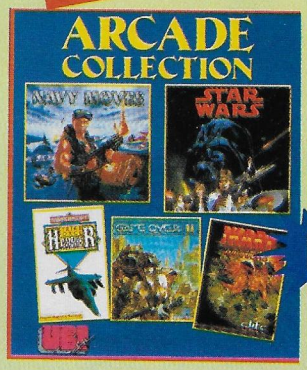
CPC



100 % DYNAMITE

Double Dragon, Last Ninja 2, After Burner, Wec Le Mans.

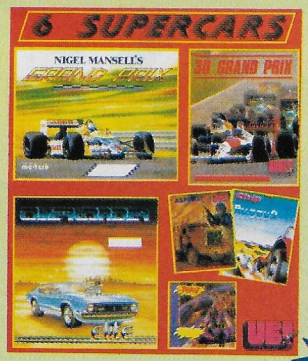
Batty, Traitement B22, 20000 Avant JC, Maléfice des Atlantes.



NEW

ARCADE COLLECTION

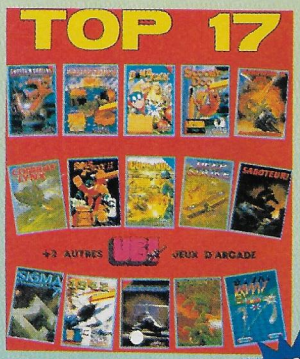
Starwars, Ikari Warriors, Game Over II, Strike Force Harrier, Navy Moves + (Batty, Traitement B22, 20000 Avant JC, Maléfice des Atlantes).



NEW

6 SUPERCARS

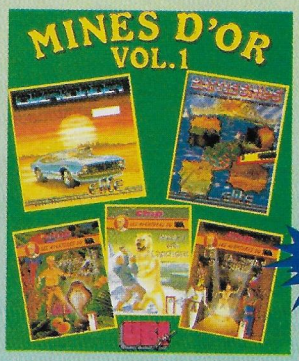
Nigel Mansell's Grand Prix, 3D Grand Prix, Overlander, Asphalt, Buggy 2, Fury.



NEW

TOP 17

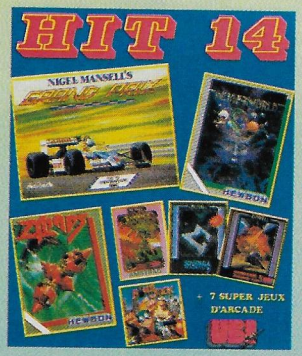
Airwolf, Batty, Battle Ships, Bomb Jack 1, Bomb Jack 2, Combat Lynx, Commando, Critical Mass, Deep Strike, Ghost'n Goblins, Saboteur 1, Saboteur 2, Scoobidoo, Sygma 7, Thanatos, Turbo Esprit, 1942.



NEW

MINES D'OR VOL. 1

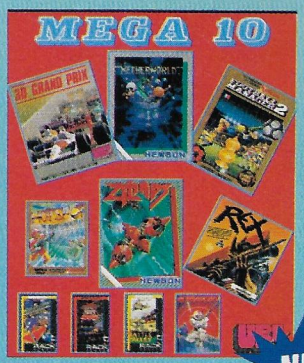
Overlander, Battle Ships, Le Crépuscule du Naja, Menace sur l'Artique, Le Talisman d'Osiris.



NEW

HIT 14

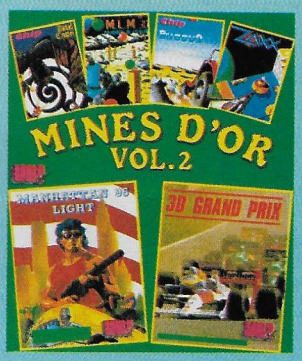
Nigel Mansell's Grand Prix, Netherworld, Zymaps, Thanatos, Sygma 7, Saboteur 2, Bomb Jack 2, Critival Mass, Deep Studio, Fury, Turbo Esprit, Combat Lynx, Airwolf, Saboteur 1.



NEW

MEGA 10

3D Grand Prix, Netherworld, Football Manager 2, Hot Shot, Zymaps, Rex, Shockway Rider, Light Force, Battle Valley, Exolon.



MINES D'OR VOL. 2

3D Grand Prix, Manhattan 95, Devil Castel, MLM 3D, Buggy 2, Zaxx.

NEW

CHRISTMAS COLLECTION

Eliminator, Hydrofool, Cybernoïd II, Light Force, Uridium, Sanxion, Exodon.

PC

MASTER COLLECTION

Marble Madness, Hurlements, Football Manager II, Hot Shot.

NEW

MEGA PACK II

Winter Olympiad, Summer Olympiad, Circus Games.

BEST OF II

Football Manager 2, Hot Shot, Le Nécromancien, Tétris, Zombi.

ST/ AMIGA

SIMULATION PACK

Superski, Iron Tracker, 500 cc.

BEST OF VOL. 2

Football Manger 2, Hot Shot, Nécromancien, Zombi, Tétris.

STORY SO FAR VOL. 3

Space Harrier, Thundercats, Bomb Jack, Live & Let Die.

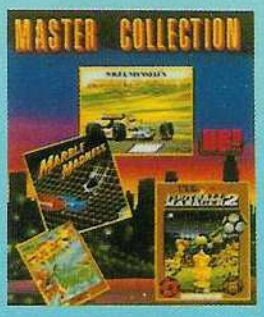
MEGA PACK

Formula 1 GP, Elf, Circus Games, Summer Olympiad, The Man from the council.

NEW

ARCADE COLLECTION

Navy Moves, Starwars, Strike Force Harrier, Game Over II, Ikari Warriors.



MASTER COLLECTION

Marble Madness, Nigel Mansell's GP, Hot Shot, Football Manager 2.

Spécial Noël

konix

COMPATIBLES TOUTES MACHINES

« Il est dit qu'un jour viendra où le futur dominera le passé... »
C'est chose faite avec la gamme complète "KONIX". »

SPEEDKING AUTOFIRE
Avis à tous les fans de "Shoot them up" cette manette détruira tous ceux qui vous gènent grâce à son autofire qui vous permettra de tuer à volonté.

SPEEDKING
La manette qui remporte un grand succès auprès de tous ceux qui veulent maîtriser parfaitement leur ordinateur. Très pratique pour jouer à Kick Off par exemple !!...

SPEEDKING SEGA
Vous, les possesseurs de consoles n'hésitez plus, ayez en main une manette fiable, robuste et très précise. Enfin une bonne manette pour console Séga.

SPEEDKING PC
Manette analogique pour tous les PC, XT, AT, possède un autofire, un réglage des curseurs. Elle se connecte avec une carte que l'on introduit dans le slot d'extension prévu à cet effet.

NAVIGATOR
La manette qui à l'aube des années 90 n'a plus de soucis à se faire, reconnue parmi les meilleures elle a su conquérir le cœur de tous. Sa forme futuriste en fait un joystick paré pour l'an 2000.

A L'AUBE DES ANNEES 90, ELLES SONT TOUJOURS AU TOP DES MANETTES

JY2
La manette Amstrad qui remporte toujours autant de succès auprès des amstradistes, simple et efficace avec ses 4 ventouses et ses 2 boutons de tir. Elle possède en plus un double branchement qui permet à un deuxième joueur de se connecter sur le 1er.

SUPER PRO
Manette possédant un manche à boule, 6 microswitches, 2 boutons de tir et un socle antidérapant. Une bonne manette au tir précis.

TURBO BLASTER
La reine des manettes fait toujours des ravages parmi les manettes turbo. Elle possède 8 microswitches, 4 boutons de tir, 4 ventouses et un manche ergonomique très apprécié.

BOSS
Vous êtes le patron, vous vous déplacez plus vite que vos ennemis en contrôlant les jeux au bout des doigts. La manette pour ceux qui aiment manipuler le monde de l'arcade (son bouton de tir est destructeur.)

PRO STANDARD
Originale avec ses 2 boutons de tir jaune sur fond noir, elle se distingue par son manche à boule et ses 6 microswitches. Très solide et précise cette manette haut de gamme vous comblera de bonheur.

CHALLENGER
La manette des années 90 (infrarouge oblige), elle possède 6 microswitches, 4 ventouses, un sélecteur de tir à 3 vitesses et un autofire. Son boîtier récepteur se connecte facilement sur l'un des ports joystick de votre machine. Compatible seulement pour Atari et Amiga.

COMPETITION PRO
La manette pour ceux qui aiment la compétition, 6 microswitches, un manche à boules et 2 boutons de tir. Très maniable, cette manette vous permettra de passer du stade amateur au niveau professionnel.

FAST line

LA GAMME COMPLETE

ACE

LES MANETTES DES ANNEES 90 QUI SONT ENTREES DANS LA LEGENDE

ACE II

FAST WINNER

FAST FIRE

FAST WINNER TURBO

ACE : un très bon rapport qualité/prix pour cette manette économique qui possède un bouton de tir aussi destructeur que ses collègues.

ACE II : on reprend l'"Ace" et on l'habille d'un manche ergonomique, d'un deuxième bouton de tir et de 4 ventouses.

L'Ace II, votre mission : détruire tous vos ennemis.

FAST WINNER : la manette à lamelles avec ses 4 boutons de tir, son autofire et ses 4 ventouses qui vous assurent une parfaite maîtrise du joystick.

FAST WINNER TURBO : attention ! manette à 8 microswitches avec un autofire et 4 boutons de tir très dévastateurs.
Toujours au top des manettes Turbo avec ses 4 ventouses qui vous permettront de jouer en toute sécurité.

FAST FIRE : la manette "High-tech" destinée aux "fanas" des salles de jeux, qui veulent retrouver chez eux l'ambiance "Shoot them up".

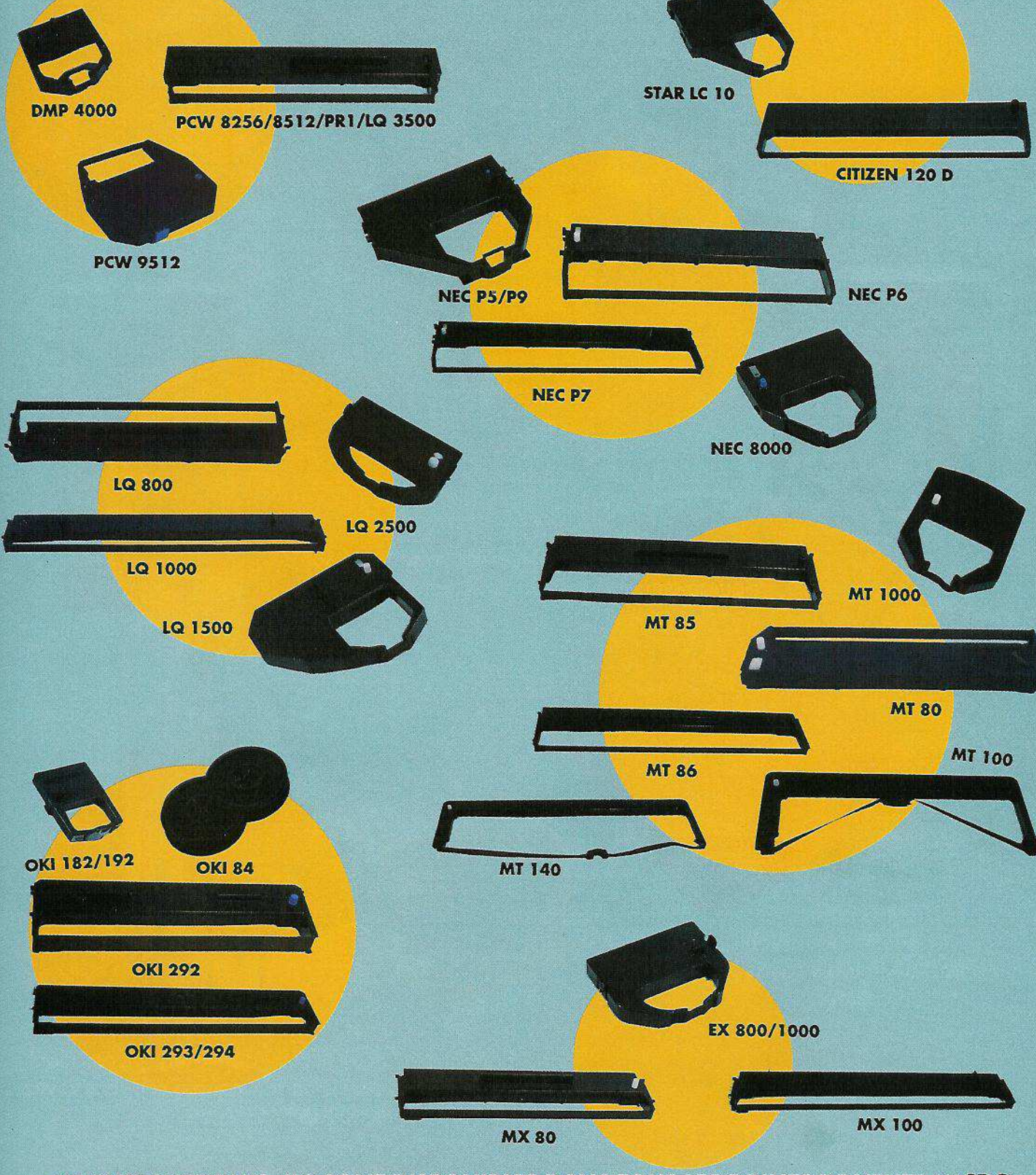
Très robuste avec ses 6 microswitches, ses 2 boutons de tir (style tableau de bord salle d'arcade) et ses 4 ventouses.

FAST LINE : LA QUALITE DU SUCCES
COMPATIBLE TOUTES MACHINES

DISPONIBLE DANS TOUS LES MEILLEURS POINTS DE VENTE MICRO

·RUBANS·

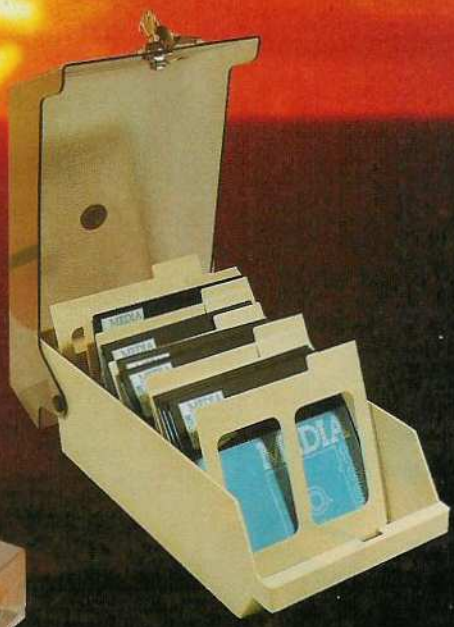
Si vous n'êtes pas un cordon bleu en cuisine, soyez un ruban noir en informatique !!!
Pour faire une bonne "recette" informatique avec vos imprimantes sachez apprécier le ruban qu'il vous faut dans la gamme ci-dessous.



NE CHERCHEZ PLUS, ILS SONT DISPONIBLES DANS TOUS LES POINTS DE VENTE MICRO

LES INDISPENSABLES

Ne rangez plus vos disquettes n'importe où, utilisez les boîtes de rangement.



KIT DE NETTOYAGE

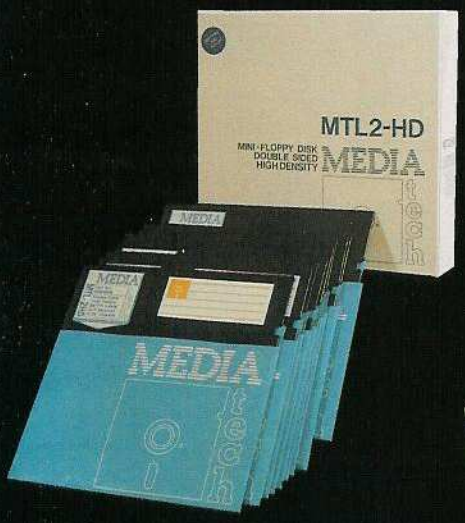
Ça fait briller sans frotter !
Ne mettez plus n'importe quoi dans votre lecteur qu'il soit 3", 3"1/2 ou 5"1/4.
Utilisez la disquette de nettoyage avec son liquide émulsifiant prévu à cet effet.

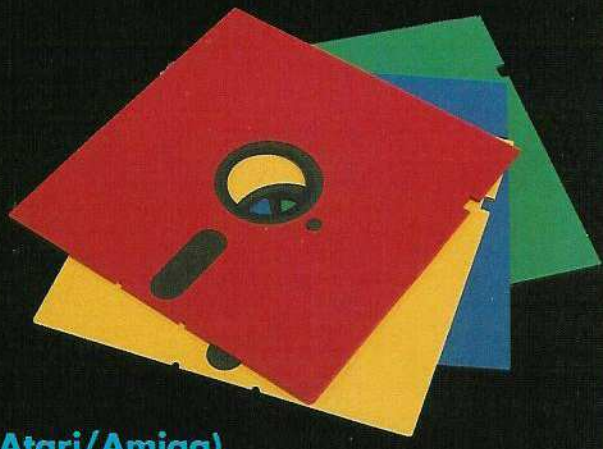
Faites plaisir à votre souris, pour Noël offrez-lui un tapis souris de couleur.

La boîte de rangement très pratique pour les 3"1/2, elle se glisse dans les poches, on la transporte partout ; de plus elle se déplie en "accordéon" pour le plaisir des yeux. D'un seul coup d'œil vous voyez toutes vos disquettes de travail.

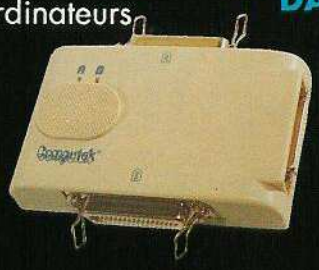
– DISQUETTES –

La gamme Médiatech vous propose des disquettes de qualité, testées et certifiées.
Existe en 5"1/4 DFDD 48 TPI, en 3"1/2 DFDD 135 TPI.
Désormais disponibles en haute densité : les disquettes 3"1/2 et 5"1/4 Médiatech.



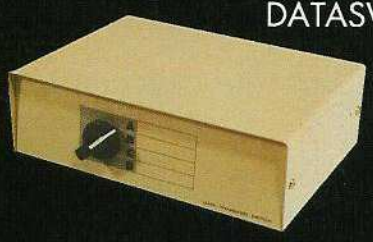


DATASWITCH 2 PORTS
Pour connecter 2 ordinateurs à une imprimante ou 2 imprimantes à un ordinateur



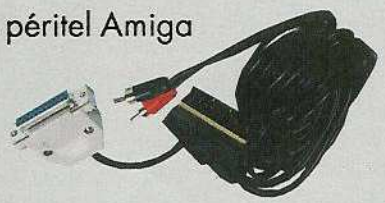
DATASWITCH (PC/Atari/Amiga)

DATASWITCH 4 PORTS
Pour connecter 1 ordinateur à 4 imprimantes



L'AVENIR APPARTIENT AUX CABLES

LES CABLES : • Câble péritel Amiga



• Câble Péritel Atari

• Câble imprimante parallèle (PC/Amiga/Atari)

• Rallonge 20 cm (Atari/Amiga)

• Doubleur joystick (Amstrad)

Voici un nouveau périphérique pour votre ordinateur, il ne s'agit ni d'une souris, ni d'un joystick. C'est à la fois plus ludique et plus rapide. C'est un pistolet qui se branche sur le port joystick de votre ordinateur et qui permet de jouer à distance sur votre écran. Bien entendu, pas de pistolet sans logiciels : vous en trouverez 6 inédits dans le superpack comprenant le Gunstick (version Amstrad CPC).

Guillaume Tell *Target +*

Voyons un peu le menu de ces 6 jeux d'origine hispanique. Tout d'abord Guillaume Tell vous propulse dans un univers agité, rempli de brutes, d'archers et de vautours. Le pauvre Guillaume Tell doit aller délivrer sa belle avant de se faire occire par tous les adversaires précédemment nommés. Le personnage se déplace seul et vous devez détruire tous les adversaires ou projectiles qui risquent d'atteindre le héros. Sinon, malgré son armure, Guillaume se retrouverait bientôt en pièces détachées. Le même principe est utilisé dans un autre jeu, il s'agit de Bestial Warrior qui possède un scénario futuriste puisqu'il vous faudra retrouver les 3 morceaux d'une arme futuriste afin d'anéantir les ennemis de votre planète. Certains de vos adversaires sont particulièrement agressifs et votre énergie sera vite épuisée avant que vous ne puissiez réagir. Seule la découverte des transporteurs dans chaque niveau, vous permettra de changer de phase de jeu.

Dans Trigger, il s'agit de viser et de tuer un maximum de truands cachés dans Crazy Park. Le parc porte bien son nom puisque certains adversaires sont sur des balançoires avec un entonnoir sur la tête, alors que d'autres se cachent dans les plis d'un imperméable. C'est la folie complète et il faudra garder son sang-froid pour éviter les bavures.

Target plus est une version de Ball-trap à plusieurs phases : d'abord les plateaux puis des cibles qui apparaissent aléatoirement. Une deuxième partie propose de prendre la défense d'un poulet rôti contre des bourdons et des tarentules affamées.

Dans Solo, une ruelle cache de dangereux maniaques : des rambos, des mamies et même des bébés. Il y a intérêt à sortir promptement son gun-stick puisque vous êtes seul contre tous. Enfin dans Mike Gunner, vous avez pour mission de nettoyer la ville de ses crapules. La première partie se déroule dans un parc et la seconde dans la rue principale de Robbland. Attention aux innocents et aux policiers qui circulent ici.

La précision du Gunstick est très bonne et il est recommandé de se munir au plus des 4 piles bâtons nécessaires au fonctionnement du Gunstick pour éclater les ennemis à l'écran.

CPC

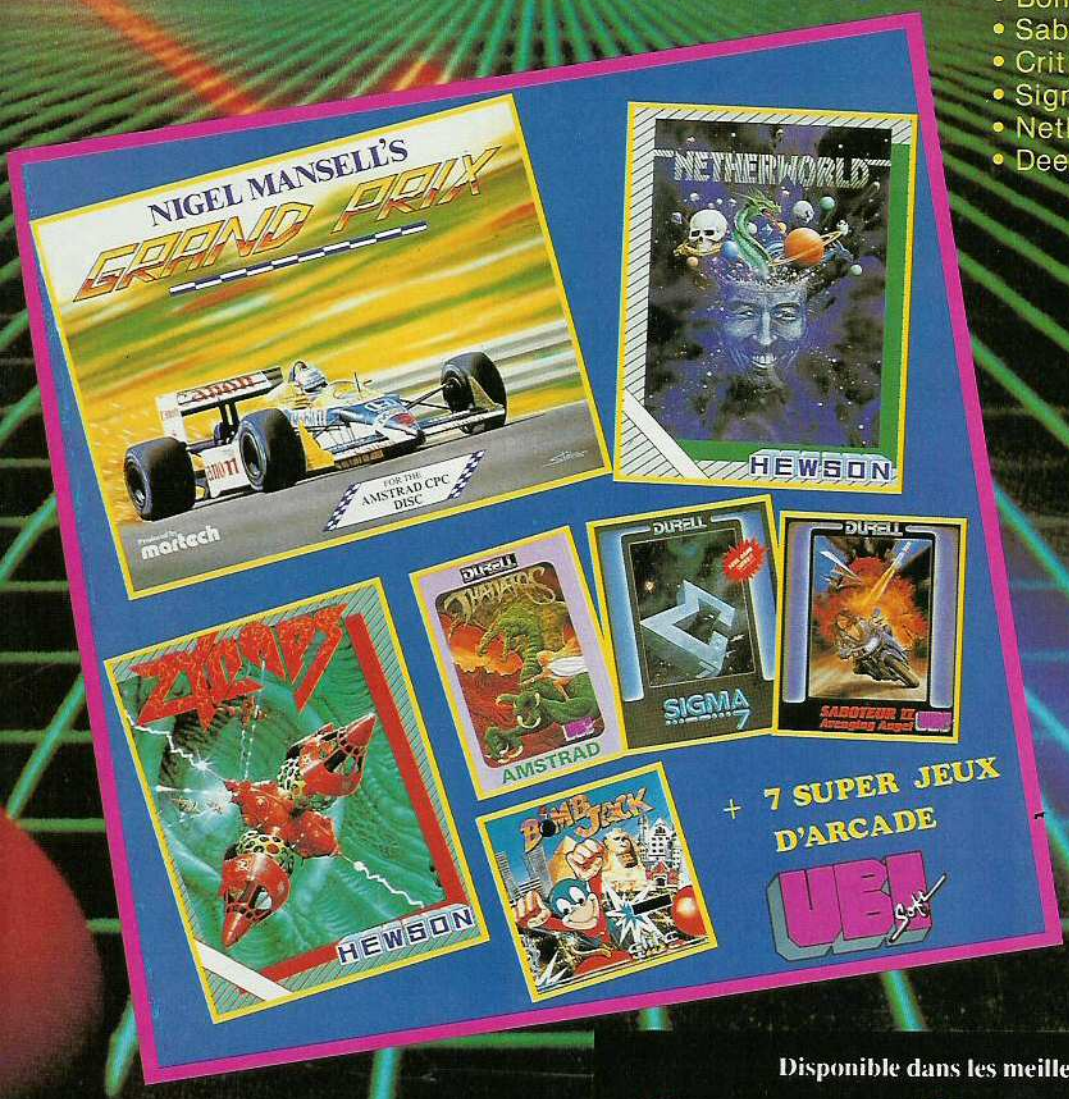
HIT 14

ARCADE PURE OU ARCADE—AVENTURE

14 Jeux exceptionnels pour
votre AMSTRAD

AMSTRAD DISC : 219 F / AMSTRAD CASS : 169 F

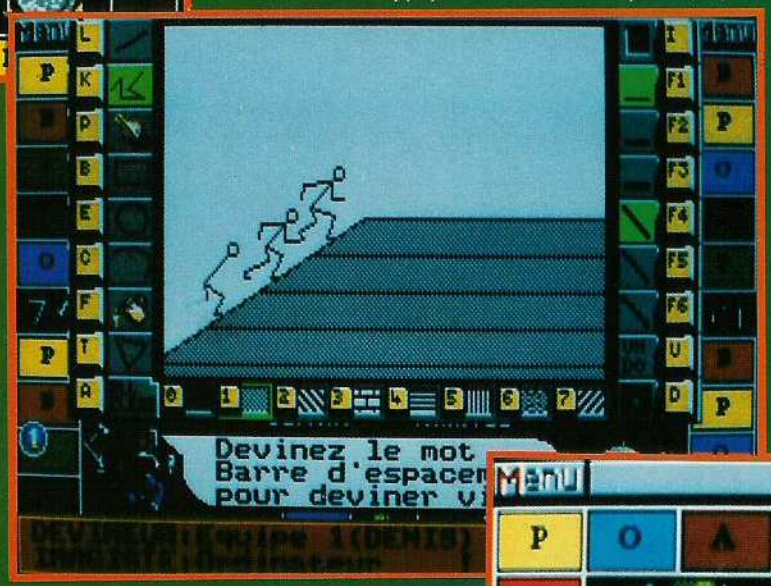
- NIGEL MANSELL'S GRAND PRIX
- Bombjack 2
- Saboteur 2
- Critical Mas
- Sigma 7
- Netherworld
- Deep Studio
- Thanatos
- Zynaps
- Fury
- Turbo Esprit
- Combat Lynx
- Airwolf
- Saboteur



Disponible dans les meilleurs points de vente

PICTION

Des menus déroulants commandent le jeu. (PC)

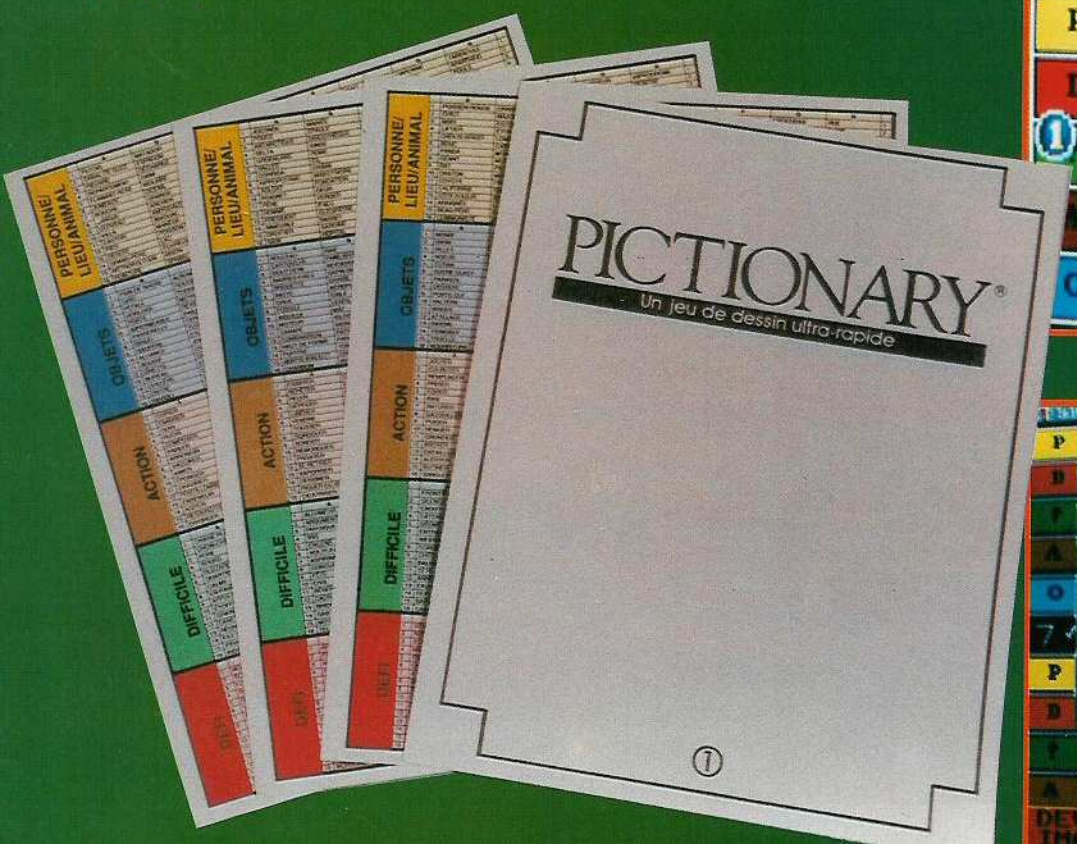


On peut abréger le compte à rebours en appuyant sur la barre d'espace. (PC)

Deviner un mot, une idée, à partir d'un simple dessin, avouez qu'il faut de l'imagination ! Quand on vous aura dit que ce jeu de table connait le même succès que Trivial Pursuit, vous comprendrez pourquoi Domark a décidé de l'adapter à l'ordinateur.

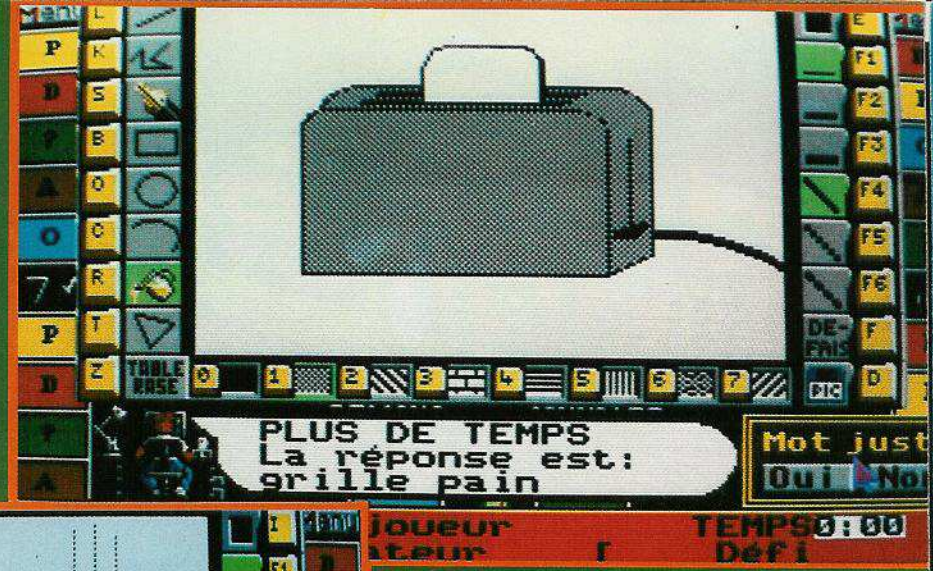
Grâce à des indices dessinés sur une feuille de papier, ici l'écran, le joueur doit deviner un mot représentant un personnage, un animal, une idée, un simple objet.
Là, l'imagination doit faire ses preuves car, s'il est facile d'évoquer un raton-laveur, il est moins évident de représenter l'action d'effleurer ou de défendre...

Le jeu se déroule sur un plateau composé de cases de différentes couleurs. Chaque couleur

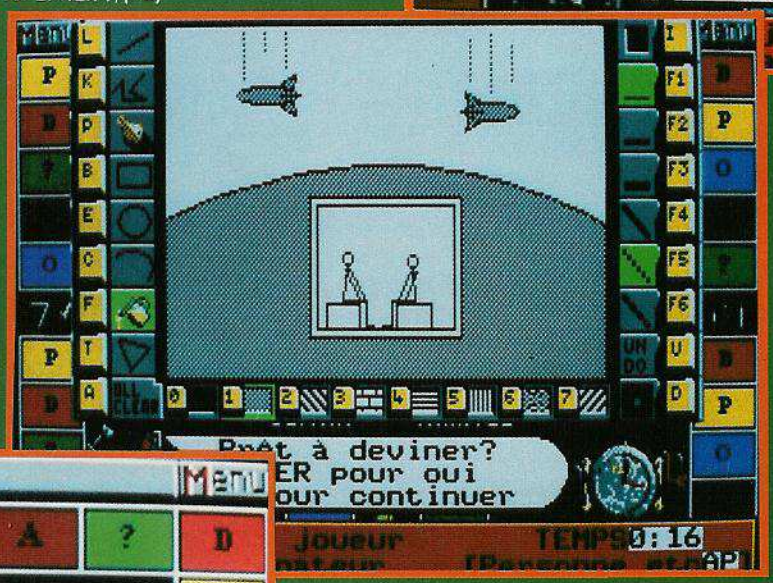


NARY®

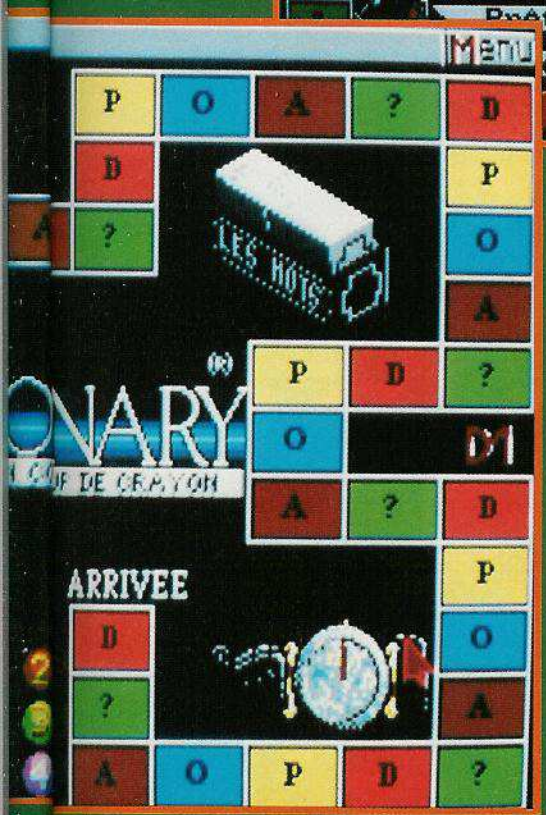
DOMARK
REFLEXION



Vous pensez avoir trouvé ? Appuyez sur ENTER ! (PC)



Le temps est arrivé à zéro. C'est perdu ! (Amiga)



représente un thème.
Partant de la case «départ», on devra parvenir le premier à la case «arrivée».

Pictionary se pratique seul (contre l'ordinateur, qui possède une belle bibliothèque de dessins), à plusieurs joueurs (jusqu'à 4) ou en équipes (là aussi, jusqu'à 4). Dans ce dernier cas, chaque membre de l'équipe doit, tour à tour, occuper la place du dessinateur.

Le temps imparti (1 à 3 minutes) détermine le niveau de jeu et, plus tôt on devine, plus on marque de points.

La réalisation sur ordinateur est articulée autour de menus déroulants. Selon le type de machine, la souris est utilisée ou non.

Un petit utilitaire de dessin est inclus dans le jeu.

Il permet de tracer des droites, courbes, cercles, boîtes, aux épaisseurs variables et de peindre, gommer, sauvegarder etc.

Plusieurs fichiers thématiques sont proposés et on peut les charger à n'importe quel moment du jeu.

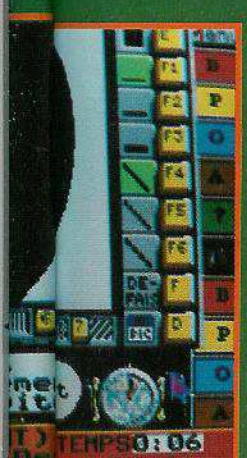
Quatre cartes, destinées aux différentes équipes ou joueurs, sont fournies avec le logiciel.

Des séries de mots y sont imprimées et l'ordinateur vous demandera de dessiner celui qui correspond à une case particulière.

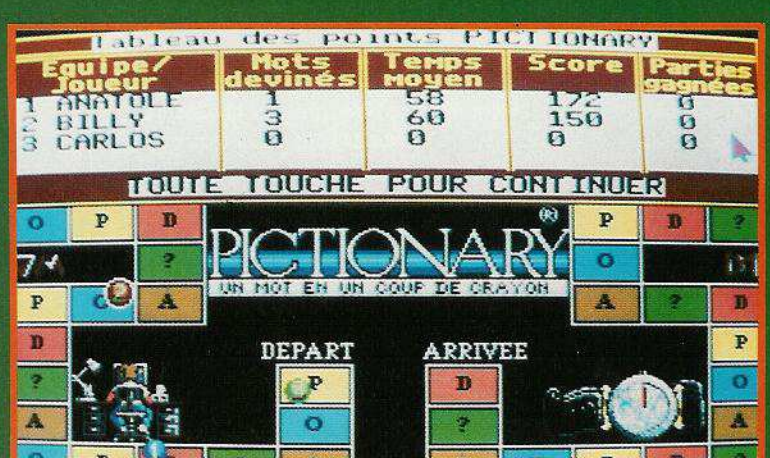
Une notice en français accompagne Pictionary.

Un jeu bien réalisé, original, qui gagne à être pratiqué à plusieurs, et qui séduira ceux qui aiment se creuser les méninges en faisant appel à leur imagination.

PC, ST et Amiga



Notez les nombreuses fonctions de l'utilitaire de dessin. (Amiga)



L'affichage des résultats. (Amiga)

PC Engine

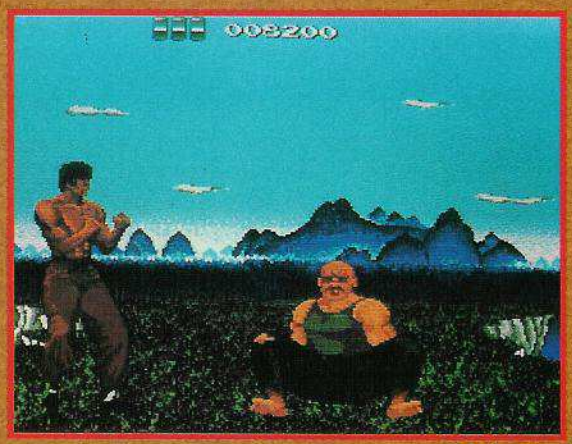
Distribution SODIPENG

Les nouveautés pour la PC Engine arrivent tous les mois.
Voici notre sélection de jeux ayant tous en commun une qualité de réalisation proche de ce que l'on trouve sur les bécanes d'arcades.

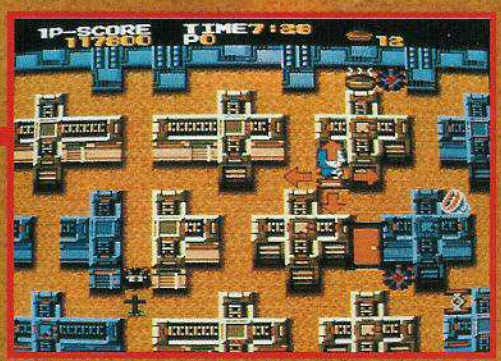
Frappez fort, ils tomberont !

KUNG FU

Un classique du genre, certes mais il a toujours de nombreux adeptes. Quoi de mieux pour se défouler ? Des dizaines d'ennemis s'apprêtent à affronter le pied et le poing vengeur du héros (c'est toi !). Fais gaffe aux guêpes, cette année, leur piqûre est très dangereuse et ton énergie fout le camp rapidement...
Par contre, si tu parviens à les détruire d'un coup de pied ou de poing, tu récupères des points et même de l'énergie supplémentaire. En face, on te lance des pierres, des bâtons, de gros rochers. Il faut évidemment les éviter !
A la fin de chaque niveau, après avoir affronté bon nombre de moines, tu rencontreras une espèce de mec plutôt musclé. Ne te dégonfles pas, surtout si tu as réussi à récupérer l'icône donnant la super- puissance.
Dès qu'il est au sol, tiens toi prêt à recommencer pour un prochain niveau avec plus d'ennemis, bien sûr ! Sprites géants, bonne animation, musique et bruitages sont au rendez-vous. Rien ne manque pour faire un bon jeu...



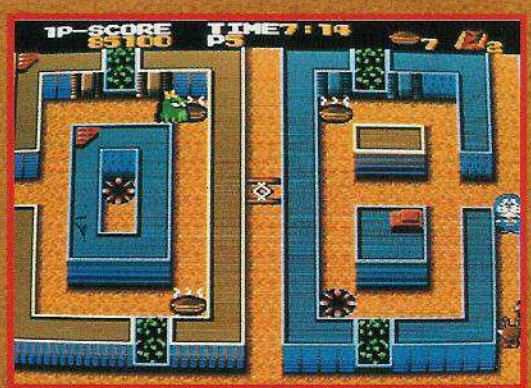
KO, le gros !



Le yoyo, une arme redoutable !

DORAMON

Un petit arrière goût de Pac-Man, dans ce jeu sympathique, dont on ne se lasse pas rapidement. Dans un monde composé de nombreux labyrinthes, vous guidez un personnage qui ressemble à s'y méprendre à un chat. Mais, au fait, c'est peut-être bien un chat... Au cours des tableaux que vous allez explorer, vous découvrirez toutes sortes de difficultés et, pour les vaincre, des armes dont les effets ne sont évidents qu'après les avoir déjà utilisées. Vos agresseurs ressemblent, les uns à des fantômes, les autres à des sortes de guêpes.
D'un tir magique, vous allez les anéantir ou mieux, les enterrer. Avec les gants, c'est plusieurs trous que vous creuserez, et ils tomberont dedans. La chaussure permet d'aller plus vite, la cape rend invincible, les bascules font passer au-dessus des murs. Le reste, vous le découvrirez...
Le but du jeu, c'est de ramasser à chaque tableau, 16 hamburgers. Le temps est limité et on récolte des bonus. Une réalisation propre et une musique aussi nipponne que friponne.

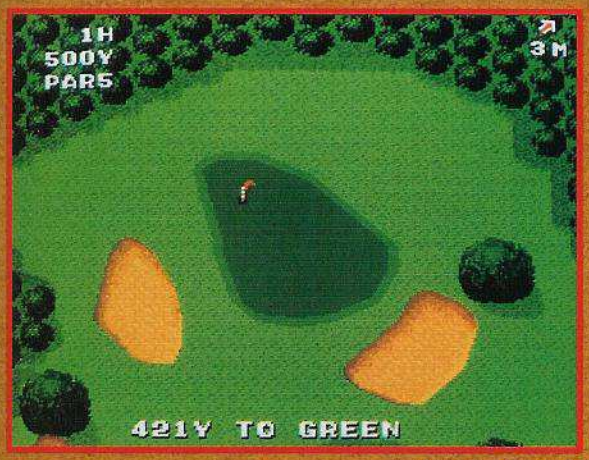


La bascule pour sauter les murs.

NAXAT OPEN

Réglage du point de frappe.

Des terrains de golf, on en crée de partout. Ce sport est en train de devenir à la mode. Peut-être se démocratisera-t-il davantage lorsqu'on le connaîtra mieux ? Le golf, c'est le plein air, le contact avec le vent et la verdure. Si vous n'aimez pas trop marcher, essayez d'abord de jouer sur la NEC, la simulation qui vient de sortir est particulièrement réussie. Les graphismes sont beaux et il faut tenir compte de tous les paramètres habituels. D'abord, choisir le bon club (la canne avec laquelle on frappe la balle), en métal ou en bois. La composition du terrain et la distance sont déterminantes. Avant de frapper, ne pas oublier d'apporter une correction en fonction de la force et de la direction du vent. En tout, il y a 18 trous à parcourir, avec des difficultés très variées. Le PAR, nombre de coups qu'il faut pour réaliser un trou, est indiqué. Bonne chance, car ce n'est pas facile et, en fonction du niveau de départ, vous découvrirez de nouvelles difficultés. Un jeu inédit sur la PC Engine, qui ne peut que réjouir les amateurs de ce sport.

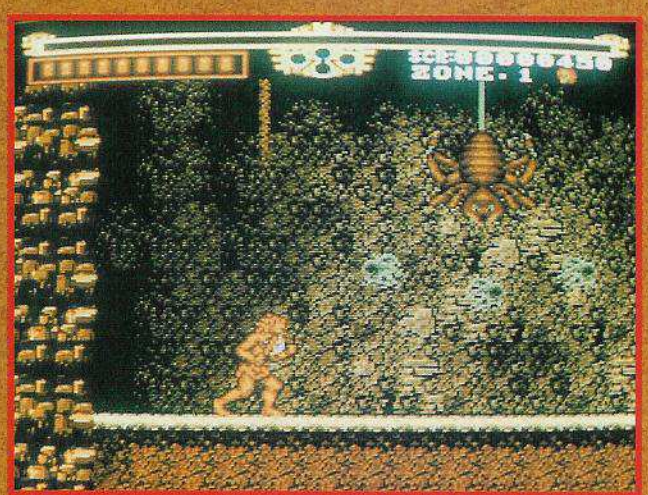


Une vue du green.

Les ours sont résistants.

LEGENDARY AXE

Que se passe-t-il ? Les forces du mal se sont donné rendez-vous et tout dégénère. Armé de ton seul courache et d'une hage euh... courage et d'une hache, tu vas affronter des chauve-souris voraces, d'horribles gnomes bondissant comme des cabris (olé !), et toutes sortes d'animaux qui, de mon temps, ne faisaient de mal à personne, si on n'allait pas les embêter : ours, araignées etc. Cette fois, ils sont déchaînés et leur seul but est de anéantir. Dès le premier tableau tu seras confronté à une araignée géante. Evite les projectiles qu'elle te lance et attaque... en lui coupant les pattes tu finiras par la vaincre et une échelle te sortira du trou. Quant aux ours, un peu d'observation et tu les liquideras...
Quoi, déjà le 2ème tableau ? De très beaux graphismes et de nombreux sprites, ennemis pour la plupart, font de ce jeu un challenge que relèveront les as du joystick.



L'araignée doit périr.

PC Engine

Distribution SODIPENG

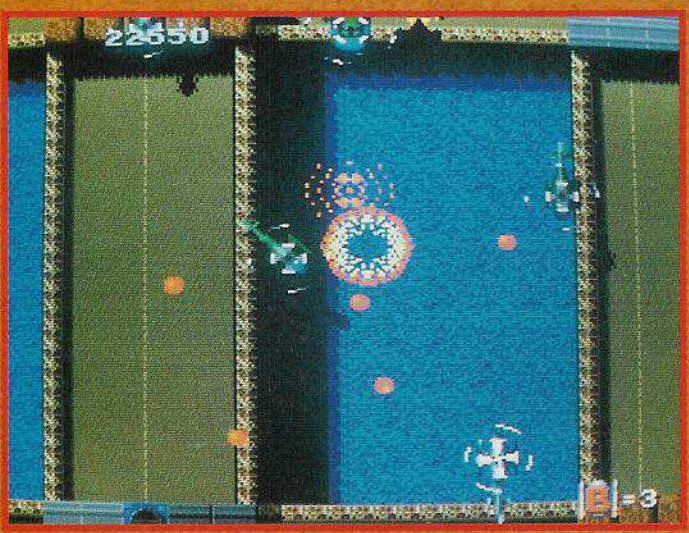
TIGER HELI

Le laser est l'une des armes les plus efficaces.

Dans la grande famille des jeux d'arcades, les nouveaux arrivants se doivent d'être, sinon originaux, du moins supérieurs aux précédents. Tiger Heli se distingue par l'emploi d'un double scrolling et par les nuées d'ennemis qui vous assaillent.

Comme d'habitude, vous êtes le seul sauveur de l'humanité ou plutôt de la civilisation occidentale. En effet une armée de belliqueux étrangers se forme à vos frontières et menace la pc de votre beau pays. Bref le coup classique de la résistance à l'envahisseur. La seule chance de défendre votre liberté menacée est d'employer un hélicoptère du dernier cri contre la horde métallique et rugissante. Mais attention, derrière ce modeste appareil, se cache un engin qui ridiculiserait Supercopter. Non seulement son armement est puissant : deux mitrailleuses à l'avant mais, de plus, il est possible de renforcer cet armement en détruisant certains appareils porteurs de capsules. Grâce à cela, vous allez récupérer des lasers, des tirs multiples et latéraux. Les autres objets sont des bombes ou bien des armes à effet limité dans le temps. Sur certains bâtiments, des caches renferment des bonus sous forme d'étoiles.

Ce qui frappe particulièrement en jouant avec Tiger Heli, c'est la vitesse de déplacement du joueur : son hélicoptère est vraiment très maniable. De plus les vagues d'ennemis se déroulent très rapidement également et parfois l'écran est encombrés d'objets venus de toute part. Enfin gardez vos bombes destructrices pour la fin du niveau. Car à ce moment un gros tank vient se frotter à vous et il est très bien armé!



Les ennemis deviennent plus belliqueux : on s'approche de la fin.

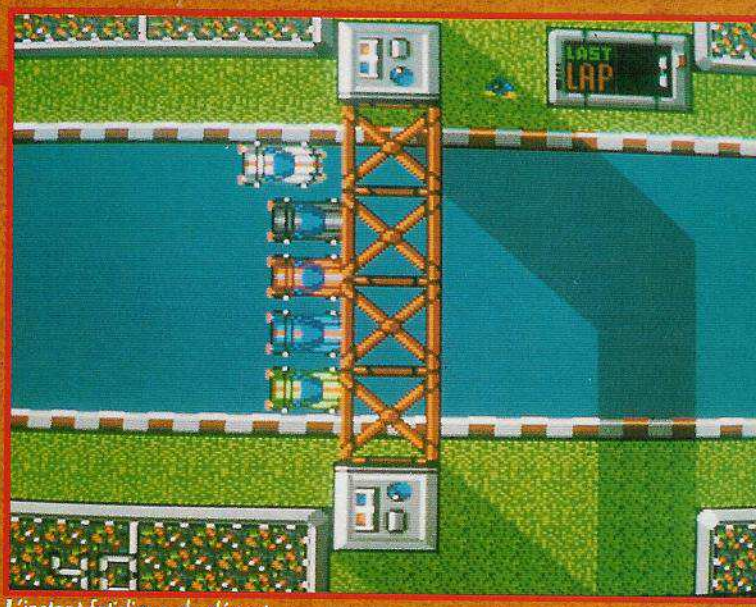
Coincé dans un bunker...

WINNING SHOT

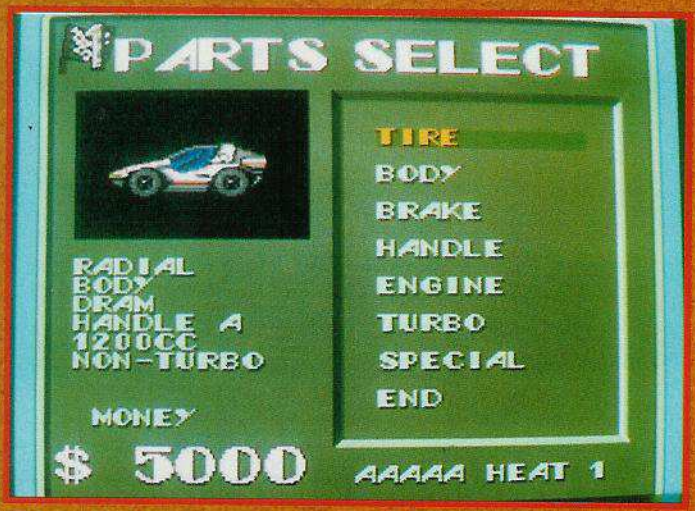
Décidément les japonais sont des mordus de golf, voici encore une simulation de ce sport sur la console Nec. Si les règles restent les mêmes (!), la présentation change et les parcours ne sont bien sûr pas les mêmes. En golf il faut pouvoir maîtriser toutes sortes de paramètres, le vent, le relief du terrain, sa nature, le club etc... Conclusion, un bon jeu de golf doit proposer toutes ces variations. Rassurez-vous, Winning Shot offre toutes ces options et même plus. Retrouvez-vous donc dans un océan de verdure avec parfois (malheureusement !) des cours d'eau et quelques bancs de sable. Les parcours se déroulent toujours selon le même cérémonial. Sauf au départ où vous pouvez choisir le point de départ de votre balle. Vous avez tout d'abord le choix du club. Le programme en choisit un pour vous

MOTO ROADER

Contrairement à ce que le titre pourrait laisser penser, il ne s'agit pas d'un simulateur de moto mais bien d'une course de voitures. En fait on peut parler d'une sorte de Super-Sprint du futur avec un scrolling particulièrement soigné. Dans un avenir proche, le public se passionne pour des courses automobiles d'un genre un peu spécial puisque que les concurrents peuvent équiper leur véhicule en cours de saison. Pour la première course, chacun part avec une somme d'argent : 5000 dollars. A vous de dépenser cet argent au mieux de vos intérêts. Ainsi vous pourrez changer le train de pneus, la carrosserie, les freins, ajouter un turbo et placer des accessoires tels que des réservoirs supplémentaires, du nitrométhane ou des lanceurs de grenades.



L'instant fatidique du départ.



Le choix de votre équipement est primordial.

Si ces choix vous semblent inutiles, sachez que ces paramètres jouent un rôle important dans le déroulement de la course. D'autant que vos adversaires ne se priveront pas de choisir les meilleurs éléments. Un rapide survol de la piste vous est proposé avant le départ, histoire de se repérer un peu avant d'entamer la course. Justement le compte à rebours commence et les concurrents sont tous alignés. Tous démarrent en même temps mais bientôt, les plus rapides font parler la puissance de leur moteur et se détachent des autres. Pourquoi tant de rage dans cette course ? C'est parce qu'il y a une forte somme d'argent pour le vainqueur de la course. Les autres concurrents reçoivent une récompense proportionnelle à leur classement.
C'est dire que le premier aura tôt fait de se constituer un engin hyper puissant avec Turbo à tous les étages.
J'ai gardé le meilleur pour la fin. Grâce à l'adaptateur spécial, il est possible de jouer jusqu'à cinq en simultané ! La compétition risque d'être rude.

mais vous pouvez modifier ce fait. Ensuite, c'est la position de la frappe sur la balle qui est déterminée par une petite croix. Finalement, la direction de la trajectoire se trace sur l'écran. Ce système de visée est d'autant plus efficace qu'une vue réduite du terrain se trouve affichée dans un coin de l'écran. Ensuite il ne reste plus qu'à appuyer sur le bouton de tir et d'observer la graduation indiquant la force du tir. La suite ne dépend que de votre habilité et de votre coup d'oeil. Tous vos points sont comptabilisés dans un tableau et vous êtes en permanence tenu au courant de votre score.
Le plus agréable est certainement de jouer à deux, pour cela vous avez le choix puisque le programme offre la possibilité de vous opposer un joueur humain ou informatique.

On touche au but.

AU DELA DE VOS REVES

LA CONSOLE

PC Engine

DISPONIBLE DANS LES MEILLEURS POINTS DE VENTE

PRIX GENERALEMENT CONSTATE 1790 FRS TTC

DISTRIBUTEUR: SODIPENG SARL

REVENDEURS: CONTACTEZ LE 99.08.89.41

PC ENGINE EST UNE MARQUE DEPOSEE PAR NEC

TOP 12

- Airwolf
- Batty
- Battleships
- Bomb Jack 2
- Combat Lynx
- Commando
- Critical Mass
- Deepstrike
- Ghosts'n Goblins
- Saboteur
- Saboteur 2
- Scoobydoo
- Sigma 7
- Thanatos
- Turbo Spirit
- 1942
- Bombjack

COMPILATION GÉANTE DE 17 JEUX
DE QUALITÉ, ARCADE ET SIMULATION
DU JAMAIS VU SUR AMSTRAD !!!

Disponible
sur
CPC D : 249 F
K7 : 179 F

Blue Angels

ACCOLADE
SIMULATION DE VOL

Les patrouilles acrobatiques sont assez nombreuses aux USA. Les Blue Angels représentent l'US Navy, et sont l'une des plus prestigieuses. Ils volent à bord du F18 Hornet, un biréacteur extrêmement maniable. Les simulations de vol en formation sont très rares... C'est un exercice que les amateurs d'aviation vont pouvoir apprécier sans risque !

Ils volent depuis une quarantaine d'années et sont équipés maintenant de six F18 Hornet. Leurs pilotes sont parmi les plus brillants du monde.
Evoluer à un mètre de ses équipiers, à 450 km/h ou plus demande une grande maîtrise de soi et une extrême précision de pilotage.

Pour se frôler, lors d'un passage en miroir, faire une boucle ou un tonneau en formation, la marge d'erreur doit être proche de zéro.

Si vous avez envie d'évaluer les sensations que peuvent ressentir ces pilotes d'élite, une solution simple consiste à introduire la disquette dans votre PC.

Pour commencer, restez modeste et, dans l'un des menus qui apparaissent, choisissez le vol libre, question de vous faire la main.

Par la suite, vous pourrez toujours vous entraîner au show sur simulateur.
Le soft inclue un simulateur de vol, où les avions sont représentés en graphisme vectoriel.

L'écran de gauche affiche les ordres du leader.

Admirez le détail du tableau de bord avec tous les inverseurs.

Une vue depuis l'avion suiveur.

Position : n° 4 "slot". Suivez !

Vous devrez voler en suivant les repères qui vous sont donnés.
L'étape suivante consiste à voler pour apprendre les différentes figures. Pour chacune d'elles, vous connaîtrez votre taux de succès.

Le grand jour est arrivé, celui du premier meeting : ne décevez pas la foule et ne trahissez pas la renommée de la Navy...

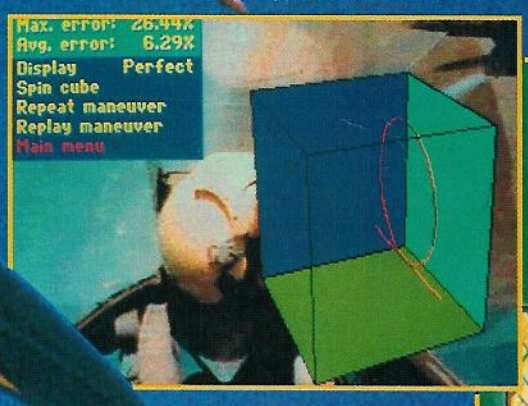
Le logiciel offre de multiples possibilités, comme celle d'être pilote ou spectateur.

On peut même assister à la présentation depuis un ballon.
Comme dans la réalité, plusieurs show sont prévus, en fonction de la météo : près du sol, basse altitude, haute altitude.

Blue Angels est une simulation conservant un aspect ludique non négligeable et qui va plaire pour son originalité.
A déguster de préférence sur une machine rapide...

PC tous modes

Un tonneau au-dessus de la piste.



La manœuvre que vous venez d'apprendre et vos résultats.

L'entraînement en simulateur.

Advanced Dungeons & Dragons®

A DRAGONLANCE™ ACTION GAME

DISPONIBLE SUR
CBM 64/128, SPECTRUM ET AMSTRAD cassette et disquette
IBM PC ET COMPATIBLES
AMIGA, ATARI ST.

HEROES OF THE LANCE

Dans le monde mystique de Krynn, huit compagnons courageux font face aux monstres maléfiques, aux morts vivants et au vieux dragon Khisarth en partant à la recherche des précieux disques de Mishakal.

A FORGOTTEN REALMS™ ACTION ADVENTURE

DISPONIBLE SUR
CBM 64/128 DISQUE
IBM PC ET COMPATIBLES

HILLSFAR

Une ville du monde ludique des Forgotten Realms magiques riches en aventures et en défis.

Chaque visite que vous faites à HILLSFAR est une expérience passionnante et différente. Partez à la découverte de la ville, à la rencontre de personnages dans les rues ou dans les pubs et vivez une aventure (il y en a plusieurs).

A FORGOTTEN REALMS™ FANTASY ROLE-PLAYING EPIC, VOL. 1

DISPONIBLE SUR
CBM 64/128 DISQUE
IBM PC ET COMPATIBLES
AMIGA, ATARI ST

POOL OF RADIANCE

La ville de Phlan est envahie par les monstres et c'est à vous de découvrir l'identité de la force maléfique qui les contrôle et de les détruire. Le jeu est délirant et les graphismes superbes : le tout dernier jeu le plus réussi en matière de fantasy games.

A FORGOTTEN REALMS™ FANTASY ROLE-PLAYING EPIC, VOL. 2

DISPONIBLE SUR
CBM 64/128 DISQUE
IBM PC ET COMPATIBLES

SCREEN SHOTS FROM VARIOUS FORMATS.

CURSE OF THE AZURE BONDS

Pris au piège, capturé et frappé au point de tomber dans l'inconscience vous vous réveillez et découvrez que vous êtes tatoué de 5 marques bleues sur votre bras droit. Leur pouvoir mystique paralyse votre volonté et lorsqu'elles se mettent à briller, vous devez obéir à tous leurs ordres.

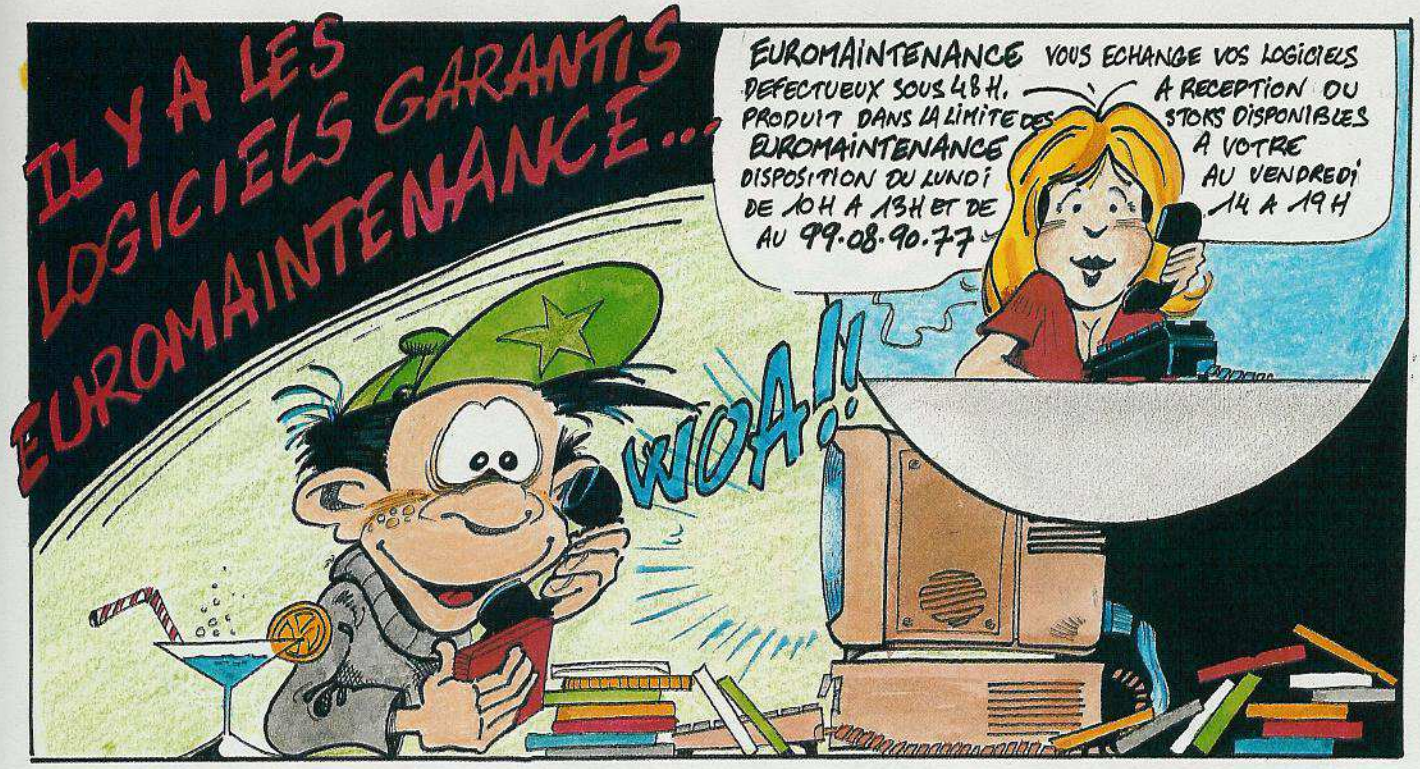
Aucun pouvoir magique ne détruit ces liens, aucune prière ne réussit à les supprimer. Rentrez dans les Forgotten Realms, découvrez ce mystérieux pouvoir et reprenez contrôle de votre destin.

U.S. GOLD®

™ SSI STRATEGIC SIMULATIONS INC

Disponible dans les meilleurs points de vente

Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94000 CRÉTEIL
Tél : 16 (1) 48 98 99 00



L'ETIQUETTE VERTE FAIT LA DIFFERENCE

EURO MAINTENANCE

vous **GARANTIT** ce Logiciel
(voir au dos)

04-12-89

Christophe

DOUBLE DRAGON™ II

IBM PC

AMIGA

IBM PC

DOUBLE DRAGON II: UN NOUVEAU PARCOURS SEMÉ D'EMBÛCHES POUR BILLY ET JIMMY • DES DIZAINES D'ARMES A S'ÉCHANGER • CINQ ZONES DE COMBATS • UNE VÉRITABLE AVENTURE OU VOUS NE SEREZ PAS TROP DE DEUX.
CPC, C64, AMIGA, IBM PC, ATARI ST.

IBM PC

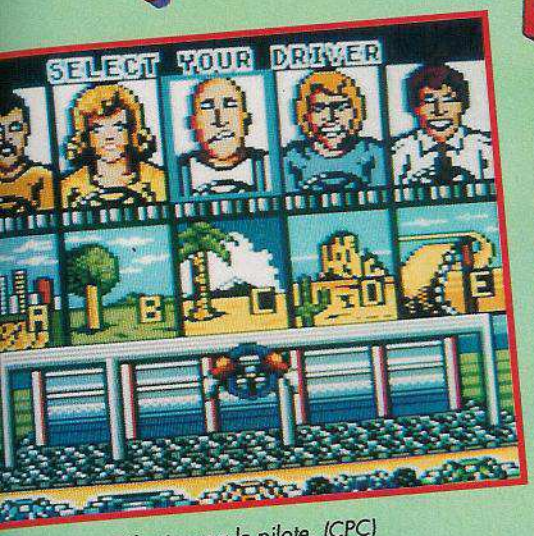
Virgin LOISIRS
NOTICE EN FRANÇAIS

C'EST UN JEU VIRGIN LOISIRS

8/10 rue Barbette
75003 PARIS
Tél. (1) 42.78.98.99

POWER DRIFT

ACTIVISION
SIMULATION



Sélectionnez le pilote. (CPC)

Appel à tous les maniaques du volant, à tous les frustrés des limitations de vitesse et des règles du code de la route : Power Drift vous permet pour une fois d'aller au bout de votre passion à travers de multiples courses aussi folles qu'enragées...

Vous êtes un dur, un vrai de vrai, vous n'avez peur de rien et vous êtes prêt à user de tous les coups pour gagner une super-cup que vous convoitez depuis des années déjà. Mais ils sont onze comme vous, aussi cinglés que vous l'êtes dès qu'ils ont leur Formule 1 (à moitié karting) entre les mains, et il va vous falloir jouer très serré. L'épreuve se déroule sur cinq circuits des différents espaces américains, dans un décor grandiose et magique, à la mesure du pays. De la côte ouest où vous évoluez en compagnie de l'océan et des cocotiers, en passant par les majestueuses rocheuses ou les imposants buildings, la route est sinueuse et les côtes sont nombreuses...

Remerciez les concepteurs de vous avoir attribué une bonne puissance et un changement de vitesse. Tout au long de la course, votre classement vous est donné, votre temps aussi, à la fin de chacun des 4 tours ainsi qu'à la fin du circuit total. Votre score est bien sûr proportionnel à votre performance en matière de vitesse et aussi de classement.

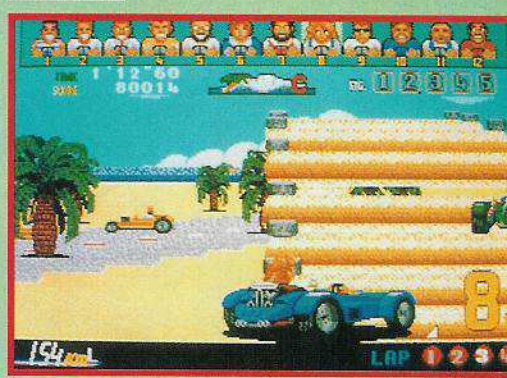
Le temps de chaque tour est enregistré, vous stimulant ainsi à vous surpasser, au cours du tour ou de la course suivante.

Le tout étant bien sûr de se classer parmi les 3 premiers afin de monter dans la hiérarchie des 5 stages, et de découvrir toutes les subtilités que peuvent vous dévoiler 27 courses en tout.

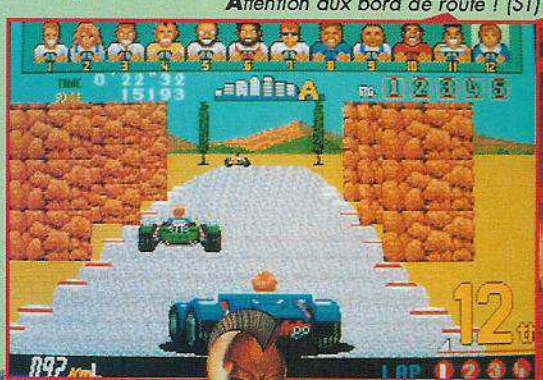
Les connaisseurs remarqueront en effet de perspectives très particulières et une vitesse satisfaisante. Ils reconnaîtront, par la même occasion, la conversion de l'arcade de SEGA. Les graphismes quant à eux flattent l'œil en exhibant leurs jolies couleurs pastel et leurs décors variés de par la gamme impressionnante de paysages. Bref, c'est très convivial.

ST, CPC

Pas mal, le graphisme ! (CPC)

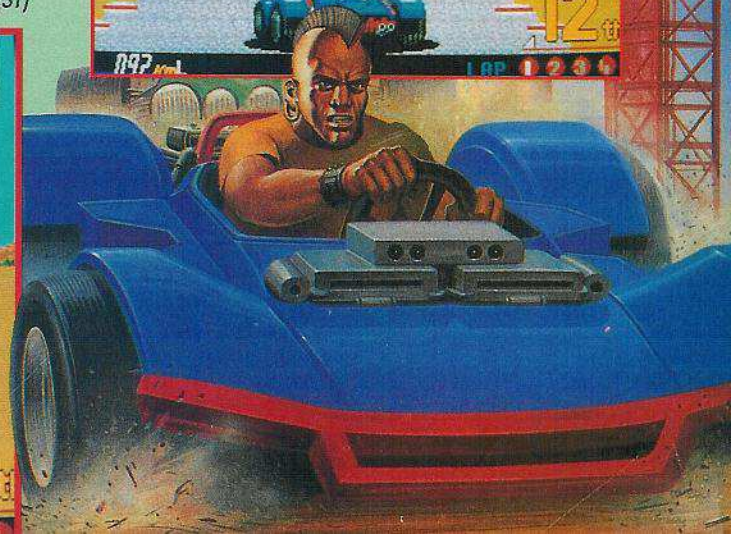


Des difficultés très variées. (ST)



Attention aux bord de route ! (ST)

Prenez le départ ! (ST)



EAGLE'S RIDER

La Légende du Futur

Nouveau !
TAPEZ
36.15
MICROÏDS

GRABUGE 88

36.15
MICROÏDS
les news, les jeux,
les concours,
le téléchargement

7014 : Les Cyborgs ont étendu leur domination sur toute la galaxie. Seul, le capitaine Jordan échappé de leurs geôles peut encore sauver les Forces Humaines Unifiées du désastre.
Aux commandes de votre Eagle, vous affronterez les vaisseaux de guerre Cyborgs dans des combats sans merci, vous rencontrerez les créatures des galaxies les plus lointaines, elles vous aideront dans la quête qui vous mènera aux confins de l'univers, là d'où aucun être vivant n'est jamais revenu.
Avec Eagle's Rider, découvrez un univers d'aventures et d'action 3D, et gravez votre nom dans la Légende du Futur !

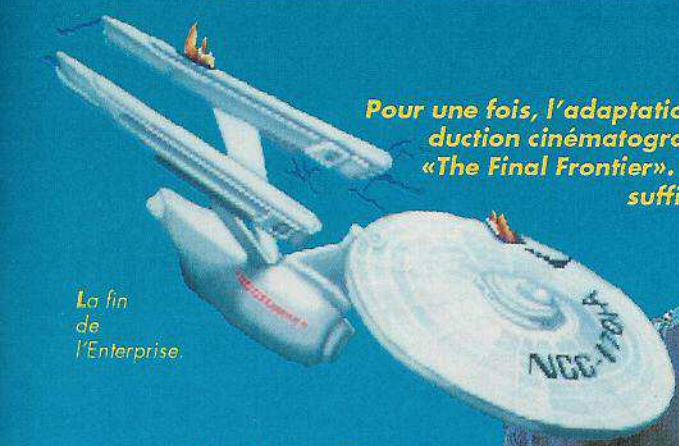
MICROÏDS
Service Informations
12 Place de l'Eglise
94400 Vitry-sur-Seine
Tél. : 16 (1) 46.81.80.00

AMSTRAD.CPC – ATARI ST.STE – AMIGA – COMPATIBLES IBM PC – CGA – EGA – VGA – HERCULE

STAR TREK V
THE FINAL FRONTIER

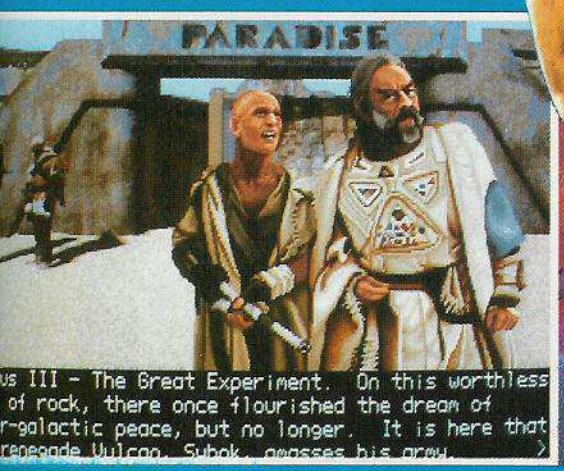
MINDSCAPE
ARCADE/AVENTURE

Pour une fois, l'adaptation informatique d'un film est en avance par rapport à la production cinématographique. Voici Startreck V de Mindscape avec pour sous-titre: «The Final Frontier». Les graphismes (en VGA sur compatibles) sont somptueux. Il suffit pour s'en convaincre de jeter un oeil sur le résumé de votre mission avec des écrans animés et exhibant leurs 256 couleurs.



La fin de l'Enterprise.

Une fois de plus, l'Enterprise est en mauvais état après une périlleuse mission et pourtant, il va falloir repartir vers les espaces inconnus car certains évènements se sont produits qui mettent en danger la paix intergalactique.
Mais le résumé de toute l'histoire vous apprendra cela mieux que moi.
En tant que Capitaine vous devez rejoindre la planète Sha Ka Ree.
Sur le pont du vaisseau, vous retrouvez tous les personnages de la série : Spock, Sulu, Chekov, Mc Coy, Uhura et Scotty qui apparaissent sous forme d'images superbement digitalisées.
Pour donner vos ordres, vous pouvez passer par l'affichage du personnage concerné ou bien, c'est plus rapide, utiliser directement les touches du clavier. «Mr Sulu, cap sur Sha-Ka-Ree». L'Enterprise pivote de manière à aligner son compas sur la bonne direction. Puis on passe en hyper-espace facteur 7.



Le point de départ de cette histoire mouvementée.

Le périple commence plutôt mal car les moteurs en dommagés du vaisseau et la vitesse provoque un effet «trou de ver», sorte de gigantesque couloir entrainant toute matière vivante.

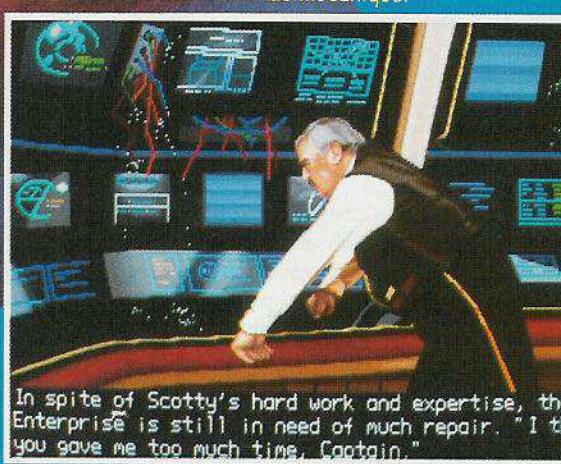
A l'intérieur vous devez manoeuvrer pour éviter les parois et les débris tout en essayant de capturer les cristaux de Dilithium source d'energie de l'Enterprise.
Si vous vous en sortez, vous apprendrez avec joie que les Klingons sont déjà là et disposent autour de vous une double rangée de mines mouvantes.

L'USS Enterprise va-t-il s'en sortir?

Startreck V est très beau et surtout très complet : le tableau de bord permet de gérer entièrement le vaisseau des armements à la répartition d'énergie.

PC

Scotty face à un problème de mécanique.



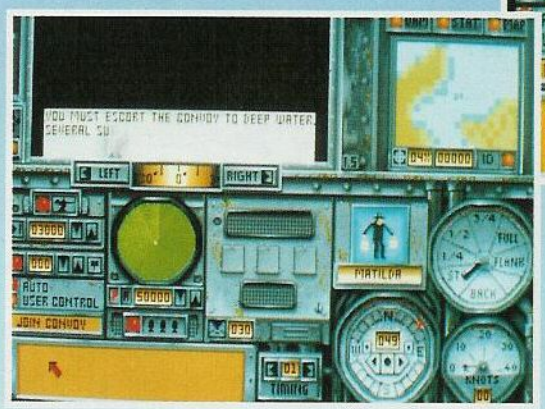
Dr Mac Coy au rapport.

WOLFPACK

NOVALOGIC
SIMULATION

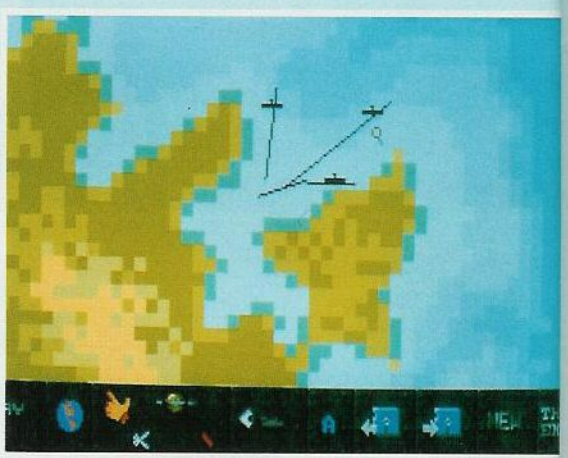
Le théâtre des opérations.

La dernière guerre a inspiré bien des écrivains et des cinéastes. Voilà qu'elle donne maintenant des idées aux concepteurs de jeux micro. La simulation d'une phase de la guerre sous-marine, à bord d'un submersible ou... d'un destroyer va nous donner une chance de récrire le cours de l'histoire.



L'ordre de mission arrive.

▼ *Détail des positions.*



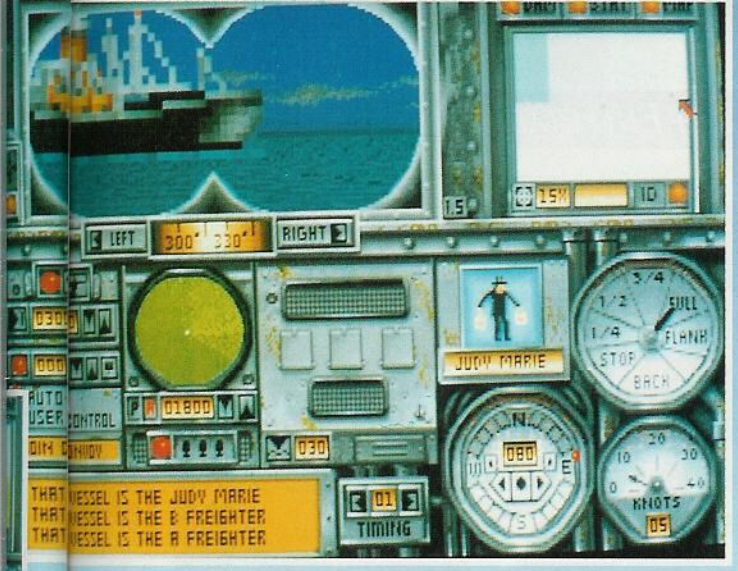
Le choix des options initiales.

A mateurs de jeux d'arcade, éloignez vous... Ici, l'action, il y en a, mais elle est réfléchie. Avant de tirer, il faut faire travailler ses méninges. On ne devient pas commandant d'un vaisseau de guerre avec un joystick. Ceci étant dit, si vous faisiez un petit effort ? La réalisation de ce soft est telle que vous devriez rejoindre les amateurs de simulation.

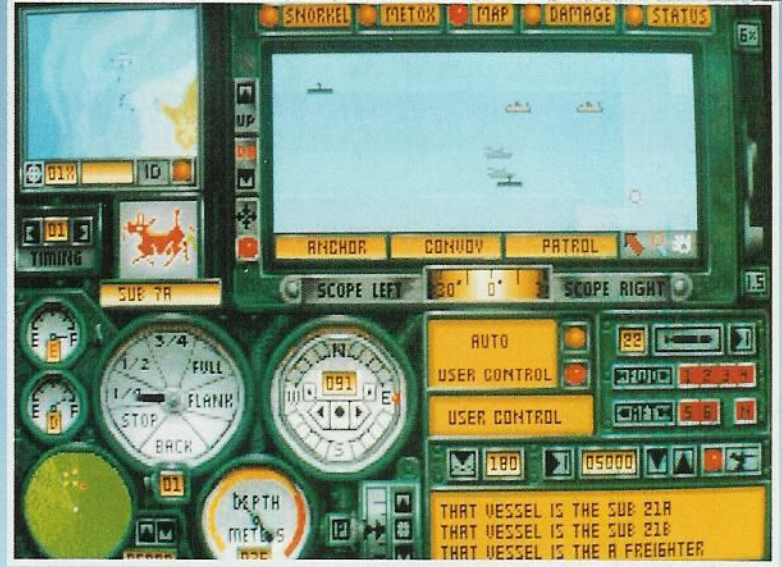
En cet automne 1942, les pertes de navires alliés sont considérables. Les Américains sont tout juste entrés en guerre et apportent aux alliés des techniques nouvelles. Elles vont freiner la succession de victoires allemandes, insolentes, qui affaiblissent la flotte alliée. La guerre du SONAR et du RADAR va équilibrer les chances...

Dans Wolfpack, vous jouez le rôle d'un sous-marinier ou du commandant d'un destroyer, escortant un convoi. Dans les deux cas, c'est le réalisme qui prime, avec un soucis du détail rarement égalé. Ainsi, après avoir tiré une torpille, il faudra attendre un certain temps pour le réarmement... Selon le poste que vous allez choisir il faudra, soit détruire soit protéger.

Plusieurs scénarios sont fournis sur la disquette d'origine mais l'intérêt du logiciel, c'est que



Identification visuelle d'un navire.



***A** bord du sous-marin.*

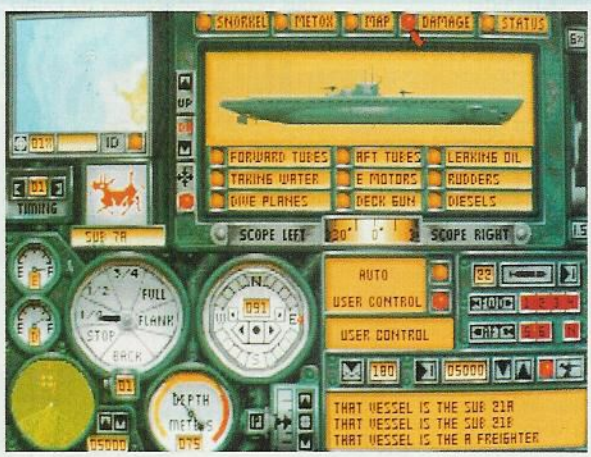
le joueur peut créer lui-même des situations avec le Mission Construction Set. Elles seront sauvegardées sur la disquette et utilisables à loisir.

Dans ce jeu, l'adversaire peut, au choix être l'ordinateur ou un second joueur. Le premier s'avère assez redoutable... On peut également se livrer des petits duels qui durent un temps très limité, évitant ainsi d'interminables parties. Le concepteur de missions devra tenir compte du facteur temps lorsqu'il disposera ses navires sur les cartes stratégiques.

La réalisation est impressionnante par sa qualité. Les couleurs sont biens choisies et le graphisme exploite toutes les possibilités que l'on est en droit d'attendre du PC. Les photos parlent mieux qu'un long discours. Quant à l'ergonomie, c'est en utilisant la souris qu'on obtient les meilleurs résultats, bien que le clavier et le joystick restent envisageables. Tout se passe en cliquant sur des boutons, face aux commandes du navire.

Au rythme d'une action rapide, où le joueur n'a pas le temps de s'ennuyer, s'il veut contrôler réellement son navire, la fin approche très vite. Un coup au but et voilà que le poste de commandement se colore en rouge. La glace du périscope se fendille... C'est la fin ! Fort heureusement, on peut recommencer à loisir sans inonder sa chambre ou la salle à manger. Wolfpack ne décevra pas les amateurs de simulation de guerre où réalisme, stratégie et qualité de réalisation sont au rendez-vous.

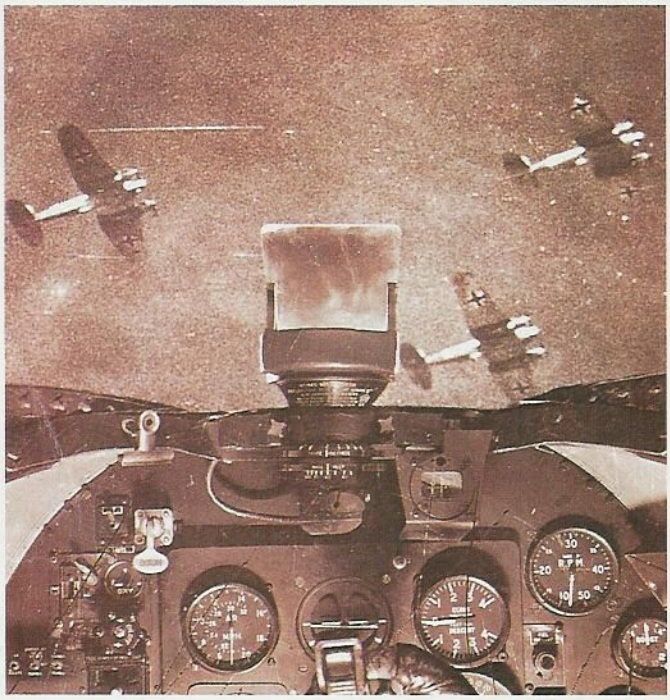
PC tous modes

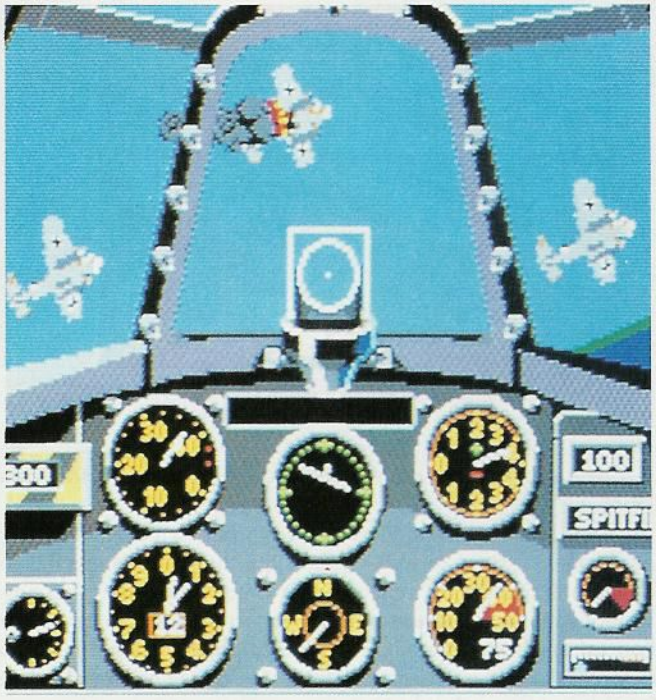


Le tableau d'avaries.

La fin... On coule !

◀ ***Prêt à tirer ?***





THE BATTLE OF BRITAIN. CAPTIVANT ET REALISTE

Selon un pilote de la Seconde Guerre Mondiale, participer à un combat entre avions de chasse était comparable à être dans une ruche d'abeilles. C'est exactement ce que vous ressentez lorsque vous jouez avec *"Their Finest Hour : The Battle of Britain"*. Ce nouveau simulateur de combat aérien Lucasfilm Games cloue littéralement à leur siège tous les mordus de simulations et les fous de jeux d'action.

The Battle of Britain possède toutes les caractéristiques applaudies chez *Battlehawks 1942,* la précédente simulation aérienne de Lucasfilm.

LE RÉALISME EST CARRÉMENT INCROYABLE

Dès que vous mettez les gaz, vous êtes frappé par le réalisme photographique des avions, de la fumée et du terrain de *Battle of Britain*.

La meilleure façon de connaître la RAF est d'être artilleur dans la Luftwaffe.

Revoyez vos combats de n'importe quel angle -même du point de vue d'une bombe.

Pour faire monter votre taux d'adrénaline, nous avons ajouté tout une cacophonie de sons : vrombissement de moteurs, rafales de balles, explosions tonitruantes.

REVIVEZ VOS MEILLEURS EXPLOITS GRÂCE AU MAGNÉTOSCOPE INTÉGRÉ

Vous voulez montrer à vos copains comment vous avez abattu *Flying Pencil* grâce à votre tir dévié ?
The Battle of Britain vous permet de sauvegarder sur disquette vos combats les plus mémorables et les revivre ensuite en temps réel, en accéléré ou image par image.

VIVEZ LE COMBAT DES DEUX CÔTÉS

Pilote de la RAF, combattez contre la Luftwaffe dans votre solide petit Hurricane ou dans votre légendaire Spitfire. Ou alors, testez vos compétences aux commandes de l'ennemi juré de Spitfire, le redoutable Messerschmitt 109. Du haut de votre Stuka hurlant, réduisez en poussière des installations au sol. Ou encore, volez en tant que pilote, bombardier ou artilleur dans un Junkers 88, Dormier Flying Pencil, ou Heikel Spade.

De votre succès au cours de chaque mission, dépend le suivant : détruisez un contrôle radar aujourd'hui et tout sera plus facile pour vous demain. Qui sait - peut-être modifierez vous le cours de l'histoire ? Et si vous n'aimez pas le hasard, *The Battle of Britain* vous permet de changer de camp.

LUCASFILM™ GAMES

Distribué par

UBI SOFT

1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL CEDEX
FRANCE

Disponible sur PC
Prochainement sur ST et Amiga

En cette période où la détente semble vouloir s'instaurer entre l'Est et l'Ouest, il faut rester sur ses gardes : c'est aux commandes d'une section de chars M1 A1 que vous allez assurer la sécurité. Comme de bien entendu, si les ennemis sont toujours des «rouges», la simulation est une extraordinaire réussite signée MicroProse.

La carte des lieux.

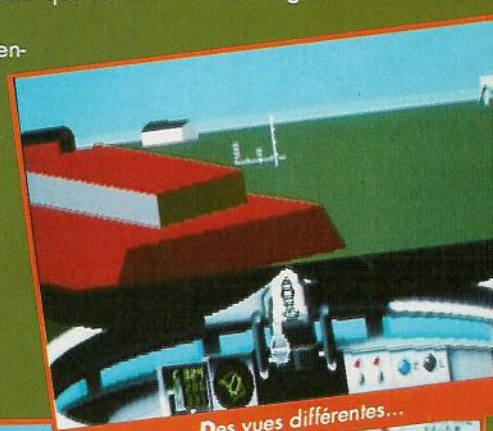
Un paysage riche en détails.

Lors des missions les plus délicates, le joueur devra choisir ses hommes avec soin.

Le réalisme de la simulation est extrêmement poussé et va jusqu'à tenir compte du jour et de la nuit et de conditions météo difficiles. Les situations apparaissent comme nombreuses et variées, mettant en scène blindés et aéronefs.

La réalisation de l'ensemble est irréprochable. Les graphismes sont magnifiques, surtout en mode VGA et l'animation, sur une machine rapide, est convaincante. Le logiciel est accompagné d'un manuel aussi épais que luxueux mais rédigé en anglais.
Sa lecture vous en apprendra beaucoup sur la stratégie du combat en unité terrestre. Bref, une simulation de qualité et un investissement que l'amateur du genre ne regrettera pas de si tôt.

PC CGA, EGA VGA



Des vues différentes...

Dans votre section, il y a 4 chars et vous êtes le chef de patrouille. Sérieuses responsabilités pour un seul homme ! Dans chaque char, il y a un équipage de 4 personnes et, tour à tour, le joueur occupera les différents postes, du pilote au servant du canon.

Le jeu offre évidemment de nombreuses missions et l'on aura soin de commencer par la plus facile, à moins d'avoir fait son service dans un régiment du train... Manoeuvrer un char n'est pas aussi facile que monter à vélo et il faut s'entraîner un peu. Au début, tout va bien tant qu'il s'agit de tirer sur des cibles inertes, quoique le faire en roulant est déjà un peu plus délicat. Le temps de désigner la cible au calculateur de tir, de choisir l'azimut et l'élévation et l'on a parcouru une distance non négligeable.

Pour corser le tout, chaque équipe proposée par les concepteurs du logiciel possède ses qualités et ses défauts. Les uns sont expérimentés, les autres téméraires...

... selon les postes de combat.

INSPIRÉ DU DERNIER DESSIN ANIMÉ DE WALT DISNEY

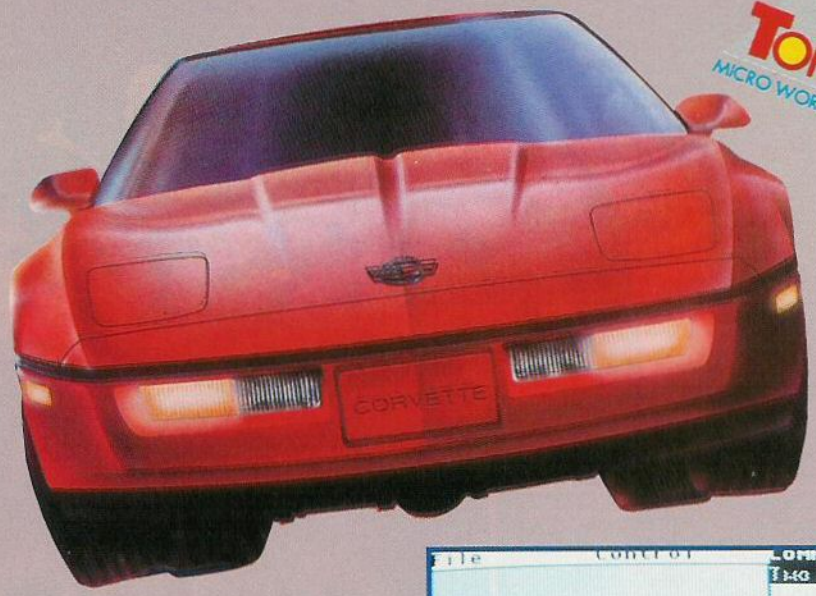
RETROUVEZ SUR VOTRE PETIT ECRAN LE NOUVEAU HEROS DE WALT DISNEY

VIVEZ LES AVENTURES PALPITANTES DU PETIT CHATON A NEW YORK

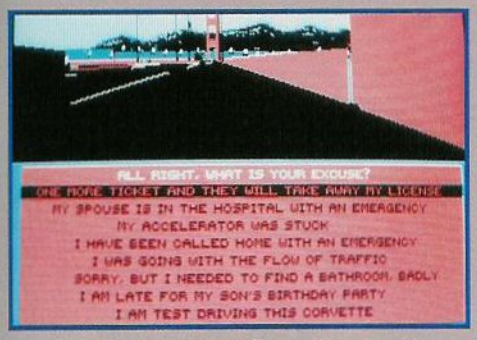
Un logiciel en plusieurs séquences où l'action et le suspens côtoient tendresse et humour.

VETTE!

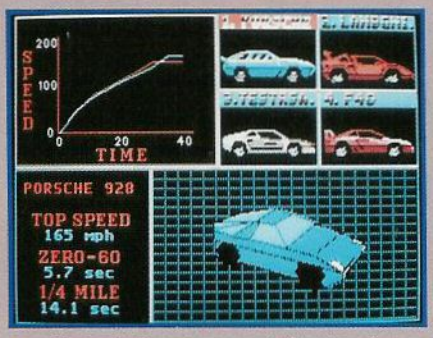
MIRROR SOFT



Vette, c'est tout simplement le diminutif de Corvette, la prestigieuse quatre roues à travers les rues d'une ville pas moins pestigieuse, j'ai nommé la belle San-Francisco... Course, mais aussi aventure car entre le point de départ et le point d'arrivée, vous êtes livré à votre propre instinct de l'orientation...



Malgré un certain réalisme, l'humour n'est pas absent !



Choix de la voiture et vérification des performances.

En route ! Remarquez les menus déroulants.

Ce logiciel est plus ou moins inédit dans son genre : les courses en milieu urbain, ce n'est en effet pas monnaie courante et ça l'est encore moins quand les représentations du paysage sont en 3 dimensions (avec en prime des graphismes de qualité).

Au garage, techniciens et mécaniciens s'affairent amoureusement auprès des 4 spécimens : Porsche, Lamborghini, Testarossa, F40. Allez, je vais me prendre une petite Porsche...

A l'écran, défilent ensuite les plans et programmes des 4 courses à sélectionner : le pont du Golden Gate, le zoo, le Bay Bridge, enfin toute la féérie de San-Francisco vous tend les bras.

Et vous voilà devant votre tableau de bord, volant en main.
Passez la première vitesse, apuyez sur l'accélérateur et élancez-vous à travers les rues et les avenues.

Votre compteur s'élève lentement, le volant marque votre direction, les secondes s'égrènent et toutes les rues empruntées ou à venir, s'affichent.

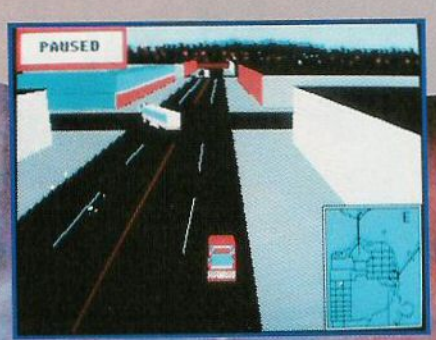
Camions, taxis et bus ne résisteront pas à vos ardeurs de pilote et rien ne vous empêchera de rattraper vos concurrents.
Rien, si ce n'est que la police n'appréciera guère les feux grillés ou les piétons écrasés, et alors une pluie d'amendes et de procès s'abattra.
Alors, surveillez les icônes qui vous font part des dangers et des règles à respecter à chaque instant.

Il est conseillé de bien étudier la carte de la ville pour mieux se repérer et de suivre un mode d'entraînement avant de passer aux deux niveaux supérieurs.

Et puis, profitez de l'éventail impressionnant des rues disponibles : vue panoramique, sur le côté, utilisation du rétroviseur, etc.
Bref, les représentations sont tout à fait réussies et réalistes.
En fin de course, votre score s'affiche calculé en fonction du temps réalisé, de l'état du véhicule mais aussi de toutes les infractions commises.
Chauffards abstenez-vous !

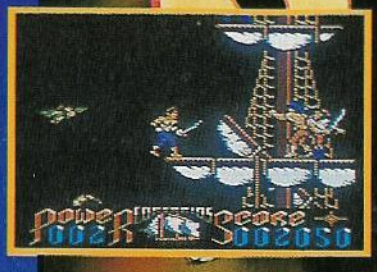
A noter : la possibilité de jouer à deux avec un modem.

PC

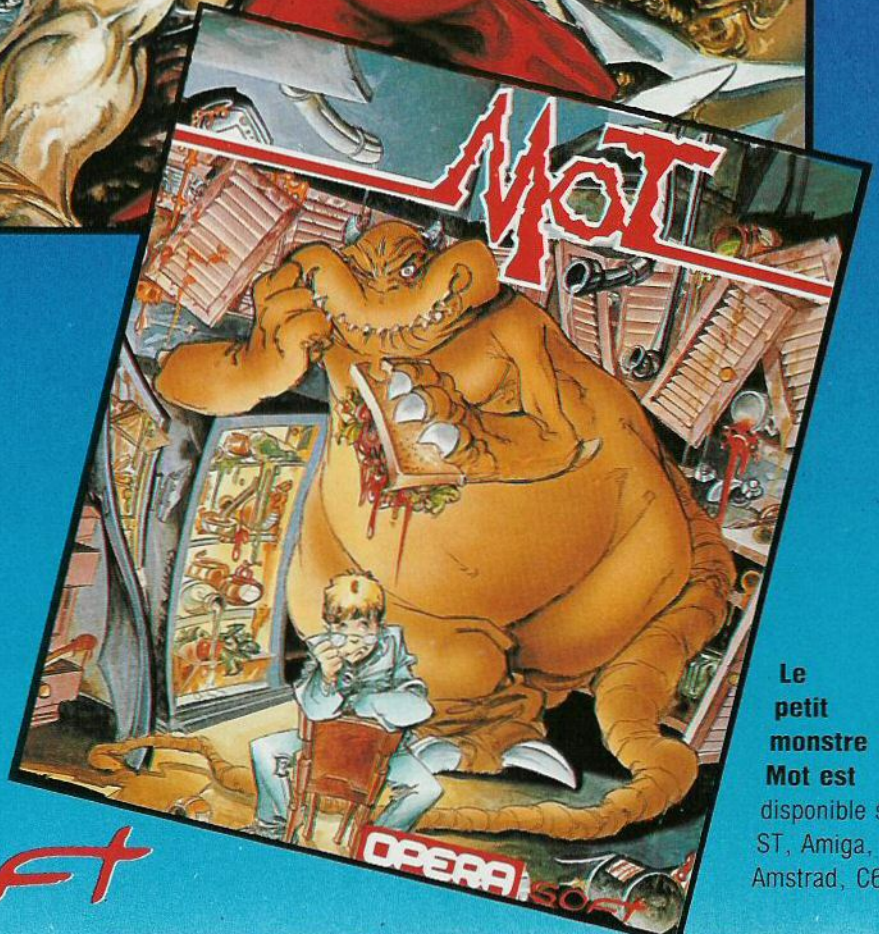


Vue panoramique et carte.

CORSAIRS



Photos d'écran sur Amstrad



CORSAIRES
BATTEZ-VOUS CONTRE VENTS ET MARÉES POUR SAUVER VOTRE BIEN-AIMÉE
Jeu disponible sur ST, Amiga, PC, Amstrad, C64.

Distribué par : **UBI SOFT**
1, voie Félix Eboué
94000 CRÉTEIL

Le petit monstre Mot est disponible sur ST, Amiga, PC, Amstrad, C64

OPERA SOFT

PARTICIPEZ A L'ELECTION DU TOP d'OR

MICRO WORLD

Ce mois-ci, nous vous présentons 10 titres parmi les 47 déjà attribués dans les précédents numéros de MICRO WORLD et dans celui-ci.

GREAT COURTS — Top n° 1

La plus belle simulation de tennis de tous les temps.
On dit bien simulation...

WILD STREETS — Top n° 5

Du combat de rues dans la plus pure tradition avec, à la clé, des graphismes étonnants.

GAGNEZ
des cadeaux offerts par MICRO WORLD.
Un tirage au sort sera effectué parmi les bulletins réponses que nous recevrons.

M1 TANK — Top n° 2

Comment combattre à bord d'un blindé. Stratégie, action et simulation au rendez-vous.
Une réalisation exceptionnelle.

HARD DRIVIN' — Top n° 6

Une conversion du jeu d'arcade très attendue. Belle réalisation qui ne déçoit pas. Une course de vitesse et des cascades qui décoiffent.

BATTLE SQUADRON — Top n° 9

Waouh ! Le jeu d'arcade par excellence ! De l'action, rapide et... des graphismes. On vous dit pas ! Réservé aux spécialistes du joystick.

INTERPHASE — Top n° 3

De la bonne 3D, rapide, comme on aimerait en voir plus souvent.
Réflexes et esprit de décision indispensables.

HIGHWAY PATROL II — Top n° 7

Salut les flics en herbe ! A bord de votre puissant véhicule débute une traque dans des décors très réussis. Suivez la carte et ne vous perdez pas.

GHOSTBUSTERS II — Top n° 10

Vous avez aimé le film ? Ne manquez pas le rendez-vous du jeu.
Peut-être l'occasion de vous mettre dans la peau des héros ?

TWINWORLD — Top n° 4

Sympathique, ce jeu d'action et d'aventure, où il faut explorer des mondes parallèles.
Laissez vieillir votre héros !

SHINOBI — Top n° 8

Les fanas de ce jeu d'arcade vont pouvoir s'éclater sans dépenser tout leur fric sur la bécane du coin. Donnez une leçon aux Ninjas.

- FALCON — Top n° 11
- GUNSHIP — Top n° 12
- TEST DRIVE II — Top n° 13
- SILKWORM — Top n° 14
- F16 — Top n° 15
- SKATEBALL — Top n° 16
- ROCKET RANGER — Top n° 17
- WEIRD DREAMS — Top n° 18
- CRAZY CARS II — Top n° 19
- LORD OF THE RISING SUN — Top n° 20
- SWORD OF SODAN — Top n° 21
- BARBARIAN II — Top n° 22
- ZANY GOLF — Top n° 23
- AFTER BURNER — Top n° 24
- POPULOUS — Top n° 25
- CHUCK YEAGER — Top n° 26
- EMELYN HUGUES — Top n° 27
- NAVY MOVES — Top n° 28
- THUNDERBIRDS — Top n° 29
- FALCON MISSION — Top n° 30
- INDY — Top n° 31
- P47 — Top n° 32
- ASPAR GRAND PRIX — Top n° 33
- APB — Top n° 34
- BLOODWYCH — Top n° 35
- STUNT CAR — Top n° 36
- PIRATES — Top n° 37
- XENON 2 — Top n° 38
- IRON LORD — Top n° 39
- DEFENDER OF THE CROWN — Top n° 40
- CHAOS STRIKE BIKE — Top n° 41
- BLUE ANGELS — Top n° 42
- PUFFY'S SAGA — Top n° 43
- IT CAME FROM THE DESERT — Top n° 44
- VETTE — Top n° 45
- BATTLE OF BRITAIN — Top n° 46
- DARK CENTURY — Top n° 47

SELECTIONNEZ LES 15 MEILLEURS TOP MICRO WORLD

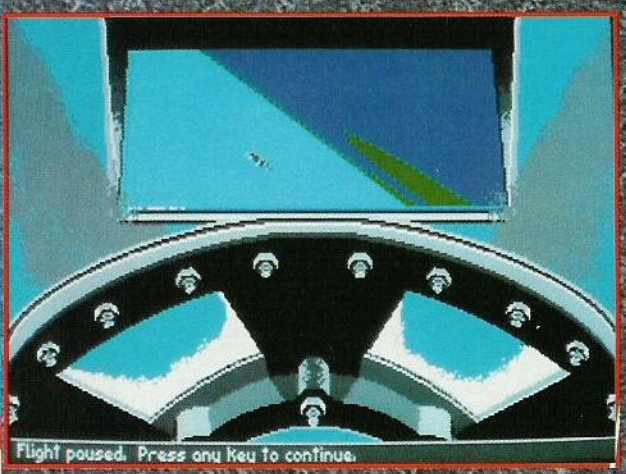
ENVOYEZ-NOUS VOTRE CLASSEMENT à Micro World – BP2 – 56200 La Gacilly

❑ 1 _____	❑ 6 _____	❑ 11 _____
❑ 2 _____	❑ 7 _____	❑ 12 _____
❑ 3 _____	❑ 8 _____	❑ 13 _____
❑ 4 _____	❑ 9 _____	❑ 14 _____
❑ 5 _____	❑ 10 _____	❑ 15 _____

NOM : _____
Age : _____
Adresse : _____
_____
C.P. : _____ Ville : _____
Tél. : _____

La carte représentant le théâtre des opérations.

Combat aérien à bord d'un Spitfire.



En vol inversé, la vue dans le rétroviseur.

L'une des plus grandes, sinon la plus grande bataille aérienne de tous les temps, portée à l'écran de nos micros. L'initiative est bonne et comme la réalisation est excellente, Lucasfilm devrait connaître avec ce produit un succès mérité. «Their Finest Hour», à la gloire des pilotes qui, pour beaucoup, ont payé de leur vie, nous offre la chance de devenir un héros, un vrai !

De Juillet à Septembre 1940, les pilotes de la Luftwaffe et de la Royal Air force, se sont livré, au-dessus de la Manche et de l'Angleterre, une lutte sans merci. Que pouvait-il se passer dans la tête de ces combattants, plus amoureux du combat aérien et de l'Aviation en général, que de la guerre qu'ils étaient en train de faire ? Difficile de le dire, malgré les nombreux témoignages que les historiens ont rassemblés.

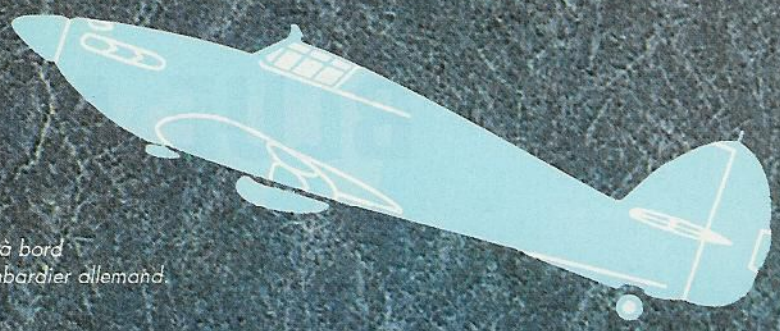
Qui voulez-vous incarner ? Un Allemand ou un Anglais ? Le logiciel nous laisse le choix du camp dans lequel on veut combattre. Aux commandes des avions les plus célèbres du moment, décollez de Biggin Hill, pour aller escorter un convoi de bombardiers de la RAF ou d'un terrain français, à bord d'un JU 88.

Their Finest Hour ne tombe pas dans le piège classique du wargame ou de la simple reconstitution historique.

C'est à la fois un grand spectacle et un simulateur de combat aérien qui n'a pas fini de nous étonner. Certes, les graphismes et animations, sur une machine rapide et EGA, y sont pour beaucoup, mais ce qui est remarquable, c'est la diversité des situations offertes au joueur.

De l'entraînement à la campagne complète, en passant par des missions ponctuelles, on découvre par l'intermédiaire de multiples menus, un jeu complet où les développeurs ont investi tout leur savoir-faire. Pour commencer, il vaut mieux découvrir les différentes machines qui sont simulées, au moyen de vols d'entraînement. Pilote de chasseur ou de bombardier, à vos manches... L'école de pilotage est assez variée en elle même, pour pouvoir retenir l'attention du joueur pendant plusieurs heures. Après avoir réglé sa radio sur la fréquence du «PC Opérations», au moyen d'un disque servant de protection au logiciel, on peut s'offrir le grand frisson au-dessus des eaux du Channel. Une caméra, placée à bord, permet d'enregistrer les combats et de les visionner par la suite. La carte donne la position, fréquemment réactualisée, des forces en présence.

Plusieurs types d'appareils sont simulés, et les graphismes des planches de bord sont différents les uns des autres. Dans un bom-



Mission à bord d'un bombardier allemand.

bardier, on peut occuper les postes de mitrailleur, largueur, ou pilote et, à chaque fois, on découvre un plaisir différent. Bien sûr, en mission, il faudra occuper chaque poste tour à tour, pour défendre l'avion de l'attaque des chasseurs, pour larguer les bombes une fois sur l'objectif, et... pour piloter.

Avec une part de stratégie mais surtout, beaucoup d'action, cette simulation de qualité devient rapidement indispensable. Le manuel qui l'accompagne, épais de 200 pages, retrace l'histoire de la bataille et donne le détail des équipements, postes de combats et missions. Ecrit en anglais, il est accompagné d'une carte de référence, en français, regroupant les principales commandes. Cette phrase, attribuée au RAF Squadron Intelligence Officer, Gregory Kirkorian, résume à elle seule l'esprit du jeu : «We were all amateurs. Yet the young pilots lived their lives to the full because they knew that any day the'd be dead». A vous de le vérifier !

5

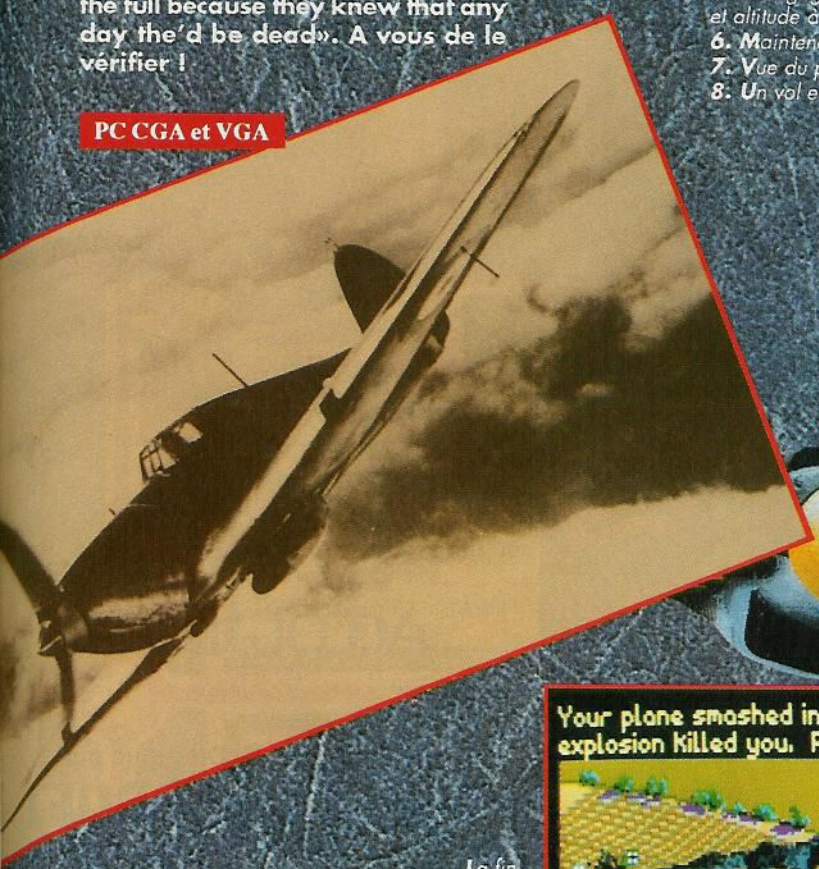
6

7

8

5. Le largage des bombes (vitesse et altitude à gauche).
6. Maintenant, il faut rentrer à la base.
7. Vue du poste du mitrailleur.
8. Un vol en formation.

PC CGA et VGA



La fin tragique !

BLUE ANGELS

L'équipe de démonstration de la Marine U.S.

Soyez l'acteur principal sur un chasseur.
Faites des acrobaties aériennes à mach 2 ! BONNE CHANCE...

Photos sur Amiga

Disponible sur ST, PC,
Amiga, C64 C + D.

ACCOLADE

Disponible dans les meilleurs points de vente

Distribué par :

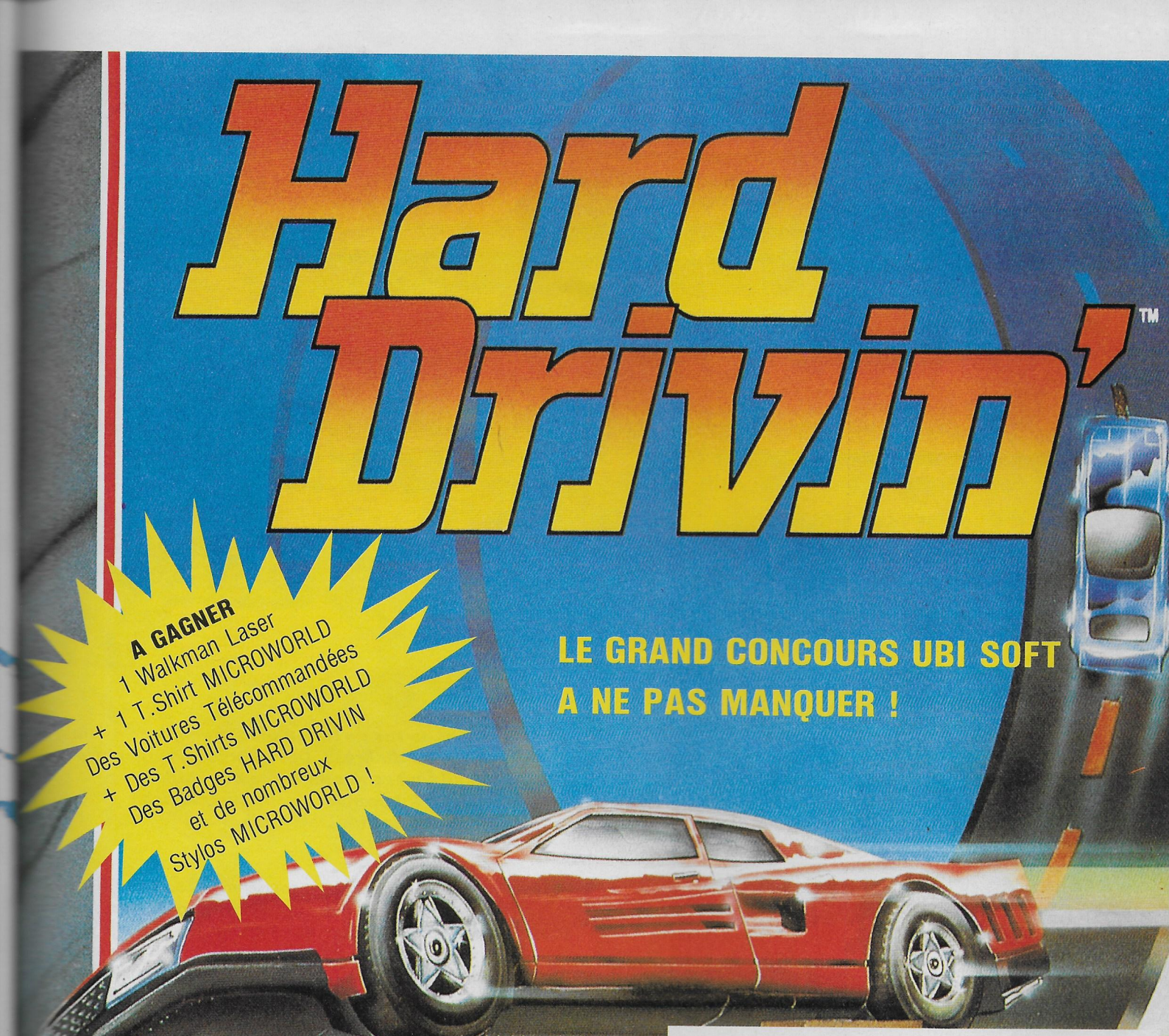
UBI SOFT

1, voie Félix Eboué
94000 CRÉTEIL
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

Hard Drivin'™

A GAGNER
1 Walkman Laser
+ 1 T.Shirt MICROWORLD
Des Voitures Télécommandées
+ Des T.Shirts MICROWORLD
Des Badges HARD DRIVIN
et de nombreux
Stylos MICROWORLD !

LE GRAND CONCOURS UBI SOFT
A NE PAS MANQUER !



Concours
UBI SOFT
organisé avec
MICROWORLD

Les gagnants seront tirés au sort parmi les bonnes réponses.

Date limite de participation :
25.01.90

DOMARK

TENGEN
The Name in Coin-Op Conversions.

QUESTIONNAIRE

1ere question : *Quel est le nom du dernier champion du monde de Formule 1 ?*

Rép. : .....

2e question : *Nommez 2 villes où se déroule le grand prix de Formule 1.*

Rép. : .....

Question Subsidiaire : *Combien de voitures pouvez-vous voir à l'arrière de la boîte Hard Drivin ?*

Rép. : .....

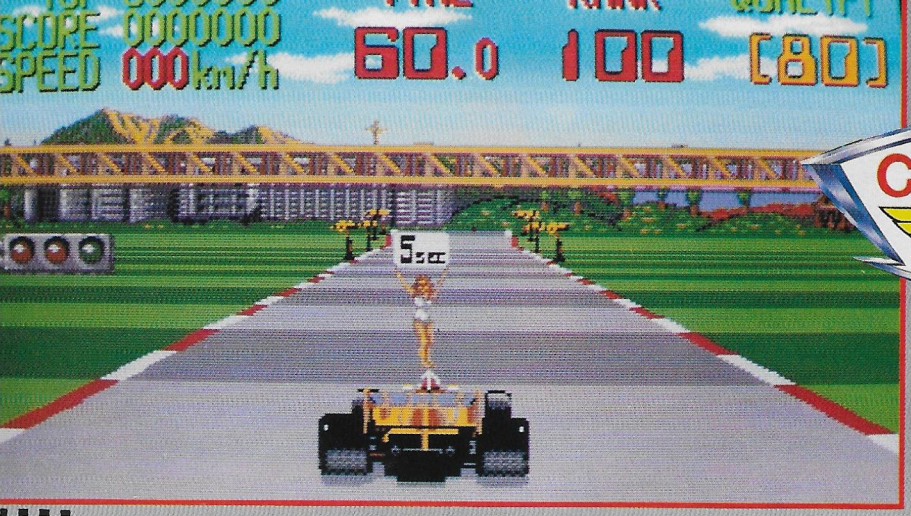
Renvoyez ce coupon réponse à Micro World
BP 2 – 56200 LA GACILLY

NOM : .....

Adresse : .....

.....

Tél. .....



CONTINENTAL CIRCUS

VIRGIN GAMES
SIMULATION

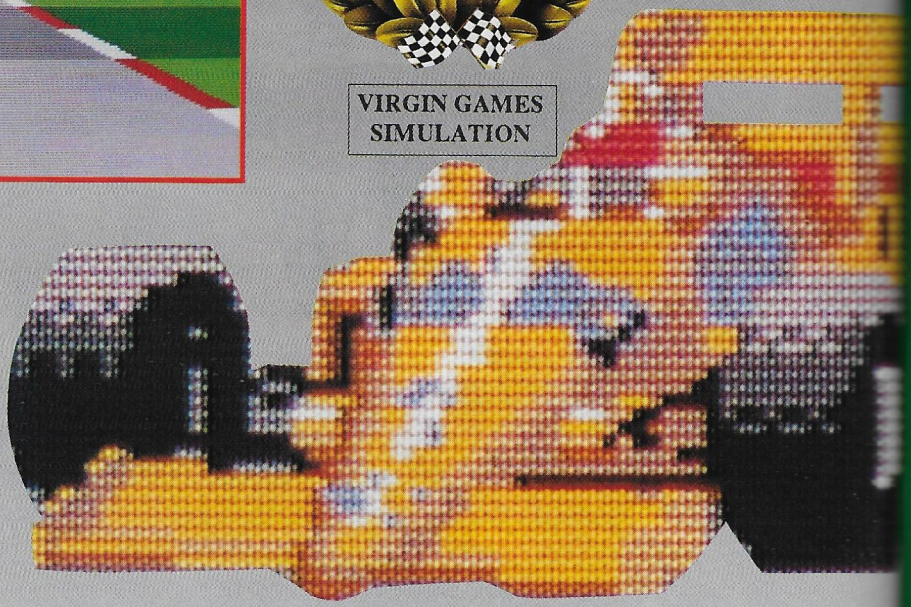
La pin-up donne le signal du départ.

Gare aux panneaux du bord de route !

Un arrêt momentané au stand.

Extend Time qui tombe à pic !

Et voilà la pluie...



A près de 400 km/h, au ras de la route, la monoplace avale les kilomètres du circuit du Brésil. Dur handicap, cette place de 100ème qu'il faut remonter coûte que coûte afin de finir dans les 80 premiers pour avoir le droit de courir aux Etats-Unis.

Une nouvelle arcade, simulation de course en F1, dont la réalisation privilégie la vitesse est née. La route défile sous les roues à une allure folle. Les virages, pris en dérapage, n'en finissent pas de tourner. Pas le temps de lire les panneaux publicitaires... C'est un curieux pari que vous avez accepté : finir à l'issue de la série de huit épreuves, dans les vingt premiers...

Derrière le volant, il faut disposer d'excellents réflexes pour éviter les voitures des autres concurrents. Au premier choc, une épaisse fumée sort de votre véhicule. Vite, il faut réparer en s'arrêtant à l'un des stands situés sur le circuit.

En cas de second choc, ou si vous avez dépassé le stand, la voiture finira par prendre feu et exploser.

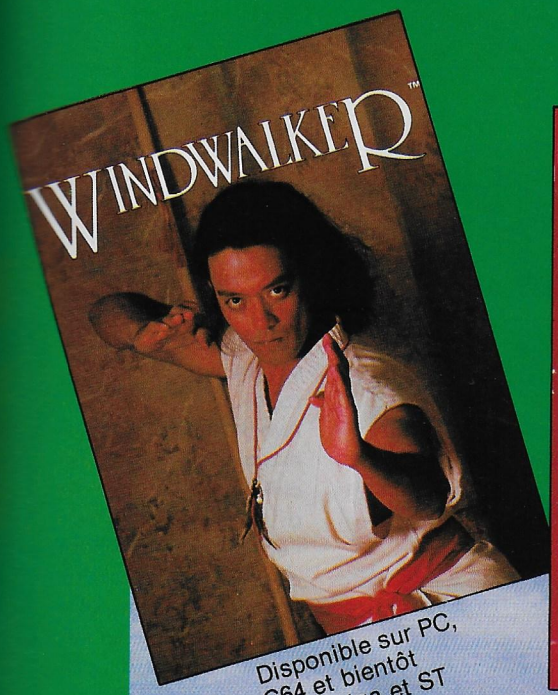
En tout, vous disposez de cinq «crédits» initiaux. Parfois, le ciel s'obscurcit et la pluie se met à tomber.

Les parcours sont partagés en étapes donnant des «extended time». Chaque étape doit être accomplie en un temps limité.

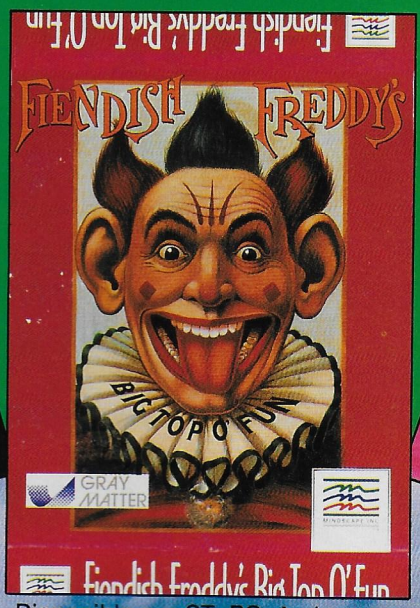
Bien entendu, tout choc, toute faute de conduite, mènent à une perte de temps.
Fort heureusement, on peut décider, dans la limite des crédits disponibles, de refaire le parcours en cas d'échec...

Graphiquement bien réalisé, doté d'une belle animation et, sur Amiga, de très bons bruitages, Continental Circus est un bon jeu qu'il faut posséder si vous n'avez rien dans le genre sur votre ordinateur.

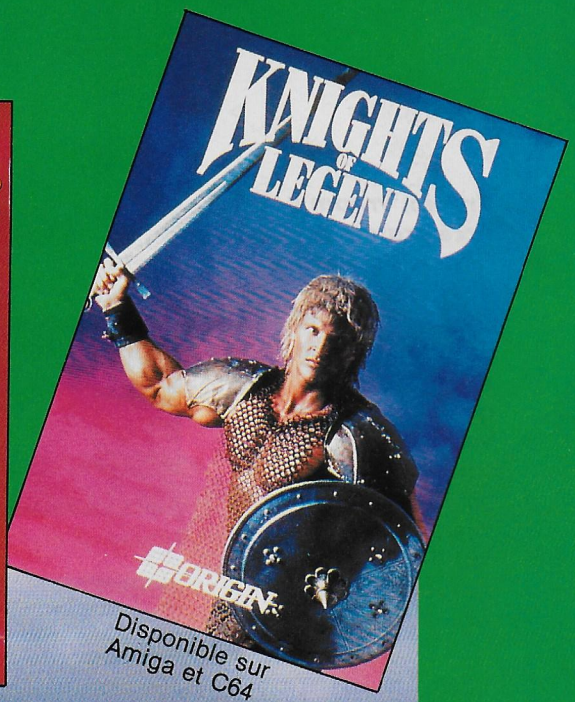
ST, AMIGA



Disponible sur PC, C64 et bientôt sur Amiga et ST

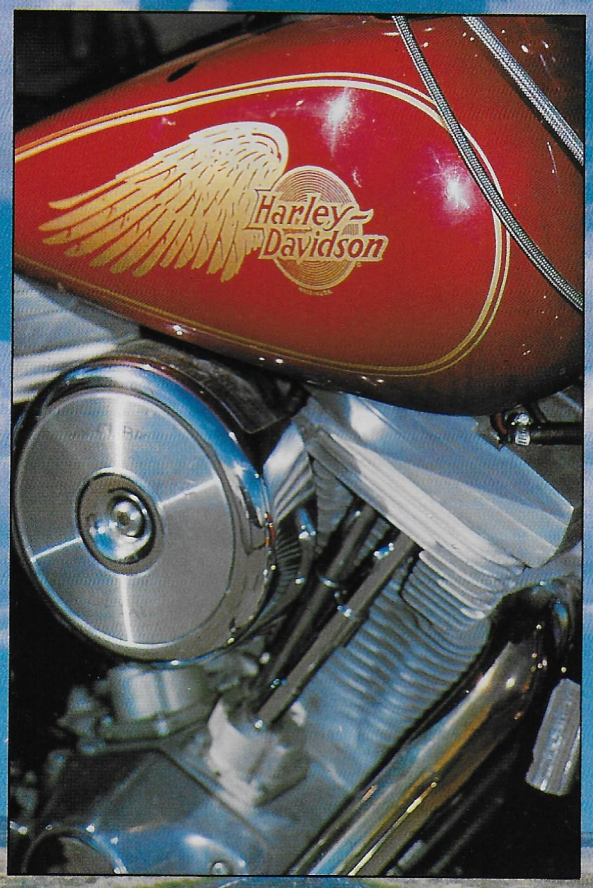


Disponible sur ST, PC, Amiga et bientôt sur Spectrum et C64



Disponible sur Amiga et C64

HARLEY-DAVIDSON:



EN ROUTE POUR STURGIS

Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021CRÉTEIL

MINDSCAPE INTERNATIONAL

Disponible sur PC, et bientôt sur Amiga et ST

MINDSCAPE PRESENTE

Disponible dans les meilleurs points de vente

THE CYCLES

ACCOLADE SIMULATION

Vroom, vroom ! Accélérateur à fond, c'est parti pour le championnat du monde de moto. Au fait, dans quelle catégorie voulez-vous courir ? De 125 à 500 cc, vous avez le choix mais peu importe, la simulation est excellente...

Sur les 15 plus grands circuits mondiaux, vous allez affronter jusqu'à 9 concurrents dans chaque classe. Un conseil, ne soyez pas trop hardi et commencez par vous entraîner en choisissant le niveau le plus facile.

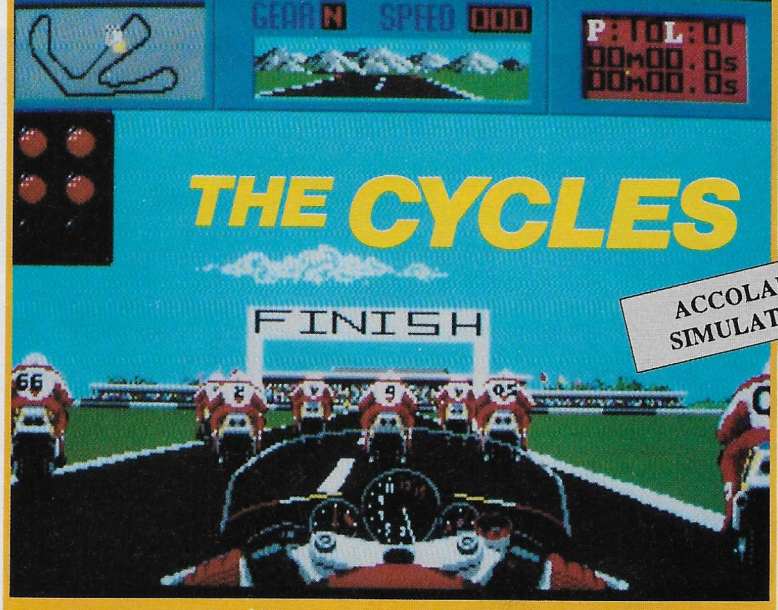
Avant l'épreuve, qui peut être une course unique ou une compétition dans le cadre du championnat du monde, il faudra effectuer un tour de qualification qui déterminera votre position sur la grille de départ. Les meilleurs temps sont enregistrés et sauvegardés sur disque, tout comme le classement du championnat.

Tous les Saron en herbe vont pouvoir s'éclater ! Pour peu que vous disposiez d'une bécane rapide, la route défile à une vitesse époustouflante et l'impression de creux et de bosses est bien rendue. Pour un peu, on se casserait la gueule de sa chaise en se penchant dans les virages...

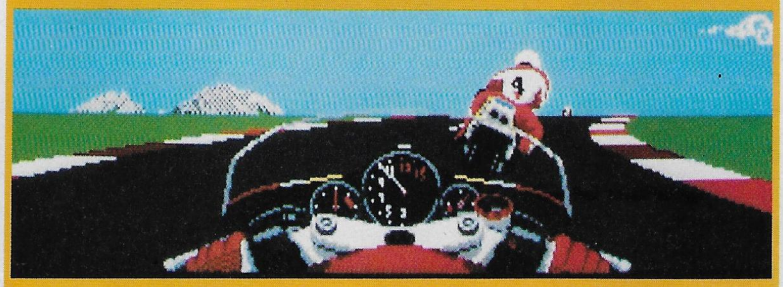
Avant de partir, on peut examiner le plan du circuit pour en repérer les difficultés. Pendant l'épreuve, les positions des concurrents sont affichées sur le plan. Utile pour se remettre en mémoire l'aspect du prochain virage ! Dans le haut de l'écran, le rétroviseur permet de voir les concurrents qui sont derrière. Parfois, vous verrez un participant étalé sur le bord de la piste... Inutile de vous arrêter pour lui porter secours, la course continue...

The Cycles est une excellente simulation tant par la qualité de ses graphismes et animations que par l'intérêt que l'on éprouve à jouer. Joystick en main, foncez chez le revendeur le plus proche !

PC CGA et EGA



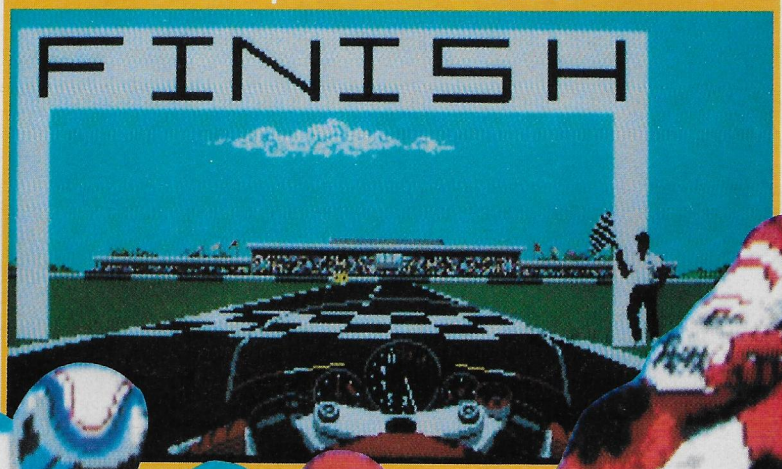
Le départ en mauvaise position.



Observez la position du coureur n° 4 !

Sur certains circuits, il y a des tunnels.

Le drapeau à damier de l'arrivée.



ARCADE COLLECTION

UNE COLLECTION RÉSERVÉE
AUX AMATEURS
DE SENSATIONS FORTES

Disponible sur :
ST : 319 F
PC 5 1/4 : 319 F
PC 3 1/2 : 319 F

Egalement disponible sur **CPC** avec
4 JEUX SUPPLÉMENTAIRES
- Batty
- Maléfices des Atlantes
- 20.000 av. J.C.
- Traitement Bzzz

CPC K7 : 169 F
Disc : 219 F

NAVY MOVES
Simulation de bataille navale. Votre mission : détruire le sous-marin U-5544.

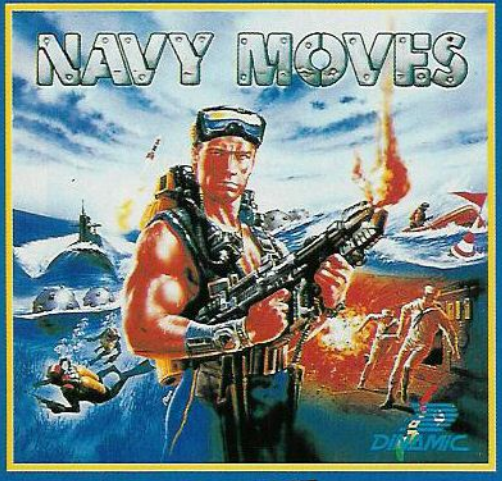
STAR WARS
Revivez les aventures de Luc Skywalker.

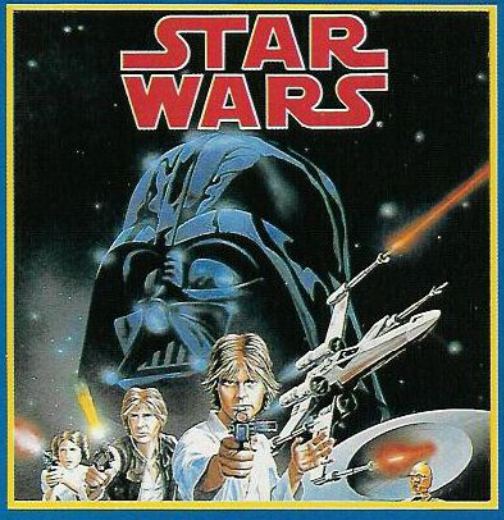
STRIKE FORCE HARRIER
Simulateur de vol.

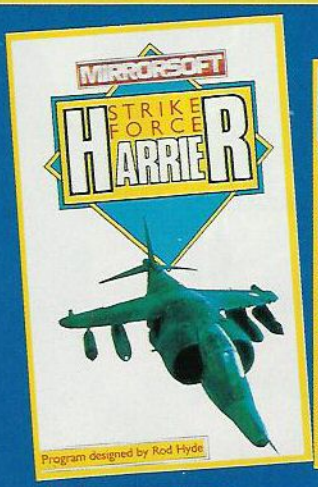
GAME OVER II
Sauvez Arkos, le héros de la rebellion, des griffes de Gremla qui l'a empoisonné.

IKARI WARRIORS
Seul face aux tirs de l'ennemi, ne vous laissez pas abattre.

ARCADE COLLECTION







UBI Soft

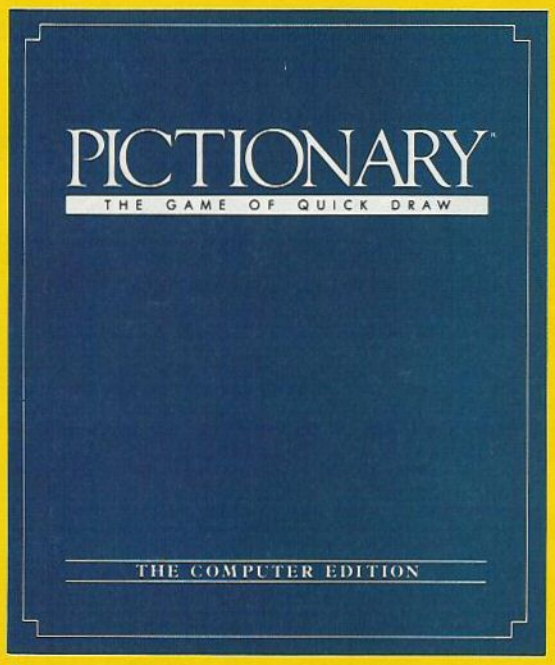
Disponible dans les meilleurs points de vente

DOMARK

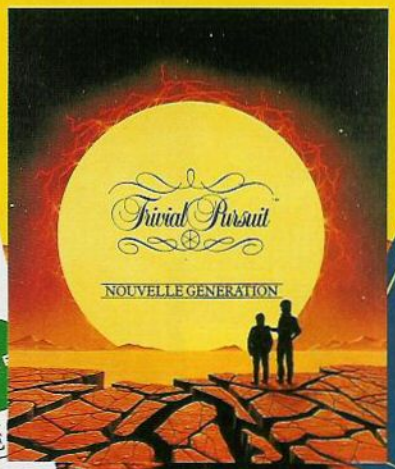
PRÉSENTE

LES JEUX LES PLUS POPULAIRES AU MONDE !

GÉNIAL !
Un Trivial Pursuit
Spécial Noël
très bientot !



Disponibles sur
cassette et disque C64
cassette et disque Amstrad
Atari ST, Amiga et IBM PC.



Edités par :
DOMARK
Distribués par :
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94000 CRÉTEIL
(16) 1 48 98 99 00

DOMARK

MEGA 10

- NETHERWORLD
- 3D GRAND PRIX
- FOOTBALL MANAGER II
- BATTLE VALLEYS
- LIGHT FORCE
- HOT SHOT
- REX
- ZYNAPS
- SHOCKWAY RIDER
- EXOLON

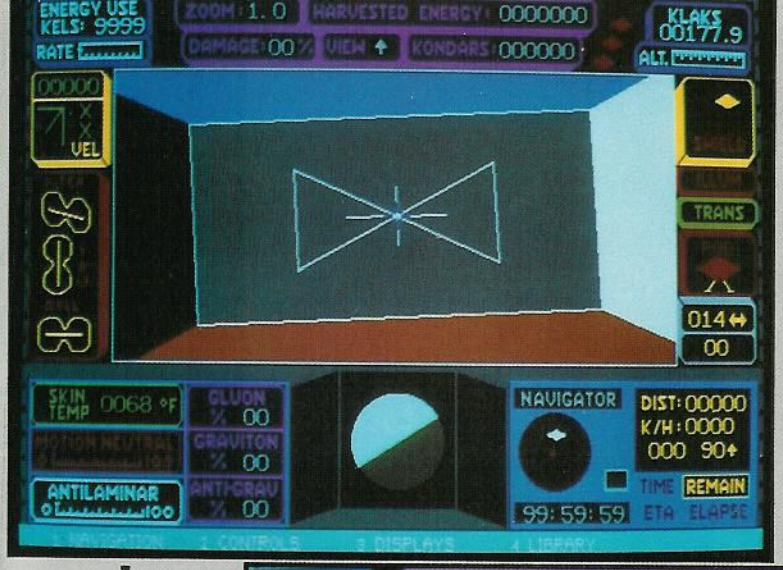
RETROUVEZ SUR VOTRE AMSTRAD CES 10 MEGA JEUX DE CAFÉ

Disponible sur :
CPC D : 229 F
CPC K7 : 169 F

MEGA 10

MEGA 10

Disponible dans les meilleurs points de vente



1

2

UFO

SUBLOGIC
SIMULATION

Pour ceux qui ne le sauraient pas, UFO est l'abréviation de Unidentified Flying Object... ou encore, objet volant non identifié. Toujours pour les mêmes, Sublogic passe pour être le plus grand spécialiste de la simulation de vol sur micro. Alors, comment ont-ils franchi le pas entre le réalisme dont ils savent faire preuve habituellement et la fiction qu'ils nous offrent avec UFO ?

Et pourquoi ne pourrait-on imaginer de voler à bord d'un objet que le commun des mortels appelle une soucoupe volante ?
Vaincre la gravitation, se déplacer à une vitesse proche de celle de la lumière, pénétrer l'atmosphère terrestre et venir voir ce qui se passe ici bas, de Los Angeles à Paris en passant par Hawaï ou Tokyo, c'est ce que nous propose UFO, avec une simulation soignée, très proche de ce que connaissent déjà les admirateurs de Bruce Artwick et son équipe.

Car, bien entendu, UFO est compatible avec les «scenery disk» déjà édités par Sublogic.

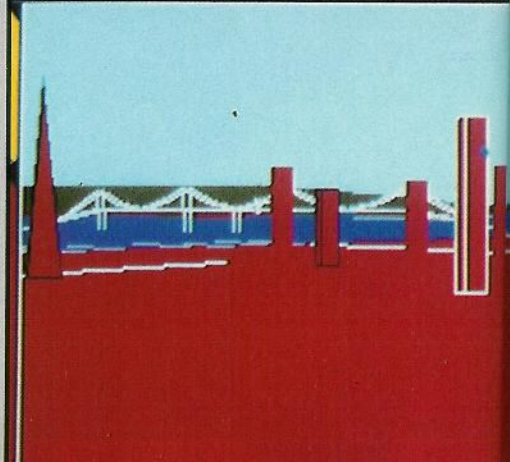
Notre vaisseau spatial va pouvoir se balader dans un monde qui ne nous est pas inconnu mais à une vitesse beaucoup plus grande que celle à laquelle nous avait habitué le Flight Simulator.

Rien de tel qu'un coup d'oeil sur la démo pour se rendre compte des possibilités du logiciel et, plus particulièrement, des graphismes et animations.

L'environnement, déroutant au départ (ben, c'est pas tous les jours qu'on est aux commandes d'un Spacecraft fraîchement largué par son vaisseau mère), deviendra par la suite plus familier, et on s'ha-

3

4



5

1. On quitte le vaisseau mère.
2. Terre en vue !
3. Un tableau de bord inhabituel.
4. Les utilisateurs du Flight Simulator ne sont pas dépaysés !

bituera à mesurer l'altitude en Gorads (au lieu du Pied), ou la vitesse en Klaks/Hr...

Un peu de fantaisie dans un monde bien réel.

Le vaisseau pourra se promener et explorer mais aussi accomplir des missions, pomper son énergie dans les villes, en essayant de ne pas se faire remarquer.

On peut aussi détruire les buildings et affronter la défense anti-aérienne du Pentagone.

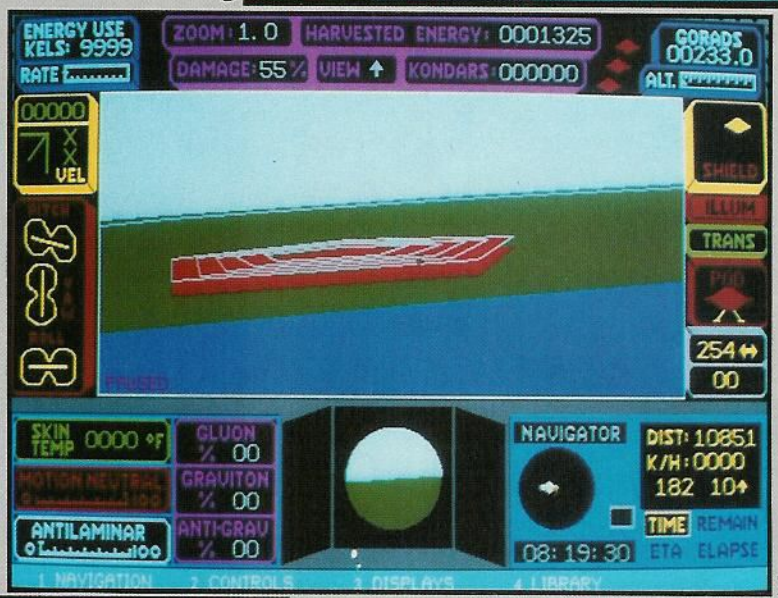
Clin d'oeil aux amateurs du Flight Simulator, la poursuite d'un Cessna le long de la côte ouest, en essayant de ne pas trop l'approcher pour éviter de le détruire.

A la fois jeu et simulation (mais sur des bases propres à la science fiction), UFO devrait à la fois satisfaire les passionnés de pilotage, qui voudraient s'offrir un peu de fantaisie, et les amateurs de jeux moins réalistes...

Que tout le monde se rassure, la qualité reste toujours égale à celle des productions Sublogic !

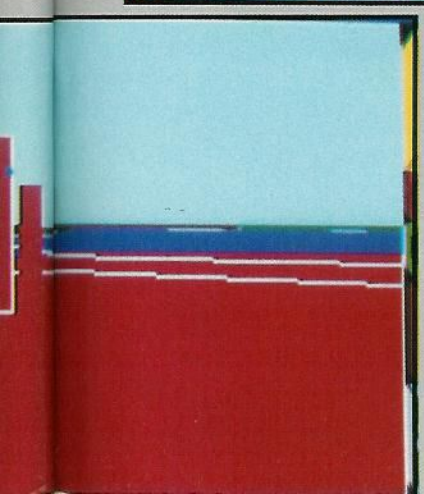
PC tous modes

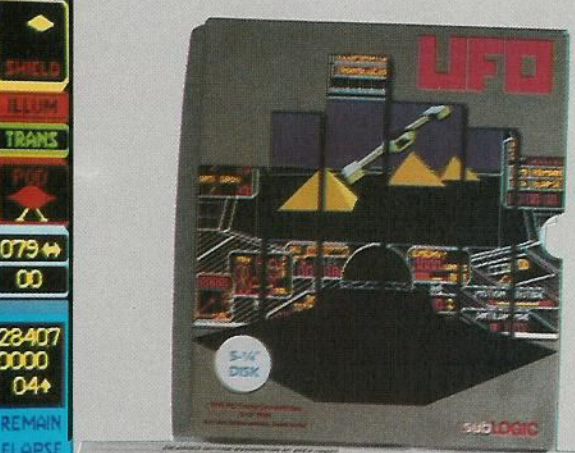
6

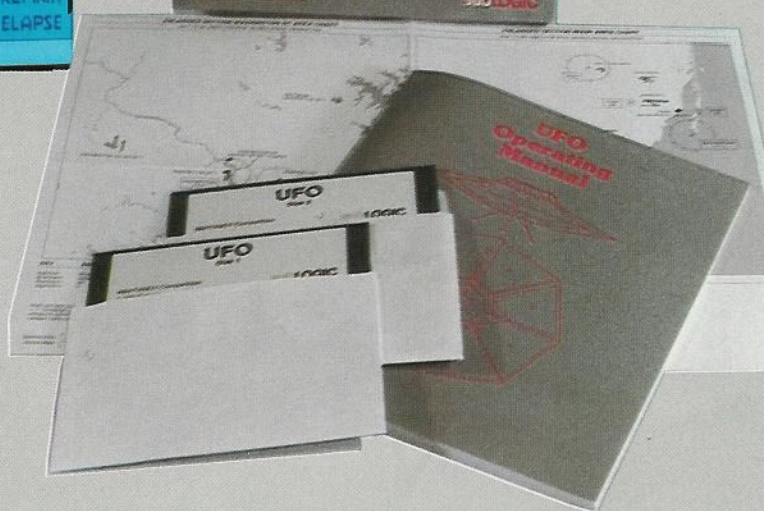


7

8





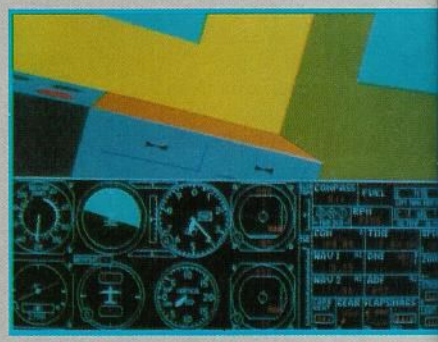


5. *Le tir sur un gratte-ciel.*
6. *Survol de la Maison Blanche.*
7. *L'attaque du pentagone.*
8. *Fonce sur la ville !*

DU NOUVEAU CHEZ SUBLOGIC !

La sortie d'un nouveau «scenery disk», destiné au Flight Simulator, est toujours un événement. Avec ses paysages Hawaïens, le petit dernier apporte une bouffée d'exotisme mais aussi, et c'est la surprise, un peu de fantastique. L'autre produit, «Instant Facilities Locator» évite la fastidieuse corvée de l'introduction des coordonnées, quand on veut se placer sur un terrain ou sur un VOR.

HAWAIAN ODYSSEY



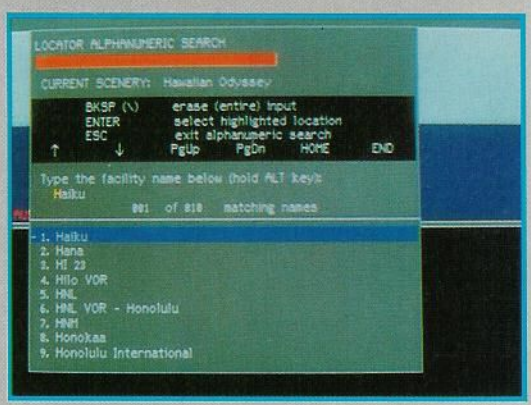
Voler au soleil d'Hawaii, explorer les petites criques et îlots, les eaux bleues dans lesquelles il vaut mieux ne pas se «splasher», quel plaisir ! Ici, une crête à franchir en prenant un peu d'altitude, là une rivière juste en bout de piste. Le Learjet ne pourra pas utiliser tous les terrains mais, avec le Cessna, il y a de quoi faire.

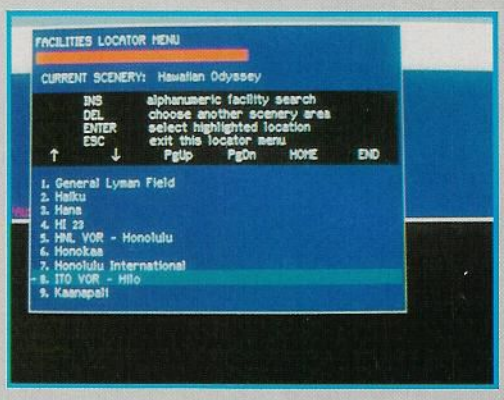
Certes, les paysages sont beaux, mais ce que l'on remarquera le plus, c'est l'indéniable volonté d'innover, dont ont fait preuve les gens de Sublogic. Dans ce scenery disk, le fantastique trouve sa place.
Un tunnel creusé dans le roc, où il est possible de voler, avec des virages à négocier et les parois à éviter. Un piano géant, à queue SVP, sur lequel on pourra se poser (ah, un kiss landing en sol...). Mais le plus spectaculaire reste cette cuisine, dans laquelle on pénètre par la fenêtre, et où l'on peut voler de la table au plan de cuisson... Fallait y penser ! Le pays de Gargantua n'est pas si loin !

Malgré ces élucubrations, les habitués ne seront pas déçus et ils retrouveront le même plaisir de voler...

PC, ST, Amiga

INSTANT FACILITIES LOCATOR



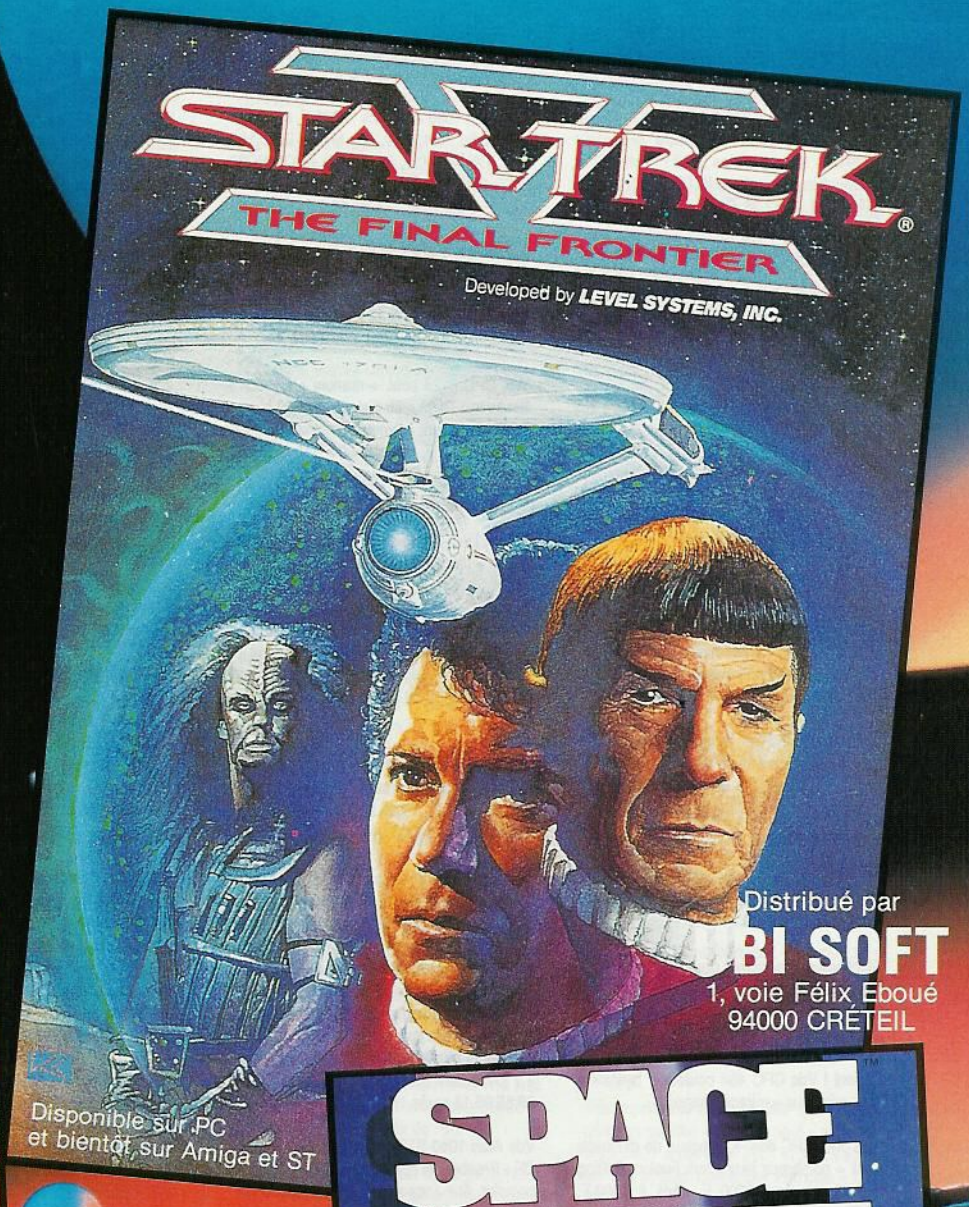


Il faut bien l'avouer, entrer les coordonnées d'un terrain, son altitude etc., est assez fastidieux. Pour peu que l'on se trompe, et c'est toute une série de chiffres qu'il faut retaper. Avec cet utilitaire futé, on se retrouve instantanément sur l'un des nombreux points caractéristiques, terrains ou balises, des «scenery disk» qu'on possède.
Une nouvelle fonction vient se greffer au menu numéro 5 du Flight Simulator, basée sur un fichier de points caractéristiques. Quand on a connu cette amélioration, il est difficile de s'en passer par la suite !

PC

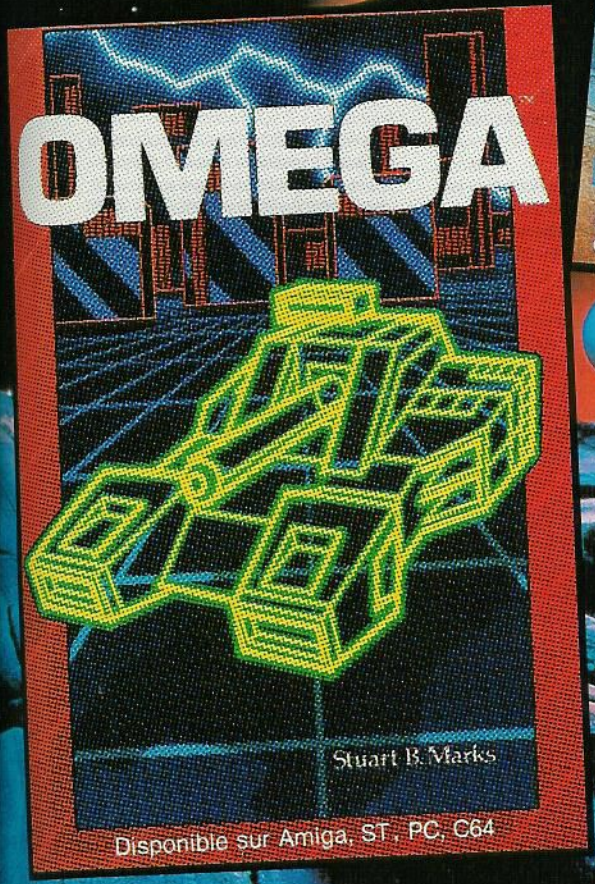
VOUS ÊTES LE CAPITAINE KIRK !

Vous êtes le Capitaine T. KIRK et vous commandez le vaisseau "Enterprise" avec votre fidèle équipe.
Votre mission : débarquer trois embassadeurs intergalactiques sur une planète sans que cela soit dangereux pour éviter une guerre.
Mais vous devez fuir la zone mortelle dans laquelle vous vous trouvez et éliminer de puissants ennemis.
Vous devrez être à la hauteur !

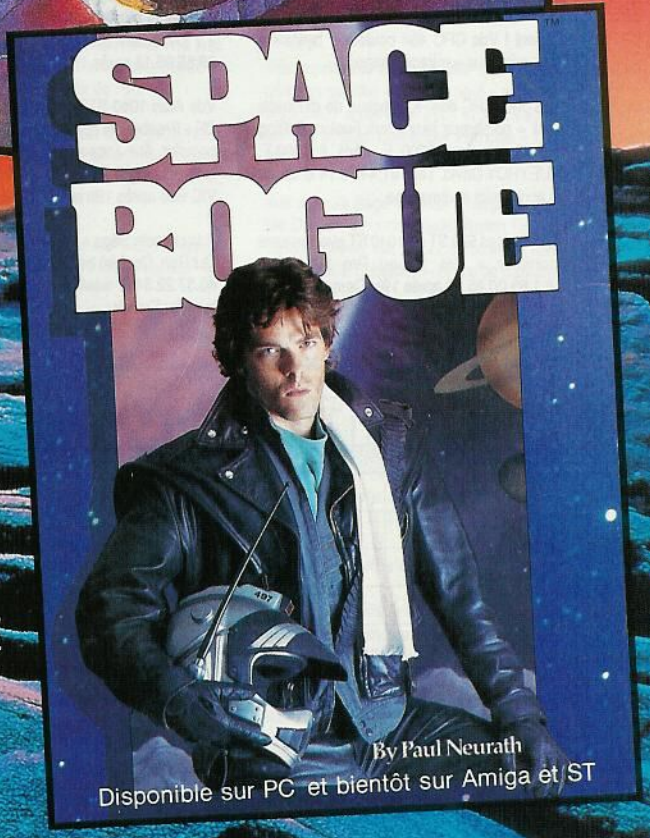


Distribué par
BI SOFT
1, voie Félix Eboué
94000 CRÉTEIL

Disponible sur PC
et bientôt sur Amiga et ST



Disponible sur Amiga, ST, PC, C64



Disponible sur PC et bientôt sur Amiga et ST

MINDSCAPE
PRÉSENTE

Disponible dans les meilleurs points de vente

PA

PETITES ANNONCES - PETITES ANNONCES - PETITES ANNONCES - PETITES ANNONCES

Vds lecteur disquettes 5"1/4 IBM XT, 40 pistes 360 Ko : 1000 F à débattre, ordinateur TI994A + alim. + câbles : 250 F, softs K7 et cartouches pour micros II. Tél. : 20.91.01.90 Lille ou 31.72.82.36 Caen.

Vds console Séga d'un an, garantie jusqu'au 22/11/89 + p. Péritel + 9 cassettes (Wonder Boy, Thunder Blade, Shinobi...) + 1 carte de jeu gratuite (Hang On) : 2200 F au lieu de 3800 F (possibilité de vente séparée. Dépt. 78. CAYRE. Tél. : 30.43.12.43 après 7h.

Vds MO5 neuf avec lecteur de cassette + 5 jeux : 1400 F. Tél. : 55.26.35.20

Vds Amstrad CPC 464 couleur (moniteur 6128) sous garantie, fin 89 et n'ayant jamais servi : 2500 F à débattre. Tél : 21.80.31.27 – Pas de Calais.

Vds TO8 + lecteur K7 + progs : 1500 F + magazines (Téo, Microthom) + 4 livres (Basic, Assembleur) + Ass 680q en disk : 400 F ou le tout : 1700 F. Achète livres pou Amiga. Tél : 78.88.06.23 – Chanthavone Ouprachanh – 12 avenue de l'Europe – 69140 Rillieux.

Vds Macintosh Plus, lecteur externe 800 Ko, nombreux logiciels de travail et nombreux jeux : 11000 F (possibilité de vente séparée), à débattre. Tél. : 39.57.09.89 après 17h.

Cherche jeux pour console Séga, bas prix (100 F) – MEUNIER Sébastien – 13 avenue de la plage – 94340 Joinville le Pont. Tél. : 48.83.82.92

Recherche imprimante pour Atari 520 ST, le plus vite possible et à un petit prix. Tél. : 75.71.40.41 après 20h. Demander Nathalie - Drôme.

Urgent ! Vds CPC 464 couleur + joystick + jeux originaux + mirage Imager.

Vds pour CPC 464, K7, lecteur de disquette DD1 + nombreux jeux (Dark Fusion, Rolling Thunder), valeur 2200 F, cédé à 1500 F. QUEYROY David. Tél. : 61.44.76.14 le samedi après-midi et dimanche.

Achète Atari 520 ST ou 1040 ST avec ou sans moniteur + Pro 12 ou Pro 24. Tél. : 16.1.69.00.85.21 après 19h. Demander Laurent.

Vds Atari 1040 + SM124 : 4000 F, sons synthé studio : M1, V50, K1, MT32, D20, 110, D50, TX817, DX11, 21, 27, 100, ESQ1, SQ80, DX7, IIFD, Matrix6, JUN01, 1, MKS50, C7, YS100, 200... Tél. : 16.61.55.17.11

Achète cartouches de jeux Vectrex et clavier programmation Vectrex, cherche aussi cartouche «Mail Plane» pour stylo optique – DELLIEUX Florian – 87 rue Cosserat – 80000 Amiens. Tél. : 22.44.10.44

Vds CPC 6128 coul. + manuel + joystick + housses + CPM + 45 disks (+ de 100 jeux) + tiroir rangement + contrat d'entretien + nbrx revues : 4000 F, valeur 6500 F – D. LELONG. 6 impasse Saint Germain – 77200 Torcy. Tél : 60.06.03.15

Urgent ! Vds ZX Spectrum 48 K, système PAL + jeux + magnétophone, le tout : 350 F. Tél. : 82.34.53.70

Vds Amstrad CPC 6128 couleur + très nbrx jeux et utilitaires + manuel + programmes + 2 revues, encore sous garantie, prix à débattre. Tél. : 77.35.69.02 vers 19h.

Vds Amstrad CPC 464 mono + 75 jeux, état neuf + joystick + manuel + 6 revues : 1500 F. Stéphane – Tél. : 72.33.28.95 – 51 bis avenue Lacassagne – 69003 Lyon. Très urgent !

Vds un Atari 2600 + 8 jeux supers (Pole position et bossing, Pitfall II, Crossbow...) + deux manettes : 1000 F – Marcel KLEIN – 28 rue Roger Salango – Montataire 60160. Tél. : 44.27.41.87 après 17h. Merci.

Vds Amiga 500 en excellent état (encore sous garantie) + nbrx jeux et logiciels (CAO, DAO, Animation Musique...) + livres et magazines + 2 joysticks + souris, le tout : 5000 F. Tél. : 39.65.05.13 après 18h.

Vds Atari 1040 STF (Ram 1 Mo) avec drive DF + Freeboot et horloge temps réel intégrés, complet, état impeccable, vendu : 3000 F + lecteur DF 720 K externe : 800 F – DRAGOVIC Bob après 19h au 48.55.50.35.

Vds console Séga + 4 jeux (World grand prix, Out Run, Double) très bon état : 1200 F. Tél. : 40.37.22.34 le week-end de 18h à 18h. Demander Franck.

Vds Séga + 10 jeux, VG 5000 + lecteurs alim. extension, 10 K7 et vds Spectrum +2 128 K, tbe + 60 softs + joystick + livres. Tél. : 16.64.38.12.56. Demander Romain.

Vds Atari 800XL + écran mono. + lecteur K7 + joystick + jeux + revues + console Séga + pistolet + manettes (garantie 1 an), le tout, prix sacrifié : 2500 F. Tél. : 47.32.77.15. Levallois 92300. Urgent !

Vds Amstrad 1512 avec 20 méga disque dur, 2 lecteurs 5"1/4, écran monochrome, souris, nbrx logiciels : GemPaint, Basic, DBase3+, Lotus 123, Sprint, Wordstar2000, Sprint, etc, état impeccable : 5800 F. Tél. : 46.03.79.03

Vds Spectrum +2, 128 K, joysticks + 10 jeux câble péritel, manuel : 1300 F. Stop affaire ! Tél. : 64.32.14.92 le soir vers 19h – Montereau.

Vds CPC 464 (88) + 45 jeux + Quick Joy 3 + 12 magazines + cassettes vierges, le tout : 2300 F. Pas sérieux, s'abstenir. Tél. : 46.50.27.89 après 18h.

Vds TO8 + lecteur de disquettes + nbrx jeux + souris + joystick + livres de programmes + crayon optique + revues, état neuf, vendu 3500 F. Tél. : 22.28.71.64 – PETIT Wilfrid – Rue du Charron Bel Fontaine – 80490 Hallencourt.

Vds pour PC carte HEGA (640 480) : 1200 F cause VGA + vds pour ST mon. monochrome SM124 servi 2 mois, cause PC : 1000 F. Tél. : 24.26.08.88 le week-end.

Vds Commodore C 64 + lecteur de disquettes + transfo ali. + jeux + joystick : 1900 F. Tél. : 83.98.29.97 après 18h.

Vds Atari 520 STF nouvelles Roms tbe + jeux + utilitaires : 2000 F ou avec moniteur couleur : 4200 F – OLLIVIER Claude – La grande Plaine – Bât. A3 Bd Armaris – 83100 Toulon. Tél. : 11.27.44.76

Vds Atari 2600 + 6 jeux extraordinaires + câbles + 2 transformateurs Atari 2600, servi qu'un an : 850 F, prix à débattre. Tél. : 42.49.38.15 à 18h.

Vds IBM PC 256 Ko, 1D 5"1/4 + 1DD 10 Mo, carte lecteur aux Ms-Dos 3.20, logiciels traitements de textes, Multiplan et autres : 5900 F. Tél. : 48.95.98.89 – 93700 Drancy.

Vds Amstrad CPC 464 monochrome + prise péritel + crayon optique + synthétiseur vocal avec sortie stéréo + logiciels d'exploitation + 80 jeux + 2 manettes + prise 2 manettes + revues + livre : 1800 F. Tél. : 69.07.65.36 après 18h – 8 rés. Tournemire – 91940 Les Ulis.

Vds 520 STF + mon. TV + jeux + utilit. tt ss garantie 3 mois : 4500 F ou échange + 500 F max contre Amiga 500 10845 en tbe et ss garantie. Urgent ! Tél. : 49.73.15.72. HELLER - 37 avenue Flouquet – 94240 L'Hay Les Roses – Paris ou région seulement.

Vds console Nintendo + pistolet + robot, Super Mario, Castle Warrior, Pyramide, The legend of Zelda, Duck Hunt, Hogan's Halley. Préfère échange contre Amstrad disk 6128 CPC. Tél. : 25.74.95.82 – Troyes.

Stop affaire ! Vds jeux originaux pour console Nintendo : Super Mario Bros, Kid'Icarus, Rad Racer, Castle, Goonies II, prix proposé à l'unité : 250 F – CARRION Frédéric – Chemin de Fontainieu «Le petit Fontainieu». Tél. : 91.69.65.67 après 18h30.

Vds Atari 2600, état très bon presque pas servi avec un joystick et 3 jeux (Defender, Yar's Revenge, Ghostbusters, prix à débattre. Tél : 93.73.24.72 le soir – Cagnes (Nice).

Stop affaire ! Vds Amstrad CPC 6128 coul. + joystick + livre + jeux et util. (Arkanoïd, After burner, M'enfin...) en très bon état pour 2900 F. Tél. : 40.82.22.18 et demander Jean-Christophe après 18h. Merci.

Vds Amstrad CPC 6128 + une quarantaine de jeux + 2 joysticks + manuel d'utilisation + 1 livre de programmes. Acheté en février 89, vendu : 2800 F – Philippe BOISSEAU – 49000 Angers. Tél. : 41.36.14.25

Stop ! Urgent ! Vds CPC 6128 couleur (ss garantie) + 2 manettes + 130 jeux + nombreuses revues tbe, valeur 5500 F, vendu : 3500 F. Tél. : 40.82.52.07. Demander Christophe.

Urgent ! Vds Atari ST (décembre 89) + Freeboot + 12 jeux originaux + 40 disquettes + livres + revues, le tout pour 290 F (à débattre). Tél. : 40.82.41.76. Demander Christian

PETITES ANNONCES GRATUITES

MICRO WORLD - BP 2 - 56200 LA GACILLY

M18

Vds console Séga + 7 jeux dont 2 intégrés + 1 joystick + 2 control pads + 1 light phaser : 1300 F. Tél. : 47.08.59.37 (Rueilmalmaison 92).

Vds CPC 6128 + monochrome coul. + 23 disks 3" + jeux originaux + 3 joysticks + station TV + bureau + 14 magazines + réveil, prix à débattre. Tél. : 82.55.40.62 après 18h.

Vds CPC 6128 monochrome + DMP 2160 et papier + souris AMX + nbrx logiciels (PAO) + nbrx jeux + livres de programmation, le tout en excellent état : 4000 F. Demander Arnaud après 19h au 47.83.95.26. Urgent ! Paris.

Vds Atari 520 STF/OF + souris + logiciels (jeux récents) : 2800 F à débattre + recherche Atari 1040 STF/DF + souris. Prix sympa. Tél. : 45.28.07.53 après 18h.

Vds Amstrad CPC 464 couleur + lecteur disquettes + jeu + joystick + manuel d'utilisation + meuble, le tout : 3000 F à débattre. Tél. : 34.73.99.05 – Adam – Val d'Oise après 19h.

Affaire ! Vds Amstrad 6128 couleur + housses moniteur et clavier + 50 jeux (Opération Wolf) + joystick + doc. (14 Amstrad 100%), le tout en tbe : 3990 F. Tél. : 37.37.74.85 – Demandez Michaël, si possible le week-end.

Vds un MSX2 VG8235139 + beaucoup de jeux (ex. : Salamander, hyper rallye et plein d'autres) + lecteur de cassette + câble péritel, etc., le tout : 2000 F. Tél. : 48.05.24.10. Demander XIAO REN.

Vds MSX2 Philips double drive + 2 lecteurs cartouche, état neuf, année 88, prix à débattre : 4000 F + écran : 2500 F. Tél. : 30.74.56.02

Vds pour Amstrad PC souris, non servi, sous emballage d'origine : 190 F ou échange contre plusieurs jeux sur PC. Tél. : 77.85.93.16. Demander Mohamed – Colombes.

Urgent ! Vds Thomson TO8 D + manette + 9 disks (Turbo Cup, Renegade, Space Racer...) + 1 disk initiation : Basic, Logo, Forth + 1 disk vierge, le tout : 2500 F. Tél. : 38.30.30.58 après 19h. Demander Frédéric – Pithiviers (Loire).

Stop affaire ! Vds console Séga, bon état, acheté en décembre 88 + 10 jeux dont : Wonderboy II, Thunder Blade, Shinobi etc. + moniteur monochrome Philips, le tout pour 1800 F. Tél. : 46.28.04.03 après 19h. Demander Hermann.

Stop affaire ! Vds Amstrad CPC 464, écran couleur + écran vert + manette + 30 jeux originaux (Rick Dangerous, Barbarian 2, Arkanoid 2, Games et And Match...), le tout pour 1990 F. SART Nicolas – 54 avenue d'Etaples – 62780 Cucq. Tél. : 2194.72.86 entre 9h et 19h.

Cherche correspondants sur MSX2. Demander Denis au 1.45.47.19.23

Vds Spectrum 128 K + 2 moniteurs + 2 joysticks + 50 jeux (Robocop, Crazy Cars, Out Run...) + livre + programmes + revues : 2000 F à débattre. Tél. : 45.90.38.93 après 18h.

Vds C64N + lecteur disk 1541 II + câbles + transfos + disks originaux (Géos compilations jeux...) + disquettes + manuels + livre, jamais servi : 2500 F. Patrice FROMENT – 1 rue Cordeau Dany – 31200 Toulouse. Tél. : 61.47.49.37 à débattre.

Vds TO7/70, lecteur disquettes + imprimante + manettes avec logiciels Scriptor, Caractor, Airbus, Pictor : 2500 F. Tél. : 17.98.62.00 après 17h (Nord).

Vds CPC 6128 + moniteur couleur + 60 jeux + logiciel de dessin et traitement texte + 3 livres de programmation + nombreuses revues : 3000 F – TERNOIS Jérome – Gendarmerie. 42570 St Heand.

Vds Amstrad 6128 couleur encore sous garantie + joystick + livre + jeux dont Opération Wolf et Microprose Soccer + double prise manette : 9300 F à débattre. Tél. : 20.22.47.13 – FACHE Fabrice – 121 rue Gambetta – 59840 Perenchies.

Vds Amstrad CPC 664 DK + 20 jeux + une manette Pro 500 + revues et livre (moniteur couleur), le tout en bon état, prix de rêve : 2500 F. Tél. : 24.41.17.07 le week-end – Van HERREWEGHE – 140 rue des Fossés – 08170 Fumay

Amiga 500 échange nbrx logiciels, achète extension 512 K + mini enceintes stéréo + vds disquettes de jeux pour Amstrad : 30 F, K7 original : 25 F, donne avec doc., liste contre 2 timbres – LETOURNEL – 17 allée des Fleurs – 76240 Bonsecours. Tél. : 35.80.07.26

Vds CPC 6128 + imprimante Seiko Shaps-180 AI + nbrx logiciels (Art Studio, Oxford Pad, Tasword, etc. + nbrx jeux (Rambo 3, Dragon Ninja, Titan, Vigilante, etc), le tout tbe, vendu 4500 F à débattre. Tél. : 43.80.91.78 après 19h, merci.

Vds TO8 + lecteur de K7 + joystick + jeux + livres, état neuf, petit prix : 1200 F. SARRAZIN Olivier – La Velle La Guiche – 71220 Saint Bonnet de Joux. Tél. : 85.24.61.39 après 18h.

Vds Amiga 500, excellent état sous garantie jusqu'en mars 89 + prise péritel + 1 joystick + 70 disquettes, (dernières nouveautés jeux, utilitaires) : prix neuf, le tout 5600 F cédé 4100 F. Tél. : 75.41.20.56 – Région Drôme - Ardèche).

Vds pour CPC digitaliseur Ara : 700 F + Mirage Imager, version turbo : 400 F + crayon optique LP1 : 100 F + Math Collège vol. 2 : 200 F ou le tout pour 1200 F – HIRSH Y. - 36 rue des Vignerons – 68400 Riedisheim. Tél. : 69.44.01.86 après 18h.

Vds Apple 2C avec imprimante Image Writer 2 + drive ext + moniteur monochrome + joystick + souris + nbrx programmes (aussi certains originaux), le tout : 8000 F. Tél. : 93.50.46.47 (Côte d'Azur) – 27 au Passage Grâce – 98000 – LAZZERETTI Fab.

Vds Amstrad CPC 464 + moniteur couleur + 1 manette + très nombreux logiciels + revues + range cassettes, le tout en tbe avec les cartons d'origine : 2500 F – DOSSETTE – 5 rue Charles Fabbiani – Orgon 13660. Tél. : 90.73.05.74

Vds Philips MSX2 VG8235 + jeux (Vampire Killer, Nemesis 2...) + livres, le tout : 2500 F à débattre. Tél. : 20.58.59.94 après 18h. Demander OLEJKO Laurent – 41 rue A. France – 59184 Sainghin en Weppes. Merci !

Vds MSX UG 8010 + moniteur + clavier + magnétophone + 2 manettes + livres + jeux (Le ping-pong, Za : 3600 F prix à débattre. Réponse assurée. Tél. : 75.44.17.19. Demander Cyril).

Cherche Atari 520 ST avec 2 joysticks + jeux (Dragon Ninja), prix possible : 1800 F. Tél. : 93.92.44.29

Vds CPC 464 + câble péritel + livre + joystick + 60 super jeux, le tout pour 1100 F. Demander Franck au 91.63.35.28 après 18h.

Vds CPC 464 + câble péritel + livre + joystick + 60 super jeux, le tout pour 1100 F. Demander Franck au 91.63.35.28 après 18h + vds TV couleur 36 cm + télé commande pout 1500 F au même numéro.

Urgent ! Cherche possesseur Words ou Wordstar sur CPC 6128 pour contact. Tél. : 73.62.83.15 après 19h ou écrire : PERET Philippe – 40 rue de La Charreyre – 63830 Nohanent. Merci à ceux qui pourront m'aider.

Vds Thomson TO8, moniteur couleur + lecteur disk + 2 joysticks + crayon optique + guide et magazine + 10 disks vierges accompagné de 200 logiciels (jeux , éducatifs, utilitaires, copieur), cédé à 5000 F. Tél. : 42.80.98.66 après 19h.

Vds TO7/70, état neuf + 24 jeux + 2 manettes + adaptateur + lecteur K7 : 5000 F à débattre. Tél. : 32.32.21.60 entre 17h30 et 20h

Vds Amstrad CPC 464 + lecteurs disquettes, nbrx jeux, manettes et revues : 4500 F. Tél. : 23.96.28.81 le week-end – REVEREND. 2 rue des Galureaux – Puiseux en Retz – 02600 Villers Cotterets.

Vds CPC 464 mono. + adapt. péritel + 20 jeux : 850 F à 500 F. Tél. : 40.34.28.09. Demander Jean-Antoine – Paris 19ème.

Vds Amstrad CPC 464 couleur + une quarantaine de jeux (K7) : jeux arcade, aventure, simulation, réflexion, Sport, etc. (Robocop, Barbarian II, Skateball, Trivial Pursuit, Chose de Grutenburg. etc., valeur : 5118 F, vendu : 3000 F. Tél. : 22.88.14.89 (Picardie). Demander Mickaël.

Vds Amstrad CPC 6128 + 200 jeux + Station Amstrad : bureau, tuner, radio réveil + 10 jeux (Ocean) + 3 joysticks + 1 raccorceur : 6000 F. Tél. : 48.49.59.83 à partir de 19h.

Vds jeux et utilitaires pour CPC 6128, 40 à 50 F + vds très bonne manette de jeu pour CPC : 60 F. Tél. : 60.96.58. 35 après 17h. Demander Thomas.

Vds Amstrad 6128 couleur + jeux (10 discs) + manuel + joystick : 2400 F. Tél. : 43.79.07.42. Paris.

Vds CPC 6128 couleur (1 an) + 2 manettes, magnéto, jeux originaux (Thunder Blade, etc., compilation), doubleur + câble : 3450 F. Tél. : 24.53.13.95 – Ardennes.

Vds CPC 6128 monochrome + imprimante DMP 2160 + 22 jeux originaux (14 sur disks, 8 sur cass.) + Tirbo Pascal + joystick + kit téléchargement + 15 disks de programmes + livre sur Z80 + revues : 5000 F. Tél. : 78.59.34.64 – Francis (Lyon).

Cherche console Nintendo + jeux, prix raisonnable ou ordinateur Amiga 500 (prix raisonnable. Tél. : 68.55.95.48 après 17h.

Recherche pour CPC 6128 (Double Dragon, Shinobi, The last Ninja II, Vigilante à 100 F. S'adresser au 219, route nationale – BUOZK J. F.

Vds lecteur disquette TO8 : 890 F + jeux disquettes 95 F pièce + vds clavier : 790 F. Tél. : 43.04.41.90 – 94350 Villiers sur Marne.

Vds console Séga + 7 jeux (Shinobi, After-Burner, Hong-One, Vigilande...) + câble péritel + 2 manettes : 1000 F + vds TO8 D + jeux + câble péritel : 1500 F. Tél. : 78.70.31.98 après 18h.

Vds Amstrad CPC 6128 moniteur couleur très bon état + 60 jeux (dont 5 originaux) + joystick Fast Winner + manuel d'utilisation, le tout : 2800 F. Tél. : 46.27.93.72. Demander François PELLEGRINI – 181 Quater avenue de Clichy – 75017 Paris.

Vds CPC 6128 couleur, état neuf + plus mde 35 disks jeux + nbrx copieurs : 3000 F. Tél. : 47.50.86.59 – Fabrice – 92370 Chaville.

Vds Atari 520 STF (déc. 88) + mon. couleur Atari SC1425 + nbrx jeux + disks + boîte de rangement + livre ST, excellent état : 4300 F le tout. Tél. : 39.58.43.32 après 18h (Yvelines).

Vds console de jeux Nintendo, tbe + 4 jeux + péritel + 2 manettes de jeux + revues Nintendo : 1500 F, valeur : 2100 F. Tél. : 35.77.25.63 après 17h dans la semaine. Demandez Laurent.

Vds Atari 2600 + 2 joysticks + 2 manettes «Raquette» + 8 jeux : 400 F. Tél. : 45.91.68.30 ou 39.83.41.41. Demander Thierry.

Vds Atari STF 1040 + souris + 10 jeux aux choix + câble péritel + Free Boot + tapis souris, le tout pour 3800 F, poss. arrangement. Tél. : 37.36.48.28 après 18h15 et demander Tony DANI – 40 rue de la Roseraie – 28000 Chartres.

Vds console Séga (bon état) + lunettes 3D et 1 jeu : 260 F + pistolet et 1 jeu : 280 F + 15 jeux : 160 F l'un. Jeux : After Burner, Quartet, Aleste, Alien, Syndrome... le tout : 2600 F. ALLEMAND Jean-Marc – SP 69502. 75998 Paris – Armées.

Vds imprimante Amstrad DMP 2000 (2 ans, très peu utilisée) + 1 ruban neuf + papier listing : 990 F à débattre. Tél. : 47.72.19.59 entre 18h et 20h. Demander François – Dép. 92.

Vds console Séga + 4 jeux : Rampage, Double Dragon, Thunder Blade, Action Fighter : 1300 F environ. Tél. : 56.77.62.50 le soir après 19h – BRICE Sébastien – 77 rue de Bassons - 33440 Ambares.

Atari 520 + SM124 : 3200 F + Commodore 64, neuf : 600 F, sons synthés, disk Atari, K7 : D50, DX7, M1, D20, V50, MT32, TX817. Tél. : 16.61.55.17.11

Vds Atari 520 STF + 50 jeux + manettes + souris + boîtes de rangement + contact pour avoir autant de jeux que vous voulez + originaux (Shinobi, R-Type, Fire and Forget etc) pour 3990 F. Tél. : 21.97.66.03 après 18h. Urgent ! Cette offre est exceptionnelle.

Stop affaire ! Vds Amstrad CPC 464 couleur + 50 jeux + joystick en tbe : 2100 F à débattre. Tél. : 61.82.66.81 – 8 rue des Pyrénées – Grenade.

Vds Amstrad 464 couleur lecteur cassettes + manette + revues, état neuf, prix à débattre. Tél. : 73.35.93.03